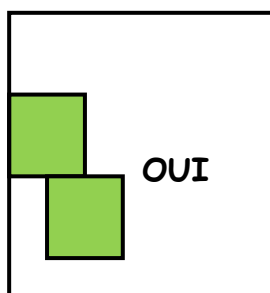
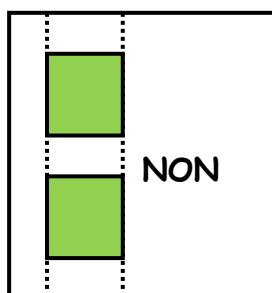


# 3.1 / LES COMBIS

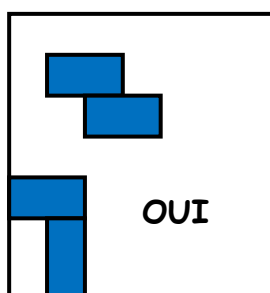
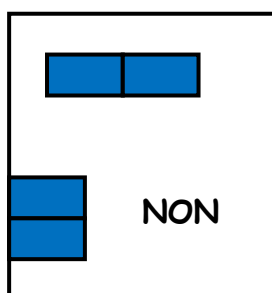
## 3.1 / KOMBINIMET

**Recouvre le plateau (fiche 3.3) avec les vingt-quatre pièces du jeu (fiche 3.4) en respectant les quatre conditions indiquées ci-dessous.**

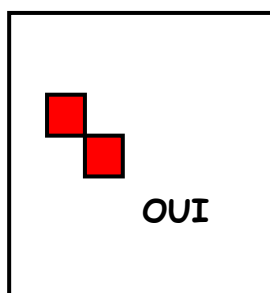
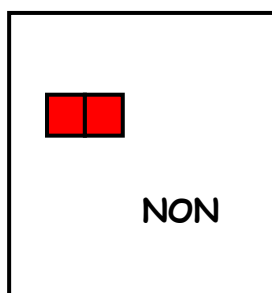
Mbuloje fushën (fleta 3.3) me njëzet e katër copat e lojës (fleta 3.4) duke respektuar katër kushtet e treguara më lart.



- 1- Deux grands carrés ne doivent pas se trouver sur la même « bande », ni horizontalement, ni verticalement.  
Dy katrorë të mëdhenj nuk duhet të ndodhen në të njëjtin resht, as horizontalisht dhe as vertikalisht.



- 2- Deux rectangles ne doivent pas être adjacents sur toute la longueur de deux mêmes côtés  
Dy drejtkëndësha nuk duhet të prekin njëri-tjetrin në tërë gjatësinë e dy brinjëve të njëjta.



- 3- Deux petits carrés ne doivent pas être adjacents.  
Dy katrorë të vegjël nuk duhet të prekin njëri-tjetrin.

- 4- Toutes les pièces doivent être placées.  
Duhet të vendosni të gjitha copat.