

### Zoom sur une actualité

<https://www.education.gouv.fr/semaine-europeenne-du-developpement-durable-9416>

**La Semaine européenne du développement durable**, organisée cette année du 18 septembre au 8 octobre, accroît la sensibilisation à **l'agenda 2030**, le programme de développement durable adopté par l'ONU. Elle encourage à promouvoir le développement durable, sensibiliser largement aux enjeux et engager à l'action.



### Zoom sur un outil

<https://nosgestesclimat.fr/>

**Nosgestesclimat.fr** propose un simulateur qui permet à tous d'estimer facilement sa propre contribution et celle de son foyer au réchauffement de la planète en calculant son empreinte carbone de consommation individuelle. Après le test, un « parcours action » permet de prioriser ses éco-gestes pour réduire son impact personnel sur le climat.



### Zoom sur une ressource

<https://www.reinventer-le-monde.fr/>

**Réinventer le monde** est un programme pédagogique complet créé par l'Agence française de développement. Il permet de découvrir le quotidien d'habitants de la planète et de comprendre les interconnexions entre ici et là-bas. Il est basé sur l'écoute, l'analyse et la réalisation de podcasts de fiction, ce qui permet à des disciplines plus littéraires ou les webradios des établissements de s'engager aussi dans cette activité.

Les ressources du projet Canopé **Human** peuvent également être mobilisées sur ces questions d'interactions sociétales, dans une approche qui donne la parole à l'humain et aux expériences personnelles.



### Zoom sur une application

**Ma Petite Planète** est un challenge par équipes proposant des défis écologiques à vivre entre ami.e.s, famille, collègues ou camarades de classe pendant 3 semaines grâce aux échanges sur l'application dédiée. **La version scolaire** peut être mise en œuvre de la maternelle au lycée.

Disponible sur le [Playstore](#) et l'[Appstore](#) et sous forme de [webapp](#).

### Partenaires institutionnels

- Le portail **Étincel** propose une séquence mobilisant le jeu sérieux « **Ecoquartier, construire l'avenir** » pour connaître tous les acteurs et les leviers d'évolutions urbaines (à retrouver également sur le portail eduscol **STI**). Le jeu est disponible sur PC, Mac et Appstore.
- **Fovea** propose des extraits vidéo de documentaires d'**ARTE** sur l'ouverture au monde pour les cycles 3 et 4. Ils sont accompagnés d'exercices de compréhension et accessibles à tous les élèves grâce aux paramétrages du lecteur (langues, sous-titres, audiodescription, langue des signes, vitesse de la vidéo, etc.)

