





# Football club WOIPPY



# Rencontre de Football « EUROPA 2016 » Vendredi 27 mai 2016 Stade du Pâtis WOIPPY



# Classes concernées

CE2	CM1
Cousteau Mme NIKOLIC	Cousteau Mme LAFFAY
Cousteau Mme DELOFFRE	Cousteau M GIRCOURT
St Exupery Mme JOUVET	St Exupery Mme DOUR
Prévert Mme GRUNEWALD	Prévert M BODO

# un PROJET qui s'appuie sur :

- ⇒ Des valeurs éducatives du Football et du sport en général
- ⇒ De la protection de l'environnement (EDD)
- ⇒Des cycles football mis en place en partenariat avec le club

Organisation: Circonscription Metz Nord - FC Woippy - USEP Metz Nord

### **Objectifs:**

- Permettre à 8 classes de la circonscription, ayant bénéficié d'un cycle d'intervention en football, de finaliser l'activité vécue à l'école en leur offrant pendant le temps scolaire une manifestation sportive "d'envergure" en lien avec l'évènement sportif;
- > Renforcer la liaison école / association USEP / club local de football.
- ➤ Donner l'occasion aux élèves de s'impliquer dans différents rôles : de joueur (tournoi), de journaliste (conférence de presse), d'arbitre, de rédacteur (article de presse, compte rendu).
- Sensibiliser les élèves au sport de haut niveau enrichir leur culture sportive.

Date: vendredi 27 mai 2016 Lieu: Stade du Pâtis WOIPPY

Nombre de classes concernées : 8 classes Nombre d'enfants concernés : 163 élèves

Nombre d'adultes concernés : 8 enseignants - 1 C.P.C. E.P.S.- environ 10 animateurs

cdfa de football - environ 8 parents d'élèves

**Transport** : organisé et pris en charge financièrement par les classes **Repas** : tiré du sac pour les classes – ne pas oublier des boissons

### Récompenses offertes par l'USEP Metz Nord:

2 coupes (une coupe à la classe vainqueur du groupe CE2, une coupe pour la classe vainqueur du groupe CM1)

### **DEROULEMENT**

Les classes sont partagées en 1 groupe CE2 de 4 classes et 1 groupe CM1 de 4 classes.

# Planning général de la journée

9h30	Accueil, rassemblement dans les tribunes et passation des consignes
10h – 12h	Tournoi et ateliers en rotation
12h – 13h	Pause méridienne – Repas tiré du sac
13h – 14h30	Ateliers et tournoi en rotation
14h30 – 15h	Final – défilé des classes - discours officiel et remise de récompenses
15h	Départ des classes

# PREPARATION DES ELEVES A LA RENCONTRE

# Chaque classe se voit attribuer un pays participant à l'EURO 2016.

France CE2 mme Nikolic	Allemagne CM1 mme Laffay
Angleterre CE2 mme Deloffre	Italie CM1 m Gircourt
Portugal CE2 mme Jouvet	Roumanie CM1 mme Dour
Espagne CE2 mme Grunewald	Turquie CM1 m Bodo

Charge à elle **d'enclencher un travail périphérique** autour de ce pays dans les domaines comme l'histoire, la géographie, la lecture, l'écriture, les arts visuels ou la musique MAIS AUSSI autour du sport et en particulier du football.

Pour la rencontre, chaque classe aura préparé <u>une pancarte</u> (nom du pays), <u>un drapeau</u> (aux couleurs du pays) et quatre élèves <u>seront habillés aux couleurs du pays choisir et défileront pour représenter leur classe</u>.

La journée se terminera par un défilé (tour d'honneur des 4 élèves grimés) avant la remise des récompenses qui se déroulera sur le stade.

### DESCRIPTIF DES DIFFERENTES ACTIVITES

# Principes du tournoi de football

### CE2 sur le terrain d'honneur :

- CE2: jeu 5 contre 5 (mini terrains)
- Chaque classe de CE2 a 4 équipes mixtes de niveau (1 > 2 > 3 > 4 : l'équipe 1 regroupe les élèves les plus débrouillés)
- 1 équipe = 4 joueurs de champ + 1 gardien + remplaçant(s)

# CM1 sur le terrain synthétique :

- CM1 : jeu 8 contre 8 (terrain dans la largeur)
- Chaque classe de CM1 a 3 équipes mixtes de niveau (1 > 2 > 3 : l'équipe 1 regroupe les élèves les plus débrouillés)
- 1 équipe = 7 joueurs de champ + 1 gardien + remplaçant(s)

### Appellation des équipes :

CE2, terrain d'honneur	CM1, terrain synthétique
Cousteau Mme NIKOLIC	Cousteau Mme LAFFAY équipes E1 – E2 – E3
équipes A1- A2- A3-A4	
Cousteau Mme DELOFFRE	Cousteau M GIRCOURT équipes F1 – F2 – F3
équipes B1- B2-B3-B4	
St Exupery Mme JOUVET	St Exupery Mme DOUR
équipes C1- C2 – C3 – C4	équipes G1 – G2 – G3
Prévert Mme GRUNEWALD	Prévert M BODO équipes H1 – H2 – H3
équipes D1- D2 – D3 – D4	

#### Pour tous:

- matchs de 8 minutes ( + 2 minutes de mise en place)
- Arbitrage et secrétariat : assurés par une des équipes qui ne jouent pas, secondée par un enseignant responsable de terrain
- Un jeu de chasubles + 1 sifflet par terrain seront mis à disposition
- les chaussures à crampons seront interdites.
- Match gagné = 3 points Match nul = 2 points match perdu = 1 point
- Pour le classement final, on additionne les points de toutes les équipes de la classe en cas d'égalité, prise en compte du goal average.
- L'organisation de l'espace et la préparation des feuilles de matchs seront pris en charge par le club.
- Le matériel spécifique (cônes, buts, ballons) sera mis à disposition par le club et l'USEP.
- L'USEP se charge des récompenses, des invitations et du cahier des charges

## Principes des ateliers sportifs sur le thème du football

- Ils sont obligatoires.
- Les bénévoles du club encadreront les ateliers

# **RESTITUTION DES CLASSES**

Chaque classe s'engage à rédiger *le carnet de bord du projet (un compte-rendu)*. Celui-ci sera envoyé à la CPC **avant le 30 juin 2016.** 

# **REGLEMENT FOOTBALL A L'ECOLE** (règles essentielles)

### Nombre de joueurs :

5 dont le gardien pour les CE2, 8 dont le gardien pour les CM1 ( ou 7 selon l'effectif de la classe) Nombre illimité de remplacements.

Remplacement à tout moment de la partie.

### Equipements des joueurs :

Maillot, short ou survêtement, baskets.

### • Fautes et comportement :

Contacts et tacles interdits.

Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc.

Fautes de main sanctionnées par un coup franc.

Penalty pour une faute grave dans la surface.

# Dégagement du ballon :

Dégagement au pied autorisé.

### Coups francs :

Tous les coups francs sont directs.

Joueurs adverses à 4 mètres.

### • Pénalty :

Pénalty à 6 mètres de la ligne de but lorsqu'une faute est commise dans la zone.

### Coup d'envoi et reprise de jeu :

Coup d'envoi au milieu du terrain et joueurs adverses à 4 mètres.

### Rentrée de touche :

Au pied : ballon arrêté sur la ligne.

Pas de but direct. Joueur adverse à 4 mètres.

#### Corner

Au pied - Joueurs adverses à 4 mètres.