

Fiche Compléments à 10 - rituels

Auteur de la fiche : G.Kintzinger

Compétence concernée : Mémoriser les compléments à 10

Niveau(x) : CP

Matériel : pour 22 élèves, 2 jeux de 11 cartes plastifiées de numérotées 0 à 10. Adapter selon le nombre d'élèves (18 élèves cartes de 1 à 9. Plus de 22, doubler certaines cartes...)

Déroulement : (expliquer la consigne en amont en classe)

Au moment de la sonnerie, chaque élève vient récupérer une carte auprès du maître. Il doit ensuite trouver un camarade dont la carte est son complément à 10 et se ranger avec lui. Validation par les doigts si besoin.

Ramasser les cartes au moment de rentrer en classe. Validation de l'enseignant.

Répéter le rituel après les récréations sur une période plus ou moins longue (2 fois ou 3 fois par semaine).

Activités transférables avec :

- les compléments à 100, ...
- apprentissage des tables au CE2...
- les apprentissages qui peuvent demander environ une dizaine d'items.