

## Fiche Jeu du cochon

Auteur de la fiche : M.Kuentz

Compétence concernée : Mémoriser les tables d'addition - Calculer mentalement en utilisant des additions

Niveau(x) : CP

Chaque élève dispose d'une fiche sur laquelle figure le dessin d'un cochon à colorier (disponible sur le site : [www.japprendslesmaths.fr](http://www.japprendslesmaths.fr))

Les élèves disposent aussi d'une paire de dés. Le premier dé comporte sur ses faces opposées les chiffres 0, 1, 2, le second dé les chiffres 1, 2 et 3.

On peut jouer à 2, 3, 4 ou 5 joueurs.

Règle du jeu :

Les joueurs lancent à tour de rôle les 2 dés à la fois. C'est la somme des 2 dés qui détermine quelle partie du cochon on peut colorier (on ne colorie qu'une patte à la fois).

Le joueur dont le cochon est entièrement colorié à gagné.