

Fiche Loto – tables de multiplication

Auteur de la fiche : M.Guichon, V.Schmitt-Charlier

Compétence concernée : Mémoriser et mobiliser les résultats des tables de multiplication

Niveau(x) : CM1

Jeu de loto sur les tables de multiplication.

Déroulement

Chaque joueur reçoit une grille de loto.

Le meneur a devant lui la pile des cartes, tire une première carte et lit le nombre (résultat de l'opération) ou bien l'opération.

Les joueurs posent un pion sur l'opération ou sur le nombre.

Le gagnant est celui qui a complété sa grille en premier.

Variables :

- Soustractions
- Tables d'additions
- Doubles
- Moitiés
- Compléments à 10, à 100, à 1000