

## Fiche **Tous contre le chronomètre**

Auteur de la fiche : A-F.Pauthier

Compétence concernée : Calculer mentalement pour ordonner des nombres inférieurs à 100

Niveau(x) : CE1

Par petit groupe

Au tableau : 4 cartes aimantées avec un calcul (du type  $13+4$  ;  $15+1$  ;  $13+7$  et  $9+4$ )

Déroulement :

La maîtresse place les 4 cartes de calcul → observation silencieuse des élèves.

Puis la maîtresse place, au choix, l'affiche symbole de l'ordre croissant ou décroissant et appuie sur le chronomètre. Les élèves doivent alors venir le plus vite possible taper la carte 'j'ai trouvé' (une main rouge) et placer les cartes de calcul dans l'ordre croissant (ou décroissant) au tableau en se justifiant.

Pendant ce temps de justification, le chronomètre est arrêté.

S'il y a erreur, le chronomètre repart.

Quand les élèves ont tout juste, la maîtresse tape sur la carte 'gagné' (une main verte).

3 séries de calculs par jeu.

Les élèves doivent essayer à chaque fois d'améliorer leur temps de réponse, ils jouent ensemble contre le chronomètre.