

Références de l'album : *la chasse à l'ours*, M.Rosen, Ecole des loisirs



Vocabulaire : traverser, plonger, s'enliser, s'enfoncer, affronter, explorer ; marqueurs spatiaux

Eléments de l'album comme supports	Compétences visées	Activités	Matériel	Variantes
La prairie	<u>Se repérer dans l'espace</u> : par-dessus, par-dessous <u>Vocabulaire</u> : glisser, rouler	Salle de motricité : actions motrices rouler (sur le côté), glisser Passer par-dessus, par-dessous	Plan incliné Toboggan Tables, arches, bancs	Créer un album écho Rouler, rouler sur le côté
La rivière	Franchir sur un pont Traverser une rivière Nager, plonger	S'équilibrer sur un pont Marcher en équilibre Evoluer dans une piscine à balles	Pont Briques, pierres d'eau Piscine à balles	Varié la hauteur du pont Sans toucher le sol Avec ou sans aide
La boue	S'enliser  S'équilibrer	Traverser la bassine Avancer sans voir ses pieds  Se déplacer sur des échasses	Bassines remplies de sable humide Piscine à balles Echasses	
La forêt	Slalomer	Evoluer entre les plots	Plots, cerceaux, briques	
La tempête de neige	Franchir un milieu hostile	Passer sous un parachute agité	Toile de parachute	
La grotte	Se déplacer dans un environnement			

Faire mémoriser la structure répétée

Travailler les onomatopées : typologie, bruits ... faire dire de plus en plus fort