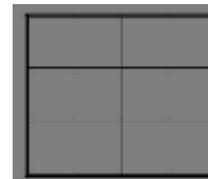


## ATELIER JEUX MATHÉMATIQUES – 21 FEVRIER 2018

Titre du jeu : dominos



Références aux programmes :

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée. Construire le nombre pour exprimer des quantités  
Explorer le monde, se repérer dans l'espace  
Apprendre en réfléchissant, en résolvant des problèmes ; apprendre en jouant ; apprendre en s'exerçant ; apprendre en se remémorant et en mémorisant

Compétences travaillées :

Stabiliser la connaissance des petits nombres  
Faire correspondre les constellations avec les nombres écrits. Associer les constellations à points et écriture chiffrée  
Orienter et utiliser correctement un support en fonction d'un but précis  
Mobiliser le langage  
Résoudre un problème

Propositions pour utiliser ce jeu en maternelle :

Ne sélectionner que ceux dont on a besoin  
Réduire aux constellations les plus simples  
Ateliers autonomes

Propositions de progressivité sur le cycle :

**PS** : grilles plus petites ; terme à terme / gros dominos / photocopies des dominos simplement à poser dessus / couleurs  
**MS** : quadrillage avec de plus en plus de cases / constellations sur chiffres de 1 à ...  
**GS** : prendre tous les dominos / grilles plus complexes / jouer en coopération / aborder le « 0 » / vocabulaire spatial (ligne, colonne, gauche, droite, ...)

Utiliser des grilles à constellations pointées avec uniquement les pièces nécessaires → rajouter des pièces ou donner toute la boîte → agrandir la grille → utiliser des grilles chiffrées (jusqu'à 6)