## Type de jeu : jeu à règle

Progressivité	2/3 ans	<b>—</b>		5/6 ans
Titre du jeu / des jeux (photo possible)	Domino des couleurs	Domino chiffres et constellations	Domino chiffres et q	uantités
Visées pédagogiques	<ul> <li>Intentions pédagogiques :         <ul> <li>comparer et associer des éléments identiques : savoir identifier toutes les solutions possibles.</li> <li>dénombrer</li> </ul> </li> <li>Comportements et actions attendus :         <ul> <li>mise en œuvre de la règle</li> <li>expliquer la règle aux autres</li> </ul> </li> </ul>			
<b>Où ?</b> (lieu, aménagement et dispositif)	dans la classe en petit groupe			
Quand? (moment de la journée, ateliers, accès libre,)	<ul> <li>en atelier dirigé avec l'enseignante</li> <li>en autonomie en accès libre lorsque la règle est connue</li> <li>en atelier autonome, à l'accueil</li> </ul>			
Comment ? (posture du PE)	<ul> <li>l'enseignant est assis avec le groupe et participe, ou cadre la mise en œuvre des règles</li> <li>l'E assis observe le jeu en autonomie pour ensuite faire des groupes de besoin et assister les moins autonomes.</li> </ul>			
<b>Déroulement</b> (phases, étapes,)	<ul> <li>Découverte du jeu : matériel, nom</li> <li>mise en place des règles par le PE ou faire appel aux connaissances de enfants.</li> <li>Expliquer la finalité du jeu</li> <li>Phase de jeu avec régulation de le PE ou des enfants qui connaissent le jeu.</li> </ul>			
Que font les autres enfants (organisation pédagogique)	<ul> <li>1 groupe avec l'ATSEM</li> <li>2 groupes en autonomie avec un jeu et une consigne</li> </ul>			
Retour sur action et trace possible	<ul> <li>Faire le bilan pour expliquer pourquoi on gagne ou perd</li> <li>Un enfant explique le jeu aux absents</li> <li>Domino sur fiche individuelle</li> <li>Ecriture des règles du jeu pour la communiquer à une autre classe</li> </ul>			
Evaluation (critères, observables,)	<ul> <li>Savoir adopter une attitude de jeu adéquate</li> <li>Respecter les règles</li> <li>Utiliser le lexique approprié au jeu</li> </ul>			
		<ul><li>Prendre en compte les propositions d'autrui</li><li>Justifier, expliquer</li></ul>		
			<ul> <li>Savoir dicter règles du jeu</li> </ul>	à l'adulte les
Remarques				