

Type de jeu : jeu de construction

Progressivité	2/3 ans   5/6 ans	
Titre du jeu / des jeux	Magformer (jeu de construction comportant des polygones magnétiques)	
Visées pédagogiques	<p><u>Intentions pédagogiques</u> :</p> Développer l'imagination Améliorer la représentation de l'espace. <p><u>Comportements et actions attendus</u> :</p> Explorer, essayer, construire. Echanger avec ses camarades. Développer la coopération	
Où ? <i>(lieu, aménagement et dispositif)</i>	Au sol dans les coins réservés aux jeux d'exploration et de construction.	
Quand ? <i>(moment de la journée, ateliers, accès libre, ...)</i>	Au moment des ateliers.	
Comment ? <i>(posture du PE)</i>	Observation, réponse éventuelle aux sollicitations des enfants... » J'arrive pas à... » , le PE donne un coup de pouce.	
Déroulement <i>(phases, étapes, ...)</i>		
Que font les autres enfants <i>(organisation pédagogique)</i>	Ateliers dirigés par l'enseignant ou l'ATSEM	
Retour sur action et trace possible		Possibilité de faire une photo
Evaluation <i>(critères, observables, ...)</i>	Réalisation d'un dessin à plat ou d'une structure en volume.	
Remarques	<p>Il s'agit là d'une utilisation « libre » de ce jeu qui d'après mes observations permet aux enfants la réalisation de très jolies constructions, sans modèle à respecter dans un premier temps ils laissent libre cours à leur imagination qui s'avère être fertile et ils coopèrent énormément (à 2 le plus souvent) sans que je le leur demande.</p> <p>Quelquefois ce jeu est proposé avec un modèle 3D réalisé par l'enseignant.</p> <p>En fin d'année ce jeu est utilisé avec l'apport de fiches avec des modèles plus ou moins compliqués à réaliser (en 2 ou 3 D).</p>	