

Sitographie : Voici les logiciels et des sites présentés ou évoqués lors de l'animation

Logiciels à télécharger :

Vous les trouverez sur le site TICE à l'adresse suivante :

<http://www4.ac-nancy-metz.fr/tice57/>

Ou en passant par le site de circonscription, site thématique « Numérique »



Numérique

***Open Sankore**

Pour créer ses propres ressources ou mettre des activités.

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des outils numériques et des applications pour faire classe.

***TuxPaint**

Logiciel de dessin

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des ressources pour créer

***PuzzMaths2 :**

Générateur de puzzles

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des ressources pour entraîner les élèves

***Imagemo :**

Logiciel d'aide à la lecture

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des ressources pour personnaliser le parcours des élèves

Logiciels à télécharger :

Toujours sur le site TICE

***Applianet**

Exercices d'entraînement pour la souris et le repérage spatial

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des outils numériques et des applications pour faire classe.

***Learning apps (en ligne)**

Pour créer et partager des exercices interactifs

Vous le trouverez dans «Enseigner avec les Tice » Des ressources pour personnaliser le parcours des élèves

Autres logiciels ou sites (non présents sur le site TICE) :

*Il était une histoire :

Lecture de livres...

<http://www.iletaitunehistoire.com/>

*GCompris :

Logiciel éducatif libre donc modifiable qui propose des activités et des jeux pour les enfants de 2 à 10 ans. En téléchargement libre, vous trouverez 86 activités dans la version gratuite. Sur tout système d'exploitation.

<http://gcompris.net/index-fr.html>

*Omnitux

Logiciel ludo-éducatif libre qui regroupe des jeux tels des puzzles, des activités de numération, et des jeux d'images associations, images à placer sur une carte ou un schéma, memory... Sur tout SE aussi

<http://omnitux.sourceforge.net/index.fr.php>

*ChildsPlay

Logiciel éducatif qui propose des activités variées comme la manipulation au clavier, reconnaissance d'images et de sons, jeux de mémoire...

<http://childsplay.sourceforge.net/>

*Echos d'école :

Site sur lequel sont proposés des jeux dans les différents domaines d'apprentissage

<https://echosdecole.com>