



Nom/Prénom :

EVALUATION GRANDE SECTION - Septembre

Exercices	Consignes	Critères de réussite	Résultats (entourer)	Remarques
MAITRISE DE LA LANGUE				
1	Nommer les lettres connues.	1 → de 0 à 3 lettres 2 → de 4 à 25 lettres 3 → TOUTES les lettres	1 2 3	
2	Ecrire son prénom.	1 → ne sait pas OU écrit l'initiale 2 → a oublié des lettres, mélange les lettres, en ajoute, écriture miroir 3 → sait écrire sans erreur son prénom	1 2 3	
3	Recopier des mots en majuscules.	1 → ne sait pas OU écrit l'initiale 2 → a oublié des lettres, mélange les lettres 3 → sait écrire sans erreur chaque mot	1 2 3	
4	Recopier les graphismes.	<u>Les ronds</u> :		
		1 → ne respecte pas la consigne 2 → ne respecte pas les interlignes 3 → respecte les points de départ et les interlignes	1 2 3	
		<u>Les traits verticaux</u> :		
		1 → ne respecte pas la consigne 2 → ne respecte pas les interlignes 3 → respecte les points de départ et les interlignes	1 2 3	
5	Décrire une image.	1 → ne dit rien 2 → énonce des mots isolés 3 → énonce des phrases simples	1 2 3	
DECOUVRIR LE MONDE				
6	Compter le plus loin possible.	1 → < à 10 2 → compte jusqu'à 20 3 → compte au-delà de 20	1 2 3	
7	Nommer les chiffres jusqu'à 9	1 → reconnaît et nomme jusqu'à 3 chiffres 2 → reconnaît et nomme de 4 à 8 chiffres 3 → reconnaît et nomme tous les chiffres	1 2 3	
8	Connaître les constellations.	1 → ne connaît aucune constellation 2 → a besoin de dénombrer (même partiellement) 3 → reconnaît globalement sans dénombrer	1 2 3	
9	Réaliser une quantité de 5 éléments.	1 → consigne non respectée, incomprise 3 → l'élève a réalisé une collection de 5 éléments	1 3	
10	Connaître le vocabulaire spatial	1 → ne connaît pas, dit autre chose 3 → énonce la préposition spatiale correcte	1 3 1 3 1 3 1 3 1 3	

Exercices	Consignes	Critères de réussite	Résultats (entourer)	Remarques
MATHEMATIQUES (suite)				
11	Comprendre les consignes	1 → ne comprend pas la consigne 3 → effectue la consigne demandée	1 3 1 3 1 3 1 3 1 3	
12	Nommer et reconnaître des formes	<u>Nommer :</u> 1 → ne nomme aucune forme 2 → nomme quelques formes 3 → nomme les 4 formes	1 2 3	
		<u>Reconnaître :</u> 1 → ne reconnaît aucune forme 2 → reconnaît quelques formes 3 → reconnaît les 4 formes	1 2 3	
13	Nommer et reconnaître les couleurs.	<u>Nommer :</u> 1 → ne nomme aucune couleur 2 → nomme quelques couleurs 3 → nomme toutes les couleurs	1 2 3	
		<u>Reconnaître :</u> 1 → ne reconnaît aucune couleur 2 → reconnaît quelques couleurs 3 → reconnaît toutes les couleurs	1 2 3	