

L' INTRUS

Objectif fonctionnel:

- Déterminer.
- Expliquer.

Objectif linguistique:

- Apprentissage et/ou réinvestissement de la notion de genre à travers l'utilisation des pré-déterminants une et un.
- Structures privilégiées:
C'est une + N
Là, c'est un + N

Matériel:

- 2 séries de 9 cartes chacune (voir modèle).

Règle du jeu:

- Dans une série (au début quelques cartes seulement pour en arriver à l'ensemble des cartes), le maître, à l'insu des enfants, mêle une carte de genre différent de toutes les autres.
- L'enfant doit trouver cette carte et expliquer pourquoi elle ne convient pas dans l'ensemble proposé.

Variante:

- Jeu de découverte.
- Jeu de choix.
- Mémoire.



