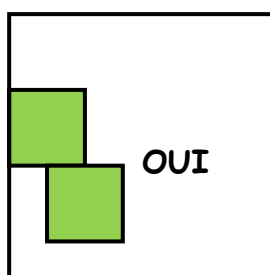
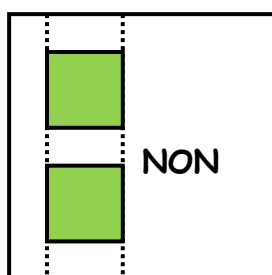
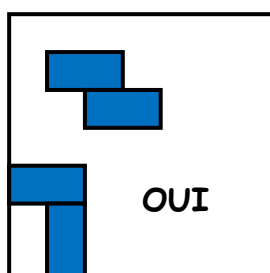
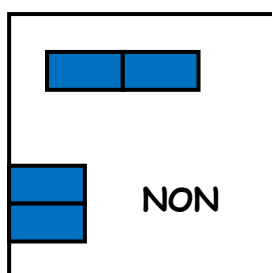


## 3.1 / LES COMBIS

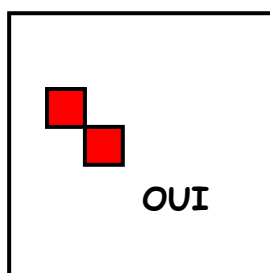
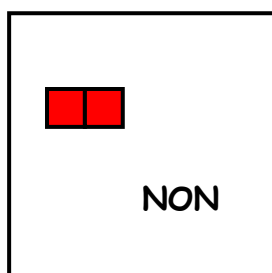
Recouvre le plateau (fiche 3.3) avec les vingt-quatre pièces du jeu (fiche 3.4) en respectant les quatre conditions indiquées ci-dessous.



1- Deux grands carrés ne doivent pas se trouver sur la même « bande », ni horizontalement, ni verticalement.



2- Deux rectangles ne doivent pas être adjacents sur toute la longueur de deux mêmes côtés



3- Deux petits carrés ne doivent pas être adjacents.

4- Toutes les pièces doivent être placées.