

JEUX D'ÉCRITURE



Les élèves de 6^{ème} 1 et de 5^{ème} 1 du collège Louis Pasteur de Faulquemont se sont lancés dans des jeux d'écriture.

Découvrez des productions originales et surprenantes !

<http://www4.ac-nancy-metz.fr/clg-pasteur-faulquemont/cadres/bienvenue.html>

CHARADES

*“ Une charade est une forme de devinette
qui combine les jeux de mots et la phonétique.” WIKIPEDIA*

Mon premier peut se trouver sur les troncs d'arbre.

Mon deuxième est une salissure sur les habits.

Mon tout n'est pas une barbe mais presque.

Que suis-je ?

MEHMET



Un indice ? La mousse...

Réponse : moustache !

Mon premier est un animal qui vit dans les égouts.

Mon deuxième est le contraire de tard.

Mon tout sert à rassembler en tas les feuilles.

Que suis-je ?

Brian.



Un indice ? Un rat...

Mon premier est un sport de combat.

Mon second n'est pas mon frère.

Mon tout est un sportif.

Qui suis-je ?

Nathanaël



Un indice ? Boxe...

Mon premier sert pour certains jeux de société.

Mon second est un mot pas juste.

Mon tout n'est pas une qualité.

Que suis-je ?

Anthony

Un indice ? bé ...



Réponse : défaut !

Mon premier est le contraire de «répare».

Mon deuxième est ce qu'a un acteur.

Mon tout est un instrument de cuisine.

Que suis-je ?

Samir



Un indice ? Casse ...

Réponse : casserole !

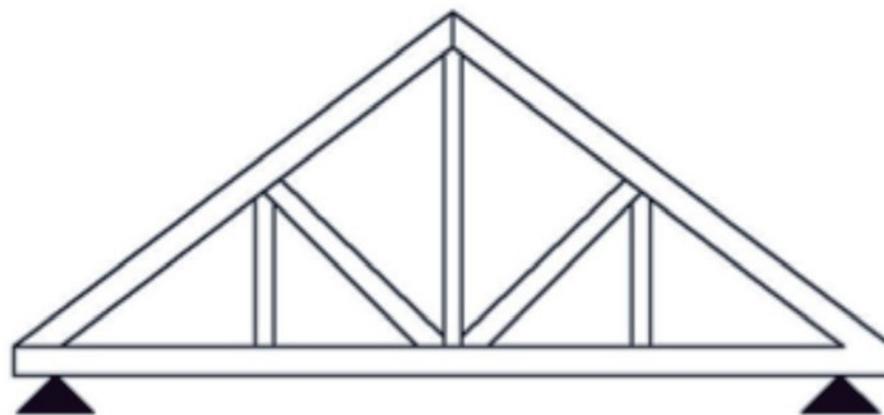
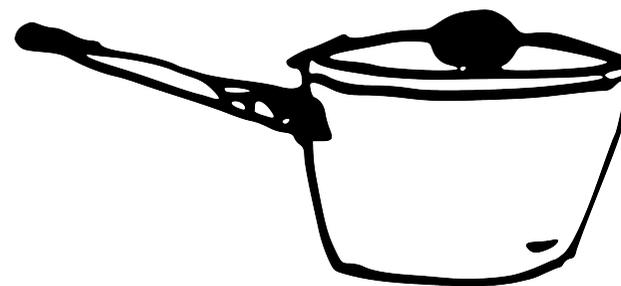
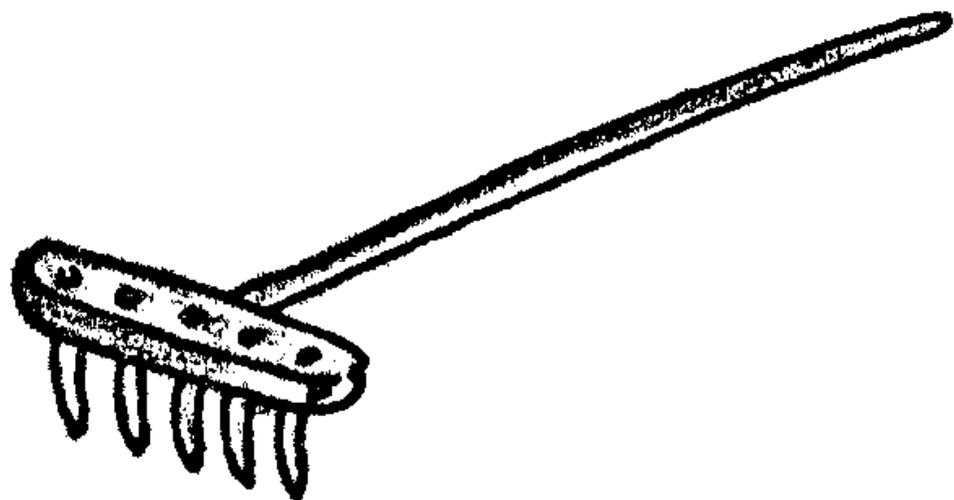
Mon premier est un véhicule de l'armée.
Mon second peut se monter et se descendre.
Mon tout sert à maintenir les toits.
Que suis-je ?

Mehdi



Un indice ? Char ...

Réponse : charpente !



S + 7

Dans une phrase, on remplace un mot par le SEPTIEME MOT de la même nature dans le dictionnaire.

La table est grise.



La **tableterie** est **grisonnante** !

Elodie

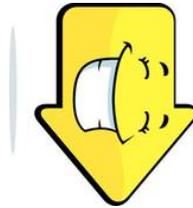


Il parle à son ami.  Il **parodie** son **animal** !

Jean-Paul



Nous avons fait un cadeau.



Nous avons **faisandé un **caddie** !**

Jade



Il nage dans la piscine.



Il **naît** dans la **pissoitière** !

Emmanuela



Il perd son voile.



Il pérennise son voisinage !

Bastien



Il pilote un avion.



Il pimente une avitaminose !

Brian



Elle court jusqu'à sa maison.



Elle **course** jusqu'à sa **majesté** !

Nathanaël



Il mange un kebab.



Il **manie** une **kératine** !

Niyazi



Je joue avec mon copain.



Il **joute** avec mon **copilote** !

Mehdi



HISTOIRES MARABOUT

Pour écrire une histoire marabout, il suffit de prendre la dernière syllabe du mot: elle doit être identique au mot suivant (on acceptera les mêmes sonorités).

Un ballon londonien vole le commerçant.

Collectif.



Un pêcheur attrape un poisson sonore.

Jonathan & Anthony



Le général râle beaucoup.

Mehmet



Un chien en détresse tresse un château tomate.

Samir & Brian



**Un panda dactylographie
un programme grammatical.**

Bastien & Niyazi



Le petit cheval valse avec un canard narquois.

Maeva & Emmanuela



Les élèves lèvent un tournevis vicieux.

Thomas & Nathanaël



LE CADAVRE EXQUIS

“ Le cadavre exquis est un jeu collectif inventé par les surréalistes vers 1925. Le Dictionnaire abrégé du surréalisme donne du cadavre exquis la définition suivante: « jeu qui consiste à faire composer une phrase (ou un dessin) par plusieurs personnes sans qu'aucune d'elles ne puisse tenir compte de la collaboration ou des collaborations précédentes. » ” WIKIPEDIA

Ainsi, par groupe, les élèves ont créé leur partie de phrase. Voici les résultats :

**LE GROS COCHON QUI A
LES PIEDS TOUT NOIRS
PEINT UN CERCEAU ROSE
AVEC UNE TÊTE D'ÂNE
DANS UN TRAIN QUI
RIGOLE.**



**Nos enfants de la patrie
veulent une trousse noire
sur une belle piste de ski.**



**DES EXTRATERRESTRES
AMOUREUX VOLENT DES
GENTILS ENFANTS DANS UN
COULOIR SOMBRE AVEC DES
TACHES DE SANG.**



**La voiture rouge
enflammée lance le
dindon drôle de la
farce sur un toit
glissant.**

