



COURIR
6

Les trois tapes - The three taps



Matériel

- 1 sifflet :
1 whistle
- une craie ou des plots :
a chalk or cones



Préparation initiale

- Répartir les élèves par équipes de 4 à 6
4 or 6 pupils per team
- Délimiter un couloir et les zones de courses de chaque côté du couloir



Consignes

2 adversaires se placent face à face de part et d'autre du couloir : L'un est désigné et tape 3 fois dans la main de son adversaire (bras tendu). A la troisième tape, le joueur désigné court jusqu' à son camp sans se faire rattraper par son adversaire inverser les rôles.

**You play in pairs.
Player A taps the
player B's hand 3
times. At the third
tap, player B has to
run toward his camp
without being caught
by player A. If he
succeeds, he scores a
point!**



Évolutions / Variables

- Changer les binômes :
Change teams
- Variante surprise avec départ dans les deux sens : le départ n'est pas donné par les 3 tapes, mais par l'ordre donné par le maître :
To the right! To the left!



Les trois tapes - The three taps

