



Période 2

Exemple de projet sur la fête de la Saint Martin, fête de la lumière et du partage (11 novembre) :

-Réaliser un goûter

- Chanter une chanson apprise sur St Martin
- Présenter la/les (plusieurs) lanterne confectionnée pour la classe/l'école
- Présenter l'histoire jouée et accompagnée d'un mini-dialogue
- Confectionner une recette de Zuckerbretzel

Ces projets sont l'occasion de travailler les activités langagières et des capacités du Niveau A1 (cf. site transfrontalier) ci-dessous :

Réagir et dialoguer : se présenter, saluer, remercier (cycle1), s'exprimer sur son état de forme/ demander à quelqu'un comment il va, dire le temps qu'il fait et dire le nom d'un vêtement (cycle 2 et 3).

Ecouter et comprendre : repérer des mots familiers et des expressions courantes

Parler en continu : Reproduire un modèle oral (ex. chansons ou comptines)

Lire : Comprendre des textes courts (ex. comptines, chansons, dialogues)

Ecrire : Copier des mots et des textes courts (ex. compléter un texte à trous, écrire un mini dialogue)

Lexique relatif à l'histoire de Saint Martin

Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
Der Soldat, der Mantel, die Laterne	Der Bettler, das Pferd, die Nacht, der Schnee	das Schwert, der Winter, die Kerze, helfen, geben

Structures

<u>Cycle1</u>	<u>Cycle 2</u>	<u>Cycle 3</u>
Réinvestir les structures pour se saluer, remercier Introduire la structure pour se présenter : Ich bin « déterminant » + « le nom d'un personnage »	Introduire « Wie heißt du ? » et réutiliser la formule « Ich heiße... » Introduire « Wie geht's Dir ? » et répondre « schlecht » Dire le temps qu'il fait « Es ist kalt, »	Reprendre la formulation « Wie geht's dir ? ». Y Répondre : « Mir ist kalt. » Introduire le verbe <i>helfen</i> « Ich helfe dir! » ou „ Hilf mir! “

Exemples par activités langagières :

Comprendre et Parler en continu

- Exemples de jeux** pour mémoriser, fixer le lexique : jeu de l'oie, jeu de Kim, jeu « Was fehlt ? », jeu de domino (image ou image/mots), jeu de memory...
- Dire une comptine sur St Martin (en réinvestissant le lexique introduit dans le projet Schultüte période1)**
Eine Laterne bastel ich mir
Mit Leim, Schere und Buntpapier
Schneide, klebe, male ganz fein
Die schönste Laterne soll es doch sein.

Réagir et dialoguer

- Exemple d'une saynète** entre Saint Martin et le mendiant :
 - Dire le temps qu'il fait (Es ist der Winter und Nacht. Ich reite durch Schnee und Wind)
 - Saluer (Guten Tag- Auf Wiedersehen)
 - Dire son prénom (Ich bin, ich heiße)
 - S'exprimer sur un état de forme (Wie geht's Dir? Schlecht/Mir geht's Schlecht/Mir ist kalt)
 - Décrire une action (Ich teile meinen Mantel in zwei)
 - Verbaliser une onomatopée (Zack!)
 - Remercier (Danke/danke schön/ Ich danke Dir)

MEMO LEXIQUE

Noms	Verbes
der Bettler/ le mendiant	reiten/se déplacer à cheval
der Mantel/ le manteau	sehen/voir
der Soldat/ le soldat	teilen/partager
das Pferd/ le cheval	geben/donner
der Winter/ l'hiver	nehmen/prendre
die Nacht/ la nuit	sitzen/être assis
die Laterne/ la lanterne	brennen/brûler, s'allumer
die Kinder/les enfants	singen/chanter

EMILE : Activités à mener en langue allemande

Réaliser une lanterne : Comprendre des consignes de classe pour réaliser une lanterne (cf. annexe)

Consignes pour le cycle 1	Consignes pour le cycle 2	Consignes pour le cycle 3
<ul style="list-style-type: none">- malen- schneiden- kleben	<ul style="list-style-type: none">- das Papier dekorieren- Papier einrollen und kleben- die Kerze kleben	<ul style="list-style-type: none">- zwei Löcher einstecken- den Draht fixieren- das elektrische Lämpchen in der Laterne befestigen

Regarder et comprendre une émission sur le thème « Sankt Martin »

Emission Karambolage

Version allemande : [das Ritual: Sankt Martin - Karambolage - Komplette Sendung | ARTE](#)

Version française : [La Saint-Martin - Karambolage - ARTE \(youtube.com\)](#)

Interpréter un chant pour fêter Saint Martin

Exemples de chansons qui permettent de mémoriser le lexique des fournitures de classe :

Chant cycle 1	Chant cycle 2	Chant cycle3
Laterne, Laterne, Sonne, Mond und Sterne Brenne auf mein Licht (X2) Aber nur meine liebe Laterne nicht !	Ich gehe mit meiner Laterne Und meine Laterne mit mir Dort oben leuchten die Sterne Und da unten leuchten wir Mein Licht ist aus Wir gehen nach Haus La bi be la bi be la boum	Sankt Martin (x2) Sankt Martin ritt durch Schnee und Wind, sein Ross, das trug ihn fort geschwind. Sankt Martin ritt mit leichtem Mut, sein Mantel deckt ' ihn warm und gut

Lire

Exemples pour le cycle 2	Exemples pour le cycle 3
Associer une étiquette image à un mot	Lire et associer des images

Ecrire (cycle 3)

Ecrire le mois de l'année (NOVEMBER) auquel se rattache le fait culturel

Compléter une grille de mots-croisés avec le nom des personnages et objets de l'histoire

Ordonner des mots (donnés par l'enseignant) pour écrire le dialogue

Ecoute active : Ecouter un texte lu et compléter un texte à trous

Monster und Spinne

Igittigitt!

MOTIVHÖHE
Spinne 30 cm
Monster ca. 35 cm

MATERIAL

- SPINNE**
- Luftballon
 - 3 Bogen Strohsacke in 18a, 50 cm x 70 cm
 - Fotokartone in Grau und Rot
 - 8 Stück Cherrilledraht in Schwarz, je 16 cm
 - Korsettband in Schwarz, 16 cm x 10 cm
 - 2 Wattebäusche, ø 1,5 cm
 - Permanentmarker in Schwarz
 - Plustertafel in Rot
 - Acrylfarbe in Weiß
 - Malmedium in Nachtleuchtend
 - Tapetenklebter
 - Laternenbügel, ca. 40 cm



WÜRSTER

- Strohsacke in Hellgrün, 50 cm x 70 cm
- Transparenzpapier in Weiß, 40 cm x 62 cm
- Luftballon
- Fotokarton in Weiß, A4
- Fotokartone in Dunkelblau, Orange, Gelb, Schwarz und Hellblau
- Buntstifte in Orange, Blau, Rot und Weiß
- Permanentmarker in Schwarz
- Lacknagellack in Weiß
- Papierband in Orange, 4 x 12 cm, 2 x 15 cm
- Pappeendraht in Blau, 40 cm
- Tapetenklebter

VORLAGE

Bogen 1B+2A

Spinne

- 1 Röhren Sie den Tapetenwürster nach Herstellerangaben an, lassen Sie das Luftballon auf eine Größe von ø 26 cm auf und verketten ihn fest. Reiben Sie die Strohsacke in Stücke von ca. 5 cm x 5 cm. Den Luftballon mit Kleber bestreichen und die Strohsacke nach und nach in mehreren Schichten aufkleben. Gut trocknen lassen (ca. 2 Tage). Den Ballon an der Öffnung zerschneiden, die Reste herauslösen. Die Öffnung auf ca. ø 11 cm vergrößern.
- 2 Malen Sie nun mit weißer Acrylfarbe das Gesicht auf den Spinnenkörper, gut trocknen lassen. Dann das Nachleuchtmedium darüber aufmalen und nochmals trocknen lassen. Den Kopf aus Fotokarton zuschneiden, Wangen mit Buntstift röteln, die Nase aufkleben und den Mund mit Plustertafel aufmalen. Die Wattebäusche für die Augen zunächst mit weißer Acrylfarbe, dann mit dem Nachleuchtmedium bemalen. Gut trocknen lassen. Die Pupillen mit einem schwarzen Permanentmarker aufmalen. Anschließend kleben Sie die Augen auf den Kopf.
- 3 Für die Beine acht Stücke von je 16 cm x 1 cm aus dem schwarzen Fell schneiden und auf je ein Stück Cherrilledraht kleben. Die Beine wie auf der Abbildung krücken und auf jeder Seite der Laterne vier davon anbringen. Achten Sie darauf, diese links und rechts auf der gleichen Höhe anzubringen. Für die Kopfhäare schneiden Sie aus dem schwarzen Fell ein Dreieck (ca. 2 cm) zu und bringen dieses oben auf dem Kopf an. Den Kopf auf den Ballon kleben und sowohl Laternenbügel als auch Kerzenhalter anbringen.

Monster

- 1 Röhren Sie den Tapetenwürster nach Herstellerangaben an, läßt Luftballon auf eine Größe auf und verketten ihn fest papier und Strohsacke in ca. 5 cm große Stücke schneiden. Den Ballon mit Kleber bestreichen und die Strohsacke nach und nach in mehreren Schichten aufkleben. Gut trocknen lassen (ca. 2 Tage). Den Ballon an der Öffnung zerschneiden, die Reste entfernen und die Öffnung mit der Schere begraben.
- 2 Zwischen durch immer Kleber auftragen und damit etwa zwei Schichten aufkleben. Die dritte Schicht bei der Strohsacke, die genau beachtet wird. Alles gut trocknen lassen (ca. 2 Tage). Dann den Ballon, die Reste entfernen und mit der Schere begraben.
- 3 Aus Fotokarton Zähne, Antennen, Hände und Füße ausschneiden. Das Gesicht und mit Permanentmarker bemalen. Nun rollen Sie die 15 Papierbahnstücke um ein kleines Spinnrad entstehen Antennen formen und an Monsters festkleben.
- 4 Hände und Füße mit langen Drahtstück verbinden. Am Luftballon fester jeweiligen Stelle ein Laternenbügel hindurchdrücken und immerse festkleben. Die Anbringung aus dem 40 cm langen Draht anbringen.

Von Drachen und Rittern

wie im Mittelalter

MOTIVHÖHE
Ritter ca. 30 cm
Drache ca. 37 cm

MATERIAL

RITTER

- Laternenbügel, ø 11 cm
- Strohsacke in Hellblau, 50 cm x 70 cm
- Windauflebe, 0,2 mm stark, 20,5 cm x 38 cm
- Fotokarton in Silber, A3
- Fotokartone in Blau, Nauffarbe, Blau und Rot
- Lochkartone in Silber
- Buntstift in Rot
- Permanentmarker in Schwarz
- Lacknagellack in Weiß
- 8 Musterteil-Klammer in Silber, ø 7 mm
- 3 Federn in Rot, je 12 cm
- Scherhakenbänder, 19 cm
- Pappeendraht in Grau, ø 2 mm, 16 cm

DRACHE

- Fotokarton in Grün, 50 cm x 70 cm und Orange, A3
- Fotokartone in Rot und Hellgrün
- Strohsacke in Hellgrün, 50 cm x 70 cm
- Windauflebe, 0,2 mm stark, 50 cm x 70 cm
- Buntstifte in Gelb, Orange und Grün
- Permanentmarker in Schwarz
- Lacknagellack in Weiß
- Pappeendraht in Orange, ca. 40 cm

VORLAGE

Bogen 15+2A

Ritter

- 1 Die Strohsacke mit Serviettenkleber auf die Windauflebe kleben und trocknen lassen. Für die Abschlußarbeiten schneiden Sie je zwei Strohen aus silberfarbenen Fotokarton zu 12 cm x 30 cm. Fließen Sie dann Windauflebe und Abschlußstreifen mithilfe von Altkleber um die Laternenbügel zu schneiden und zusammenkleben. Gesicht aufmalen, Nase und Wangen mit Buntstiftpünen röteln.
- 2 Die Stelle der Muschelkammern mit der Zange abzwecken und die Klammerbügel mit Heißkleber auf die Ritterrüstung kleben. Den Scherhaken in Grün bemalen, trocknen lassen und auf das Ritterschild kleben. Die Hand darüber befestigen.
- 3 Schneiden Sie den grauen Pappeendraht in zwei Teile von je 8 cm. Legen Sie diese zu einem Bogen und kleben Sie sie als Arme auf. Die roten Federn wie in der Abbildung befestigen. Nun den Ritter auf die Laterne kleben und sowohl Laternenbügel als auch Kerzenhalter anbringen.

Drache

- 1 Fertigen Sie den Körper des Drachen aus grauem Fotokarton an und schneidern ihn mit Buntstiften. Die Windauflebe passend ausschneiden, mit Kleber bestreichen und die Strohsacke ankleben. Den Körper mit der Folie hinterkleben.
- 2 Alle weiteren Teile des Drachen auf Fotokarton überlegen, ausschneiden und gestalten. Das Gesicht aufmalen. Befestigen Sie die Ohren am Rücken des Drachen, kleben Sie die Ohren und Hörnasen auf den Kopf und ergänzen Sie Arme, Beine und Flügel.
- 3 Die Rückseite genau, jedoch spiegelverkehrt anfertigen. Mit einem Windauflebe (20 cm x 14 cm) die beiden Laternenbügel verbinden, den Pappeendraht durch zwei gestaute Locher führen und befestigen.

