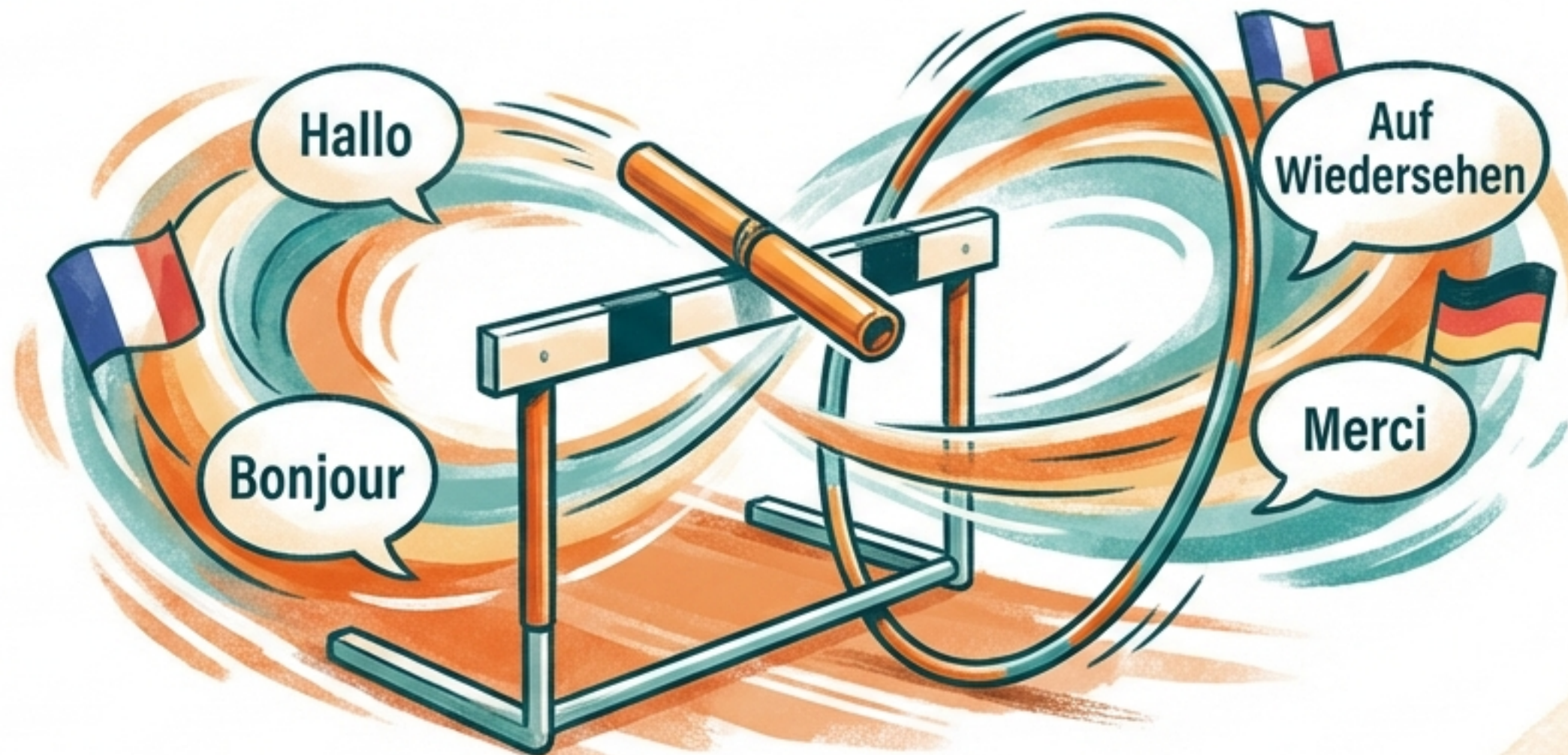


Maternathlon EMILE

Rencontre d'Athlétisme & Allemand (Cycle 1)

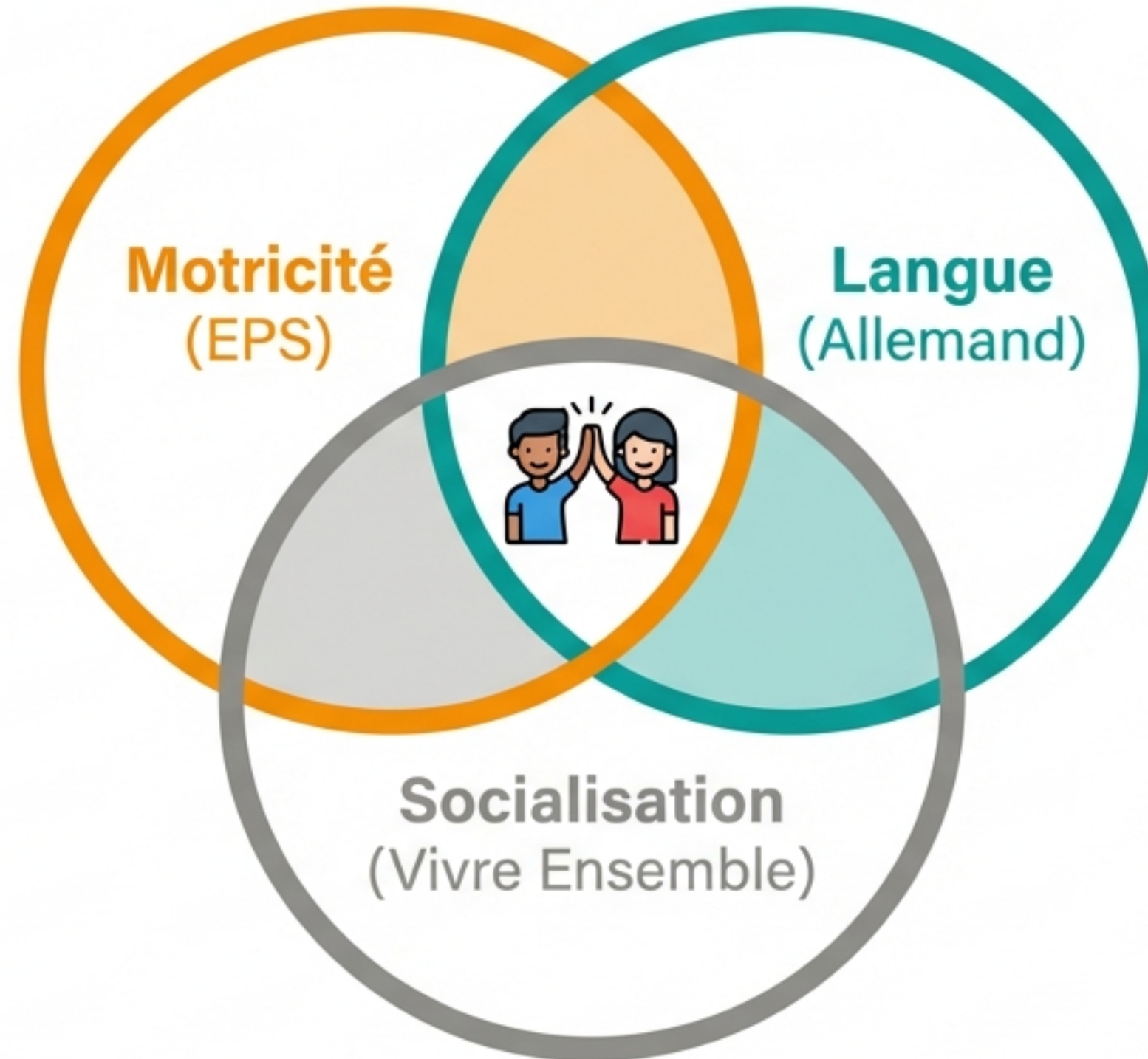


Vivre ensemble, bouger, et communiquer.

Les Enjeux Pédagogiques : Au-delà du Sport

Vivre Ensemble

- Rencontrer d'autres enfants et adultes.
- Se mélanger et partager une expérience commune.
- Se confronter aux autres à travers des activités vécues en classe.



Se Repérer

- Découvrir et s'adapter à de nouveaux lieux.
- Reproduire des enchaînements de gestes athlétiques.

Double Objectif : EPS & EMILE

Les Objectifs EPS



Lancer (cible horizontale, verticale, abattre).



Courir (vite, slalom, obstacles).



Sauter (haut, loin).

Les 4 Piliers EMILE



Contenus
(Vocabulaire technique).



Communication
(Comprendre des consignes).



Cognition
(Résoudre des problèmes).



Culture (Citoyenneté européenne).

La Méthodologie : Le Langage d'Accompagnement

« L'emploi de l'allemand n'est pas de l'apprentissage pur, mais du réinvestissement. »



Contextualiser

Comprendre via la situation ou l'objet.



Mimer

Accompagner le mot par l'action (TPR).



Mots Transparents

Utiliser des mots proches (ex: der Ball).

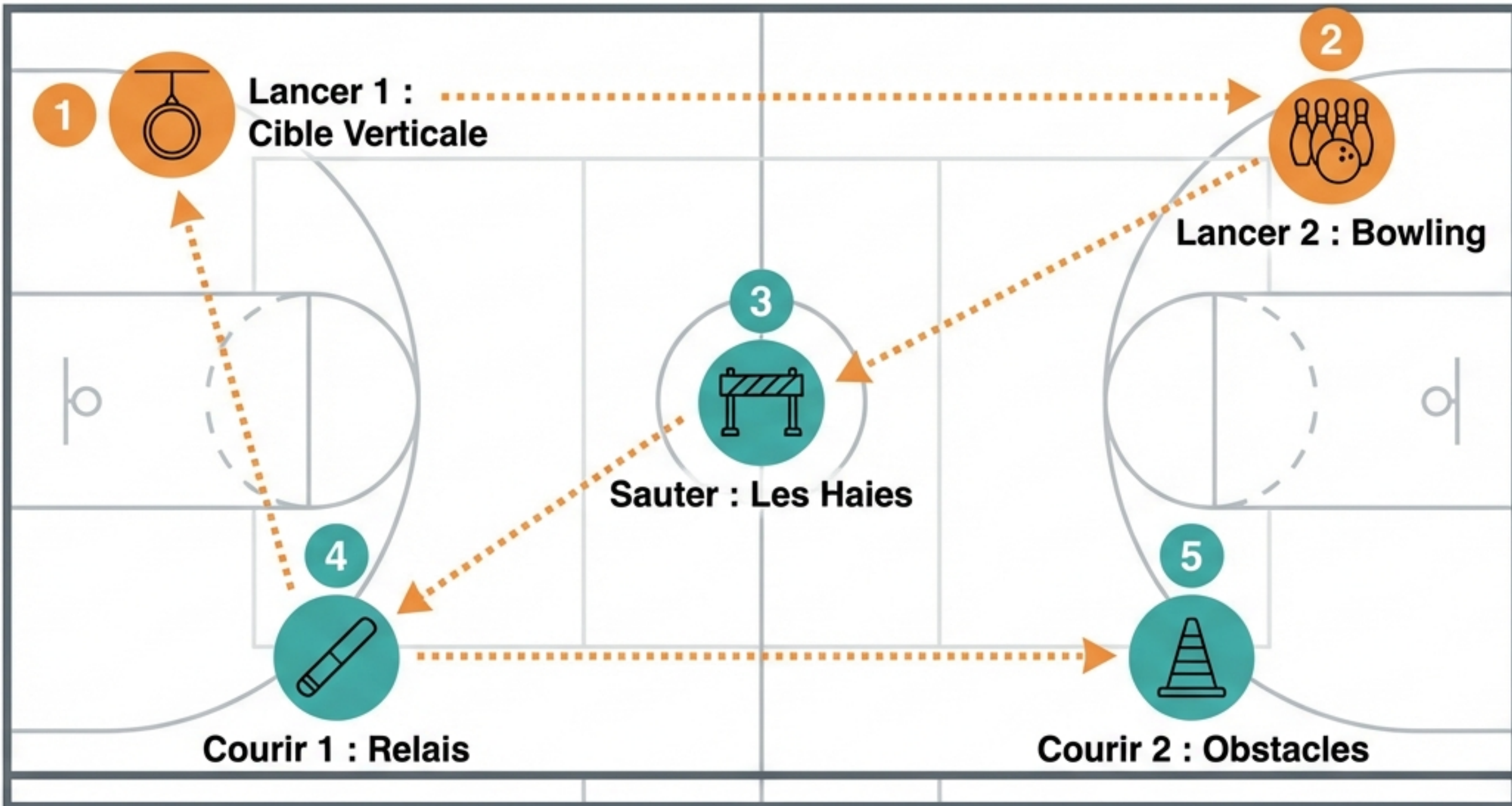


Ritualiser

Utiliser les mêmes phrases repères.

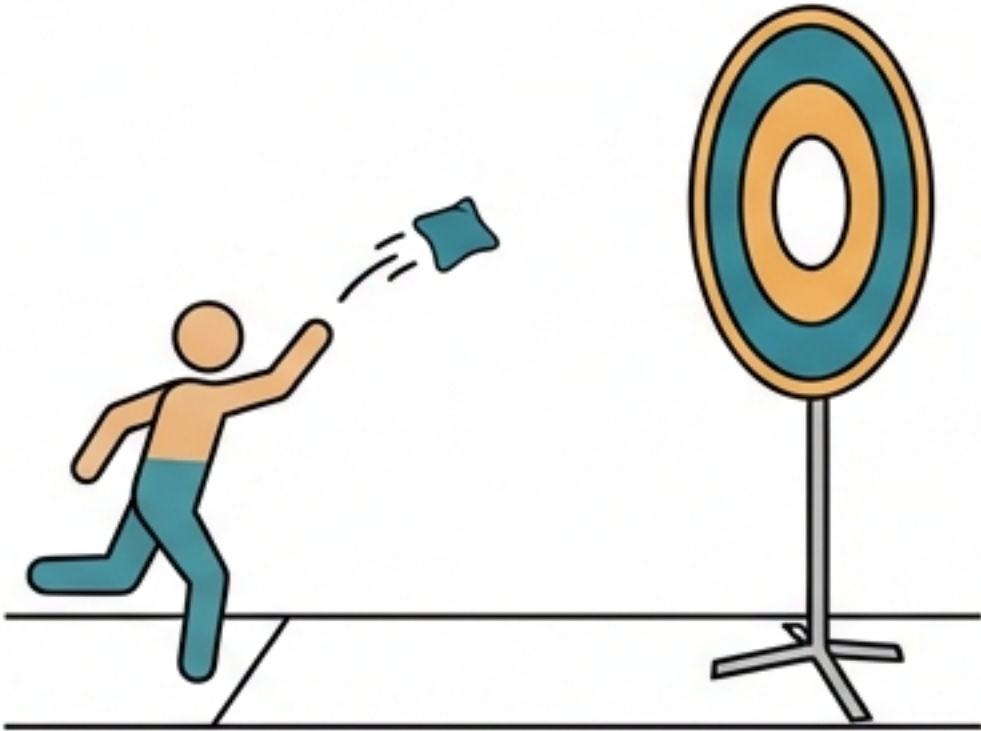


Vue d'Ensemble des Ateliers



Atelier 1 : Lancer à Travers une Cible Verticale

Organisation EPS



- **Setup** : Équipes en file indienne.
- **Action** : Lancer le sac à travers le cerceau.
- **Progression** :
 - Zone 1 : 1 pt (3 essais)
 - Zone 2 : 2 pts (3 essais)
 - Zone 3 : 3 pts (3 essais)
- **Règle** : Échec après 3 essais = fin du tour.

Script EMILE

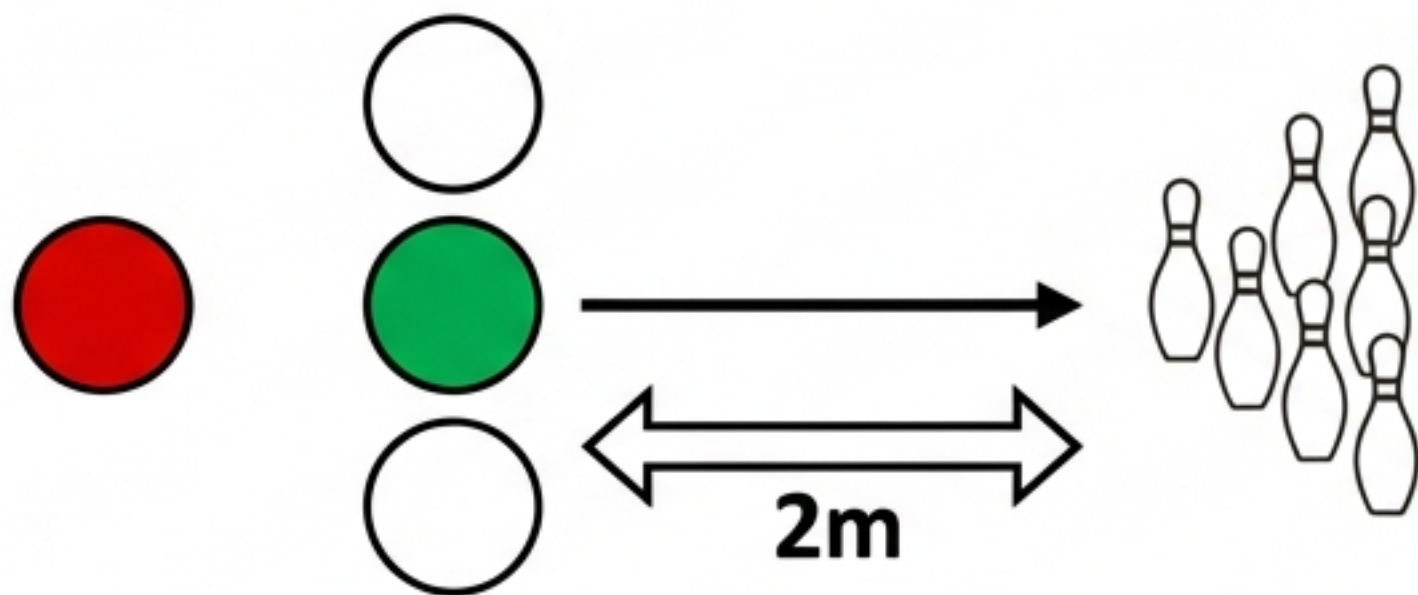
« Komm in den gelben Reifen und wirf den Ball! »



- der Ball (le sac)
- werfen (lancer)
- der gelbe / blaue Reifen (cerceau)
- **Feedback**: « Super! », « Gewonnen! »

Atelier 2 : Lancer & Abattre (Bowling)

Organisation EPS



- **Setup** : 4 équipes face aux quilles.
- **Action** : 6 essais pour faire tomber le maximum.
- **Score** : 1 point par quille tombée.



Tip : Différenciation : Approcher la zone pour les tout-petits.

Script EMILE

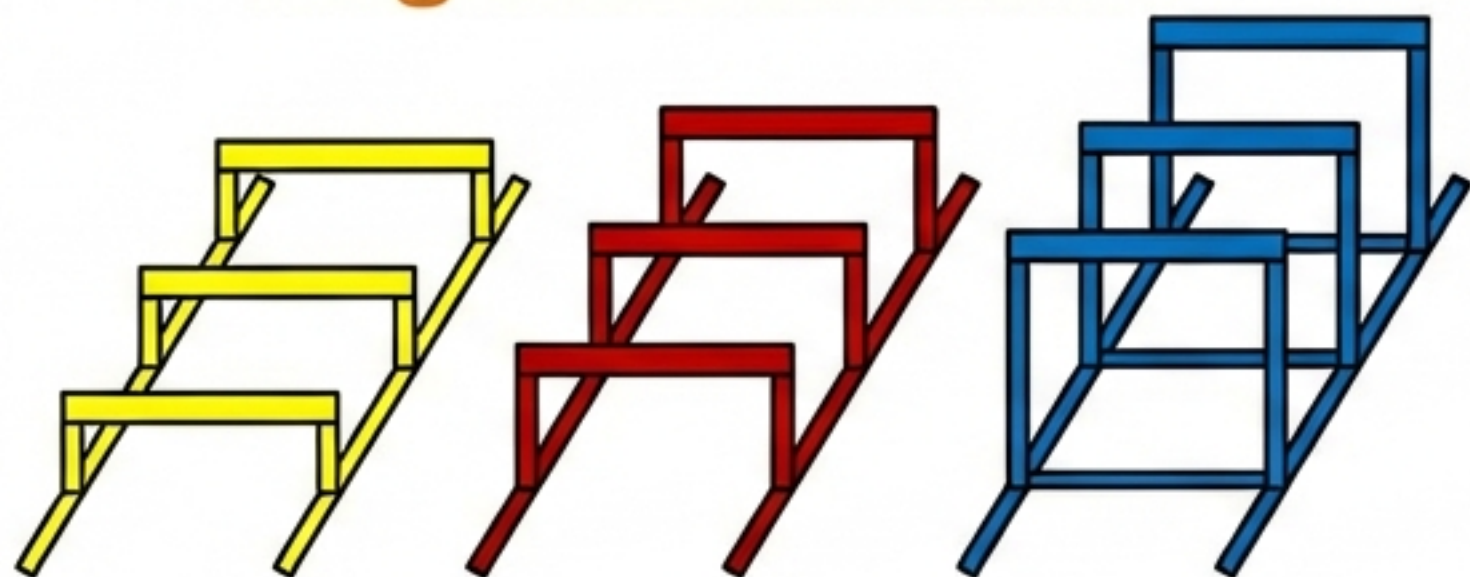
« Komm in den grünen Reifen und wirf den Sack. »

- der Sack (le sac)
- der Kiel (la quille)
- « Ein Kiel = ein Punkt »
- « Zwei Kiele = zwei Punkte »



Atelier 3 : Sauter de Plus en Plus Haut

Organisation EPS



- **Setup** : 2 dispositifs parallèles.
- **Action** : Franchir sans faire tomber.
- **Niveaux** :
 - Parcours Jaune (Facile) : 1 pt
 - Parcours Rouge (Moyen) : 2 pts
 - Parcours Bleu (Difficile) : 3 pts
- **Règle** : 3 essais par hauteur.

Script EMILE

« Spring! » / « Lauf! »

• Gelb (Jaune)

• Rot (Rouge)

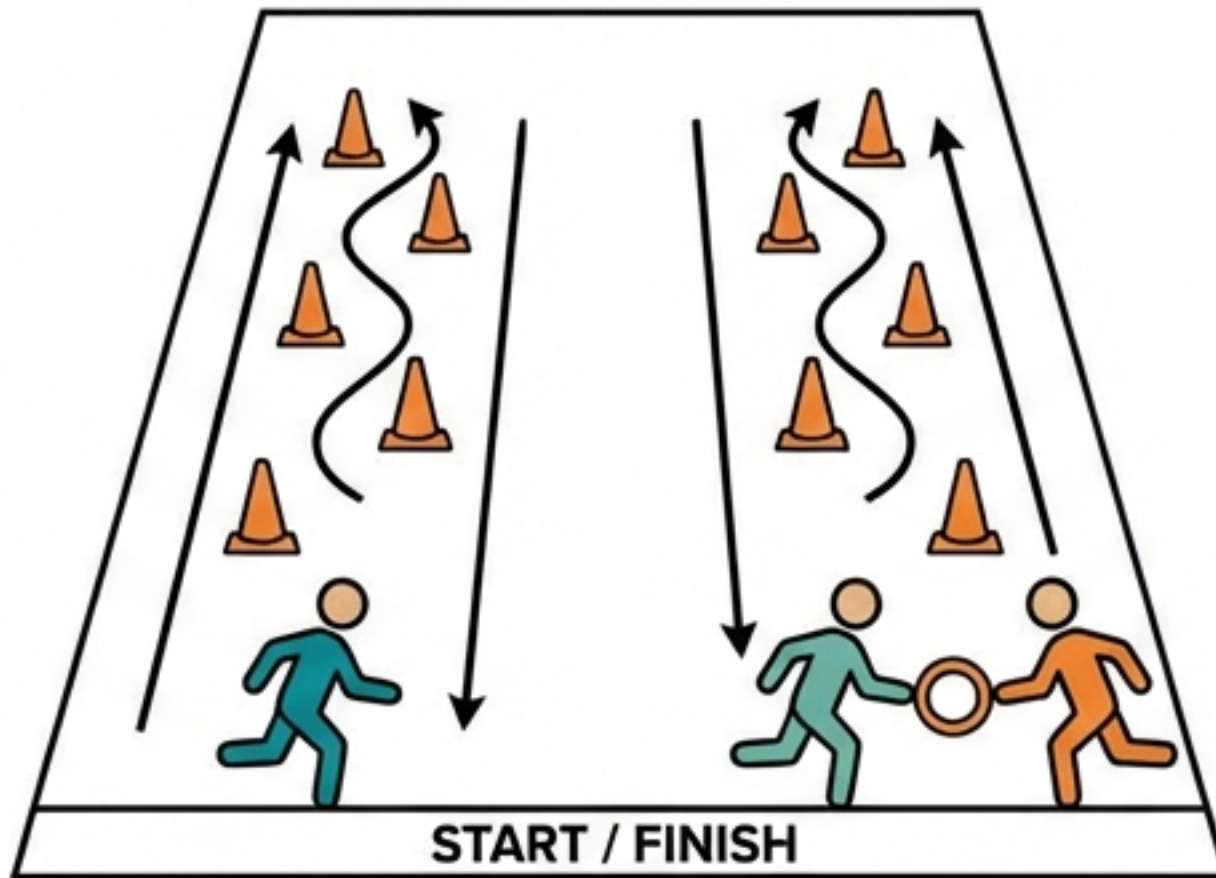
• Blau (Bleu)



« Hoch! » (Haut!), « Gut gemacht! »

Atelier 4 : Vitesse & Slalom (Relais)

Organisation EPS



- **Action** : Courir vite en slalomant.
- **Le Relais** : Passage du témoin.
- **Score** :
 - Équipe gagnante : 3 pts
 - Équipe perdante : 1 pt

Script EMILE

« Beim Signal schnell laufen! »

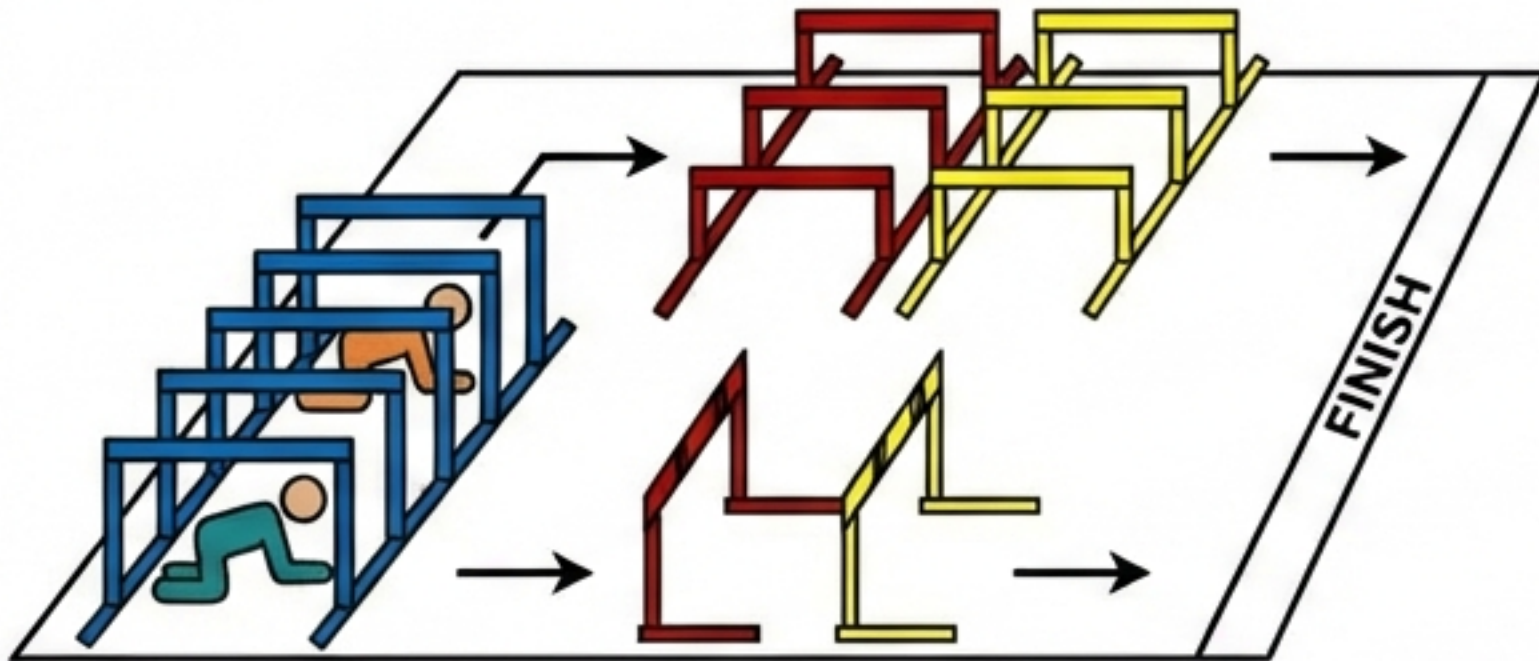
« Gib Tom den Ring! »

- Laufen (Courir)
- Gib (Donne)
- Der Ring (Le témoin)
- « Gruppe Maus hat 3 Punkte »



Atelier 5 : Franchir des Obstacles

Organisation EPS



- **Action** : Course d'équipe avec franchissement.
- **Score** :
 - 1er : 3 points
 - Égalité : 2 points
 - Perdant : 1 point

Script EMILE

« **Schneller!** »
(Plus vite!)

« **Los!** » (Allez!)

- « **Gewonnen!** » (Gagné)
- « **Super!** » / « **Bravo!** »



Évaluation & Suivi

- **Le Carnet Individuel :** Chaque enfant remplit son carnet après les ateliers.
- **Auto-évaluation :** S'évaluer par rapport à soi-même et aux autres.
- **Cognition :** Compter ses points, reconnaître les chiffres en allemand.

Carnet de Résultats

	1	2	3
 Lancer			
 Courir			✓
 Sauter			

Nom: Léo

Crédits et Ressources

Conception Originale

Pascale Adrian et Christine Jacquot Petit (CPC EPS de Sarrebourg)

Adaptation EMILE

Olivia Cazeaux (CPDLV 57)

Source

D'après le document « Rencontre d'athlétisme au cycle 1 »

