

1. Learning Apps : un créateur d'exercices en ligne

Les Learning Apps sont des exercices interactifs créés avec l'application web développée par la Haute Ecole Pédagogique de Berne en coopération avec deux universités allemandes.

Le site Internet <http://learningapps.org> donne accès à un grand nombre d'exercices interactifs classés par catégories. Les exercices liés aux apprentissages documentaires sont actuellement placés dans différentes catégories, nécessitant une recherche par mots clés.

Les exercices interactifs appelés Apps, peuvent être utilisés comme exercices d'apprentissage, comme supports d'évaluation ou d'animation de l'espace CDI de l'ENT Place.

Il est très facile de récupérer une App déjà mise en partage voire d'en créer soi-même.

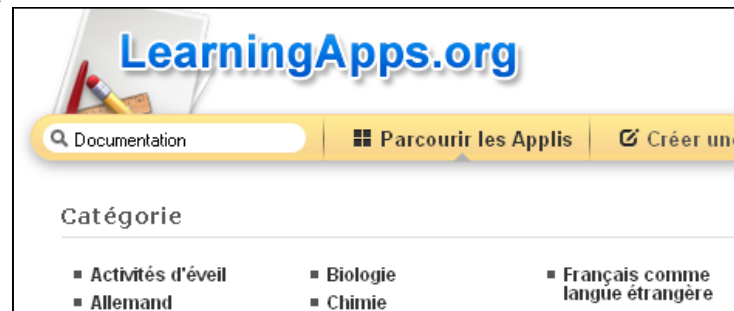
2. Récupérer une Learning App existante

► Les Apps existantes sont classés par catégories.

Cliquer sur **Parcourir les Applis** pour

accéder aux catégories proposées.

La catégorie *Documentation* n'étant pas disponible, les Apps créées par des professeurs documentalistes sont disséminées dans les autres disciplines. La recherche par mot clé permet de les retrouver aisément.



Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer Signaler un problème

Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:

☐ SCORM ☐ iBooks Author ☐ Developer Source

► Après avoir testé l'App et vérifié qu'elle corresponde à votre attente, il suffit de descendre en bas de page et de copier le code source contenu dans la ligne **Intégrer** et de coller le contenu dans l'éditeur de texte en ligne de l'ENT Place (voir §4).

Si vous avez créé un compte sur le site

Learningapps.org, vous pourrez également enregistrer l'App publique parmi vos Applis.

3. Créer une Learning App

Pour créer une App, vous devez préalablement créer un compte sur le site LearningApps.org. Les Apps que vous créerez peuvent rester privées ou vous pourrez les partager en les rendant publiques.

► Créer une App en partant d'un modèle existant.

Sélectionner un exercice interactif existant puis cliquer en bas de page sur

[Créer une appli similaire](#)

pour accéder à la grille de conception de l'exercice. Apporter les modifications souhaitées à l'exercice puis vérifier en cliquant sur

[Afficher un aperçu](#)

Enregistrer l'exercice en cliquant sur

[Enregistrer l'App](#)

► Créer une App à partir de la gamme de modèles. Cliquer sur  pour accéder à la gamme des modèles classés en six catégories (*sélection, association, séquence, écriture, multi-joueurs et outils*), chacune proposant différents types d'exercices.

Vous pourrez partir d'exemples proposés et les modifier en cliquant sur



Vous pourrez partir d'une grille de conception vierge en cliquant sur



Compléter la grille de conception puis vérifier l'App en cliquant sur



Enregistrer l'exercice interactif en cliquant sur



► Publier une App créée. Cliquer sur



pour accéder à l'ensemble des Apps

créées ou enregistrées. Cliquer sur l'App que vous souhaitez partager et accéder aux différentes options



Le bouton  donne accès à l'option de publication : compléter les différents champs, sélectionner une discipline pour enregistrer l'App et **créer la sous-catégorie puis le mot clé Documentation (CDI).**

Terminer la publication en cliquant sur



4. Insérer une Learning App dans l'ENT Place

► La première étape consiste à copier le code **Intégrer** de l'App présent en bas de page de l'App sélectionnée.

► Le code doit être copié dans l'éditeur de texte en ligne, accessible depuis les documents de l'ENT.

Différents cas de figure sont à envisager :

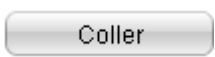
- vous souhaitez **être le seul** à pouvoir accéder à l'App, vous l'enregistrez dans les *Documents* de votre **espace personnel**
- vous souhaitez **partager** l'App avec **un groupe d'élèves prédéfini**, vous l'enregistrez dans les *Documents* d'un **groupe de travail**
- vous souhaitez partager l'App avec **tous les élèves**, vous l'enregistrez dans les *Documents* de **l'espace CDI**.

► Suivre les étapes pas à pas :

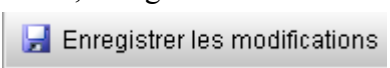
1 Depuis l'espace *Document* correspondant à vos besoins, cliquer sur l'onglet *Nouveau* et sélectionner ***Nouveau document avec l'éditeur de texte en ligne***.

2 Indiquer le nom de l'App puis cliquer sur le bouton  en conservant le type htm ou html

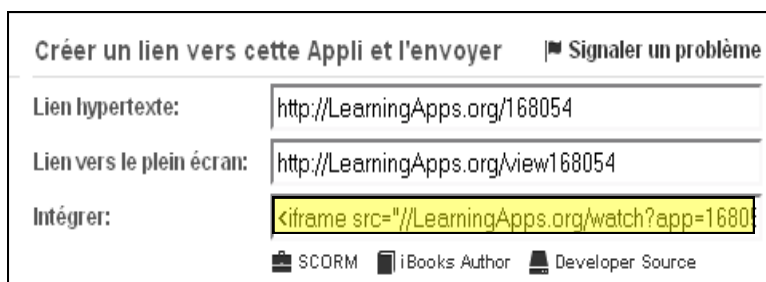
3 Cliquer sur le bouton  et sélectionner ***Coller en HTML***

4 Coller le code source de l'App puis cliquer sur le bouton 

Enfin, enregistrer le document en cliquant sur



L'exercice interactif est désormais intégré dans l'ENT Place.

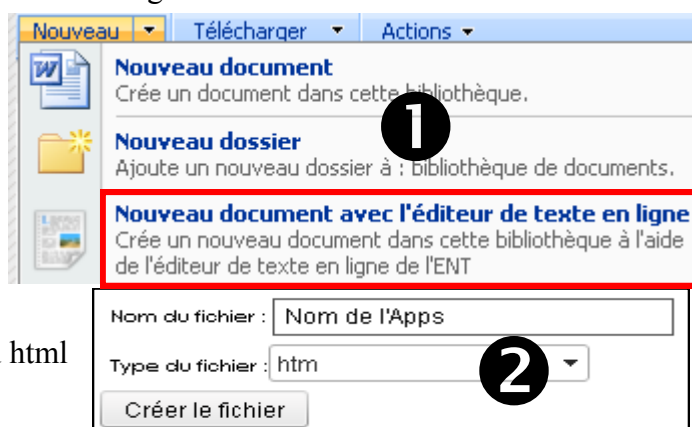


Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer 

Lien hypertexte:

Lien vers le plein écran:

Intégrer:



Nouveau  Actions

1

Nouveau document
Crée un document dans cette bibliothèque.

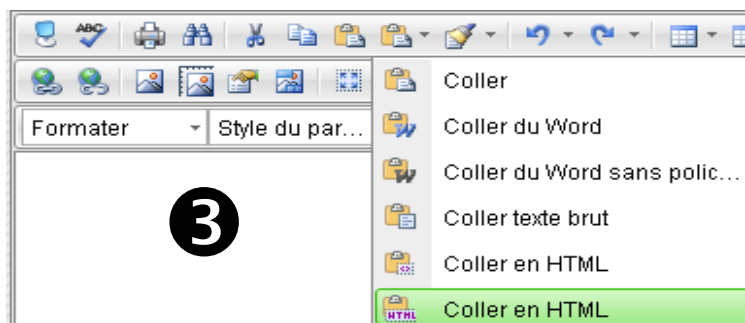
Nouveau dossier
Ajoute un nouveau dossier à : Bibliothèque de documents.

Nouveau document avec l'éditeur de texte en ligne
Crée un nouveau document dans cette bibliothèque à l'aide de l'éditeur de texte en ligne de l'ENT

Nom du fichier :

Type du fichier : **2**

Créer le fichier



Coller

Coller du Word

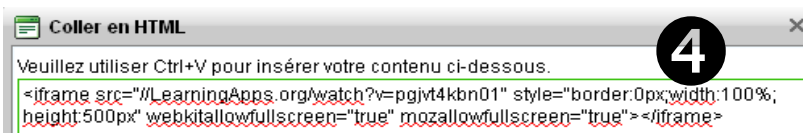
Coller du Word sans polic...

Coller texte brut

Coller en HTML

3

Coller en HTML



4

Coller en HTML

Veuillez utiliser Ctrl+V pour insérer votre contenu ci-dessous.