









# JEU DE L'OIE OBJECTIFS DE DEVELOPPEMENT DURABLE (ONU 2015)

|   |   |  |   |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|---|
| 15  | 16<br>ODD 4<br>EDUCATION<br><i>Question</i>   | 17                                       | 18<br>   | 19  | 20<br>ODD5<br>EGALITE<br><i>Question</i>  | 21<br>ODD 4<br>EDUCATION  | 22<br>PESTICIDES                          |
| 14<br>ODD 4<br>EDUCATION  | 41<br>GLYPHOSATE  | 42                                       | 43  | 44<br>ODD11<br>VILLES<br>DURABLES<br><i>Question</i>                                      | 45<br> | 46  | 23  |
| 13  | 40<br>ODD10<br>INEGALITES<br><i>Question</i>  | 59                                       | 60<br>ODD15<br>ENVIRONNEMENT<br><i>Question</i>   | 61  | 62<br>↓<br>↓  | 47  | 24<br>ODD6<br>EAU<br><i>Question</i>      |
| 12<br>ODD3<br>SANTE<br><i>Question</i>  | 39  | 58<br>ODD 4<br>EDUCATION                 | <p style="color: red; font-weight: bold; font-size: 2em;">63</p> <p style="color: red; font-weight: bold;">REGLE DU JEU</p> <p>Nombre de joueurs: 1 à 4<br/>Matériel: 1 Plateau, 2 dés, 1 pion par personne (1 bouton, un grain de café?)<br/>But du jeu: Le joueur qui arrive le premier à la case 63 gagne. Attention, il faut tomber juste, sinon on retourne en arrière.</p> <p style="color: green; font-weight: bold;">ODD 16<br/>PAIX et JUSTICE</p>  |   |   | 48<br>ODD12<br>PRODUCTION<br>CONSOMMATION<br>RESPONSABLES<br><i>Question</i>                                      | 25  |
| 11  | 38<br>ODD 4<br>EDUCATION  | 57                                       |   |   |   | 49<br>GLYPHOSATE<br>         | 26  |
| 10<br>GLYPHOSATE  | 37  | 56<br>ODD14<br>OCEANS<br><i>Question</i> |   |   |   | 50<br>ODD 4<br>EDUCATION<br> | 27  |
| 9<br> | 36<br>ODD9<br>INDUSTRIES<br>DURABLES<br><i>Question</i>                                   | 55                                       | 54  | 53<br> | 52<br>ODD 13<br>CLIMAT<br><i>Question</i>   | 51  | 28<br>ODD7<br>ENERGIES<br><i>Question</i> |
| 8<br>ODD 2<br>PAUVRETE<br><i>Question</i>   | 35<br> | 34                                       | 33  | 32<br>ODD8<br>TRAVAIL<br>DECENT<br><i>Question</i>  | 31<br>GLYPHOSATE  | 30  | 29<br>ODD 4<br>EDUCATION                  |
| 7<br>ODD 4<br>EDUCATION   | 6<br>PESTICIDES   | 5  | 4<br>ODD 1 FAIM<br><i>Question</i>  | 3   | 2   | 1   | Départ                                    |

## Les différentes cases

Cases Jaunes :  Tomber sur la case Paix et Justice vous permet de doubler vos cases.

Cases Vertes : **QUESTIONS** Prendre la fiche questions et poser une question. Suivre l'ordre des questions, ne pas choisir. Quelqu'un se saisit de la fiche réponse et apporte la réponse après que celui qui a joué ait pu répondre.

Cases Violettes : **EDUCATION** Faire un arrêt à l'école. Apprend quelque chose à ton groupe.

Pour cela, lis la fiche « INFO » et suis l'ordre des infos. Lis tout haut une case. Ainsi, les autres bénéficient de cette connaissance.

Le contenu peut donner lieu à des échanges dans le groupe.

Cases rouges : **PESTICIDES** Tu recules de 3 cases et tu appliques la consigne de la nouvelle case s'il y en a une.

Cases noires : **GLYPHOSATE** . Tu passes ton tour Les autres joueurs jouent donc deux fois de suite.

Si tu tombes deux fois sur une case noire **GLYPHOSATE** , tu dois recommencer le jeu. Vas donc directement à la case DEPART.

Dernière case (63) **GAGNE !**

Pour occuper la dernière case, un joueur doit obtenir le nombre de cases exact, sinon il recule d'autant de cases excessives.

|  |
|--|
| A savoir : les ODD et Intitulés sont là pour les faire connaître et pour une prise de conscience par rapport au fait que le « Développement Durable » ne se limite pas à l'Ecologie mais concerne tous les domaines énumérés |
|--|