

Zoom sur une actualité

<https://www.legout.com/>

La semaine du goût a lieu du 10 au 16 Octobre. Après inscription sur le site, les enseignants pourront accéder à des fiches pédagogiques validées par l'**INRAE** (pour les cycles 1-2-3), ainsi qu'à des recettes et des vidéos. La semaine du goût a aussi lieu simultanément tous les ans au Japon.



Zoom sur un outil

<https://www.planetoscope.com/>

Le site **Planetoscope.com** cherche à rendre lisible les statistiques liées au développement durable à travers des compteurs qui évoluent à chaque seconde. Il est possible pour une thématique précise de voir « en temps réel » l'évolution du chiffre indiqué depuis le 1^{er} janvier de l'année et depuis que l'on s'est connecté sur le site web. De nombreux compteurs sont consacrés à l'alimentation, l'agriculture et l'élevage, principalement en terme de production et de consommation.



Zoom sur une ressource

<https://www.alimentarium.org/fr>

Le site web du Musée suisse **Alimentarium** regorge de ressources variées et originales concernant l'alimentation. De nombreux articles, podcasts, vidéos, dossiers thématiques sont présents, mais également :

- une **frise** chronologique interactive,
- des **reproductions 3D** d'ustensiles historiques,
- des **jeux éducatifs** et des applications mobiles ludiques,
- une « **Academy** » avec des cours en ligne et QCM de vérification,
- un dossier pédagogique pour l'**enseignant** et l'**élève**.
- des **recettes** à faire en 5 min.



Zoom sur une application

Open Food Facts est une base de données libre à but non lucratif, citoyenne et participative, qui répertorie les informations sur les étiquettes des produits alimentaires. En scannant le code-barre d'un produit, l'application permet de connaître son nutri-score, son impact environnemental, sa composition, ou encore de le comparer à d'autres produits similaires.

Disponible sur Le [store Microsoft](#), l'[App Store](#) et [Google Play](#).

Partenaires institutionnels

- La **Cité des Sciences et de l'Industrie** propose dans le jeu en ligne « **Guillaume apprenti boulanger** » de découvrir l'alimentation au Moyen-âge à travers 3 courtes activités interactives.
- Cette ressource peut être complétée par l'exposition virtuelle proposée par **la BNF** et intitulée « **Gastronomie médiévale** ».