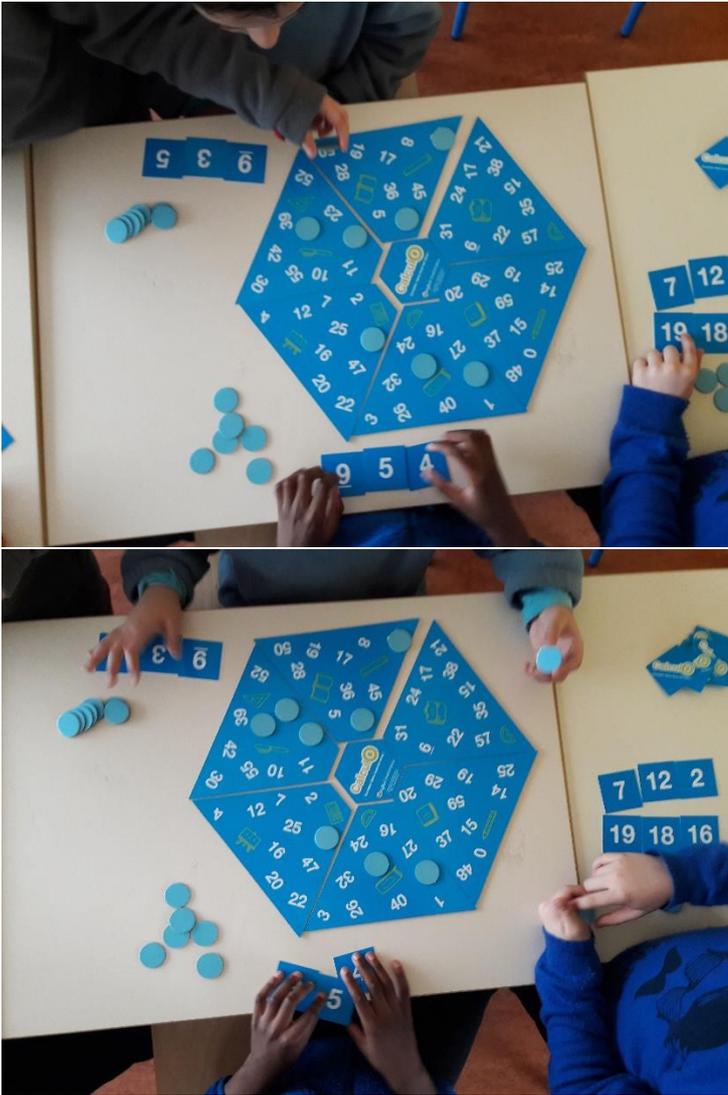


Jeu CALCULO



Les joueurs ont 10 jetons à placer sur le plateau de jeu.

Chacun tire 3 plaquettes et doit réaliser 2 opérations pour obtenir un résultat et retrouver celui-ci sur le plateau de jeu pour y poser son jeton.

Le jeu s'arrête alors le temps d'expliquer et vérifier le calcul. Si celui-ci est juste alors on laisse le jeton et on reprend 3 plaquettes pour recommencer. S'il est faux le joueur récupère son jeton et on essaie à nouveau d'être le plus rapide.

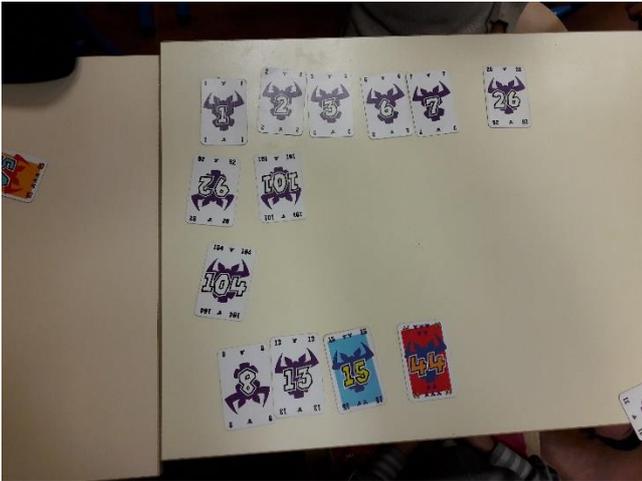
Sur ce côté du plateau, on utilise uniquement la soustraction et l'addition. Sur l'autre côté du plateau, on peut ajouter la multiplication et la division.

Les nombres sur les plaquettes vont de 0 à 20 et sur le plateau de 0 à 59.

De l'autre côté, on ajoute les plaquettes 25, 30 et 50 et les résultats vont de 0 à 99.

Le joueur utilisant la division peut placer 2 jetons sur le résultat.

Le 6 qui prend



Chaque joueur a 10 cartes dans la main au début de la partie et il y a 4 cartes qui sont les premières de chaque ligne sur la table. Les cartes vont de 1 à 104.

But du jeu : être celui qui aura le moins de tête de bisons à la fin de la manche (ou de la partie si on veut jouer en plusieurs manches). Les têtes de bison sont représentées en haut et en bas des cartes (de 1 à 7).

Tous les joueurs choisissent une carte parmi leur main et la retournent tous en même temps, celui qui a la plus petite valeur joue en premier et place sa carte à côté de celle qui a la valeur inférieure la plus proche. S'il n'y a que des valeurs supérieures, il doit ramasser une ligne (en choisissant celle où il y a le moins de tête de bison) et poser la sienne à la place. Puis celui ayant la plus petite parmi celles restantes joue et ainsi de suite jusqu'à ce que tous aient joué.

Si un joueur pose la sixième carte d'une ligne alors il ramasse les 5 premières et laisse sur la table celle qu'il vient de poser qui sera donc la nouvelle valeur de départ.

Les tours se suivent avec à chaque fois une carte de moins dans la main jusqu'à avoir posé les 10 cartes de départ.

On travaille donc les notions supérieur et inférieur ainsi que la file numérique.