

# QU'ON SE LE LISE !

Lettre d'informations et de ressources pédagogiques de la circonscription de Vandoeuvre

NUMÉRO 23

OCTOBRE 2023

## Principaux thèmes de ce bulletin d'informations



Sciences - KéZaKo ?



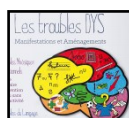
L'attention



EPS



Relation écoles-familles



Ecole inclusive



**À la deuxième page, retrouvez quelques informations à propos de la colloque sur les ressources numériques 1er degré.**

Sciences - (cliquer sur l'image)



**KéZaKo ?**

Cycle 3

- Plateforme qui propose une série de vidéos qui tentent de répondre aux questions de la vie de tous les jours sous le prisme des sciences.

KéZaKo est la série qui répond aux questions de science que tout le monde se pose. Sur un **format court et détendu, de quelques minutes**, la série aborde des questions de mathématiques, physique, chimie, informatique, sciences de la vie et de la terre. La série est produite par Unisciel, l'Université des Sciences en Ligne, et l'Université de Lille.

L'attention - (cliquer sur l'image)



**L'attention à l'école - Canotech**

Cycles 2 et 3

Travailler sur l'attention permet de développer l'autonomie et la confiance en soi des élèves. Plusieurs stratégies cognitives peuvent être développées pour travailler l'attention à l'école : découvrez les exemples de l'équilibre attentionnel et du découpage des tâches d'après les travaux du chercheur en neurosciences, Jean-Philippe Lachaux.

Découvrez de nombreuses ressources :

Les 2 vidéos CanoTech : « Travailler l'attention avec ses élèves » et « Apprendre l'attention à l'école »

Le parcours d'autoformation M@gistère « L'attention, ça s'apprend ! »

La série des Fondamentaux « L'attention, comment ça marche ? »

EPS - (cliquer sur l'image)



**JEU COOPERATIF NUMERIQUE ET PEDAGOGIQUE  
NUM'OLYMPIQUE Les JO à l'école**

CE2 et cycle 3

Un défi pédagogique en ligne, gratuit, accessible à tous et sur tous supports. Ce défi créé par la mission numérique vous est proposé pour préparer, accompagner ou conclure un projet autour de l'Olympisme avec des enfants à partir de

8 ans.

Dès le 6 novembre et à chaque retour de vacances, un nouveau jeu sera mis en ligne pour découvrir les mondes de l'Olympisme et du Paralympisme !

Relation Ecoles-Familles - (cliquer sur l'image)



**Relations écoles-familles : une démarche collaborative sur un territoire**

Tous cycles

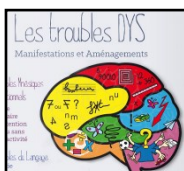
Cette ressource présente un projet de développement des relations école-familles sur un territoire.

Dans la partie "reportage", elle décrit comment un collectif intermétiers et intercatégoriel s'est emparé de cette question, dans le cadre d'une démarche alliant un accompagnement formatif et la mise en place d'actions.

Dans la partie "zoom", elle propose une analyse outillée d'une situation de travail avec des parents autour de l'aide aux devoirs. Elle donne accès aux points de vue des professionnels et à des éclairages issus de la recherche.

Vous retrouverez également des exemples concrets très intéressants de mise en œuvre du projet.

Ecole inclusive- (cliquer sur l'image)



**Les troubles DYS**

Tous cycles

Pour chaque type de troubles, vous retrouverez dans cette ressource, les manifestations et les aménagements proposés.

Voici les troubles abordés :

- Les troubles Mnésiques et attentionnels.
- Les troubles du langage.
- Les troubles de la cognition mathématique.
- Les troubles des praxies.



L'équipe de circonscription a participé à la journée de formation académique sur le thème des ressources Numériques 1er degré.

**La deuxième lettre de cette année scolaire y sera totalement consacrée**, en attendant, voici une rapide présentation des ressources qui nous paraissent intéressantes.

**La majorité de ces ressources est intégrable à l'ENT et peuvent se retrouver dans votre Médiacentre dans les applications de ONE , l'ERUN de la circonscription vous accompagnera pour la mise en œuvre.**



**Domino- (cliquer sur l'image)**



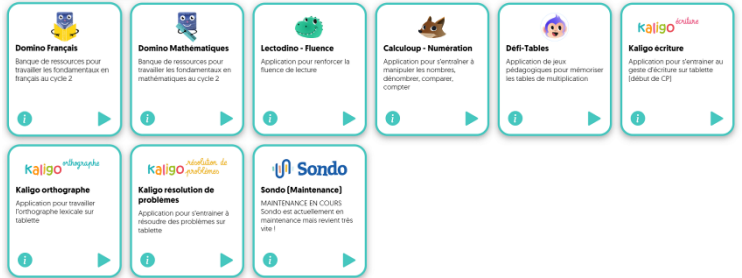
**Domino**

Cycle 2

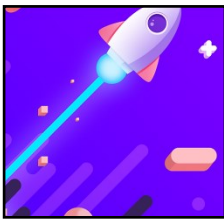
Grâce à des contenus prêts à l'emploi et à des outils variés, Domino est la solution numérique idéale pour contribuer à l'acquisition des fondamentaux chez tous les élèves.

Domino met à disposition des enseignants et des élèves des ressources (exercices, vidéos, podcasts...) et une bibliothèque de fiches professeur.

Les enseignants bénéficient de fonctionnalités leur permettant d'élaborer des séances, de suivre leurs élèves (séquences déjà prêtes et modulables, kits pédagogiques...) et de choisir le degré de personnalisation souhaité.



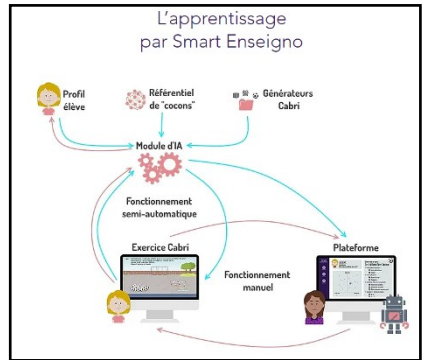
**Smart Enseigno (cliquer sur l'image)**



**Smart Enseigno**

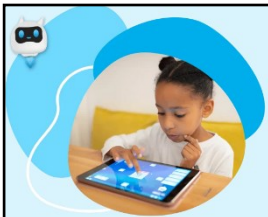
Cycle 2

Smart Enseigno est l'un des projets retenus dans le cadre du Partenariat d'Innovation Intelligente Artificielle (P2IA) par le ministère de l'Éducation nationale.



Destiné aux classes de CP, CE1 et CE2, Smart Enseigno propose aux élèves des activités d'apprentissage variées en mathématiques, au plus près de leurs besoins.

**Mathia (cliquer sur l'image)**

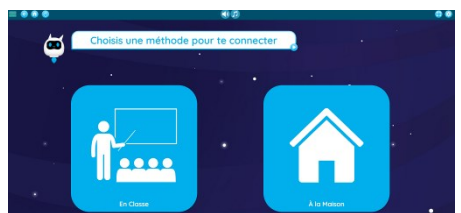


**Mathia**

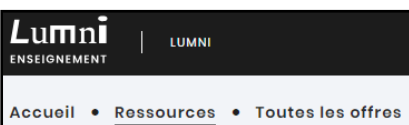
Cycle 2

Accompagner chaque élève dans son apprentissage des mathématiques.

Des parcours d'activités sur-mesure pour aider chaque enfant du CP au CE2 à maîtriser les fondamentaux des maths et progresser avec confiance et plaisir.



**Enseignants LUMNI (cliquer sur l'image)**



**Enseignants LUMNI**

Tous cycles

**!! rien à voir avec Lumni.fr**

Il s'agit de ressources vidéos culturelles, scientifiques mais aussi en mathématiques, en français, en EMC....

L'audio de chaque vidéo est transcrit en texte ce qui permet de rechercher facilement par mots ou expressions.



**FOVEA (cliquer sur l'image)**



**FOVEA**

Cycle 3

« Fovéa » est un site spécialement conçu pour les enseignants de cycle 3 et leurs élèves. Il est composé de parcours numériques construits autour d'un choix de vidéos d'ARTE ; il permet d'accompagner les élèves dans de nouvelles pratiques pédagogiques numériques en utilisant des outils accessibles en ligne proposant décryptage de vidéos et exercices interactifs.