

Kin Ball Cycle II

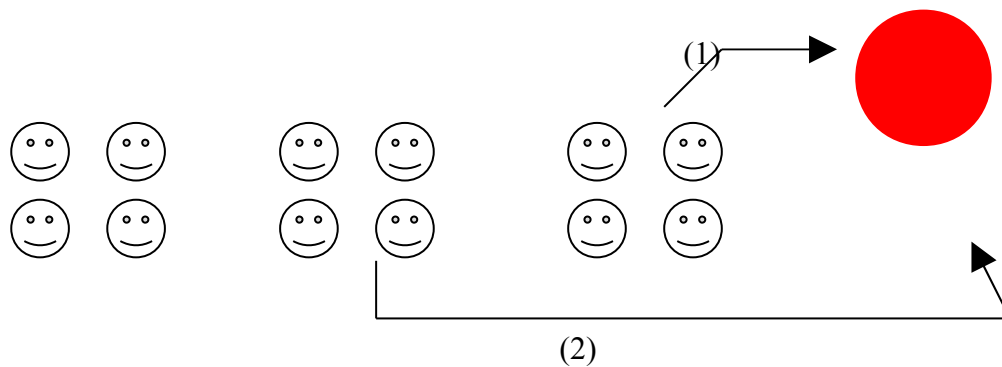
- 1) Manipulation libre.
- 2) Assis en colonne, faire passer le ballon par-dessus les têtes de l'un à l'autre.



- 3) Par 4, trouver différentes façons de transporter le ballon, sans utiliser les mains.
- 4) Passes synchrones :

Equipes de 4, les unes derrière les autres.

La 1^{ère} équipe lance le ballon devant elle; la seconde équipe doit le récupérer avant qu'il ne touche le sol, puis le relance. La troisième équipe ...

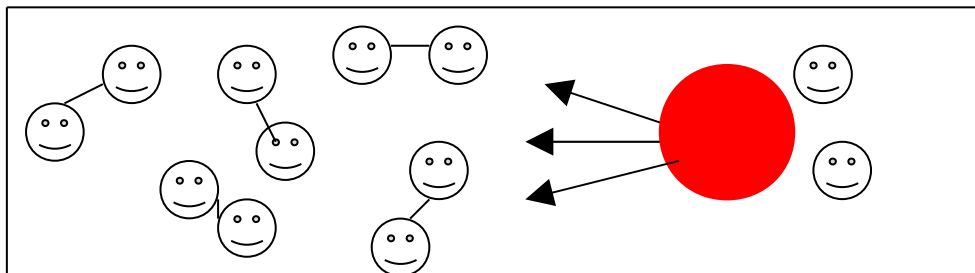


- 5) Ballon chasseur :

Equipes de 2 joueurs se tenant la main. Une équipe, mains libres, essaie de toucher les autres avec le ballon.

Toute équipe touchée ou lâchant la main devient chasseur.

Limiter le terrain.

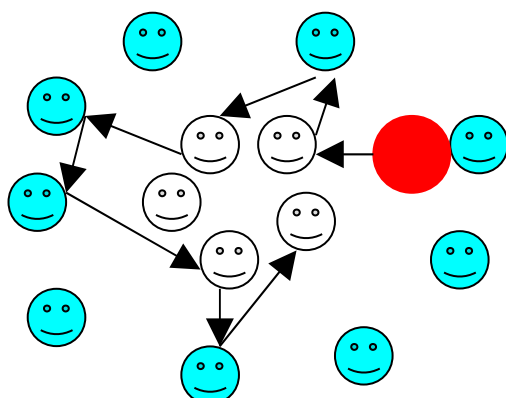


- 6) En cercle :

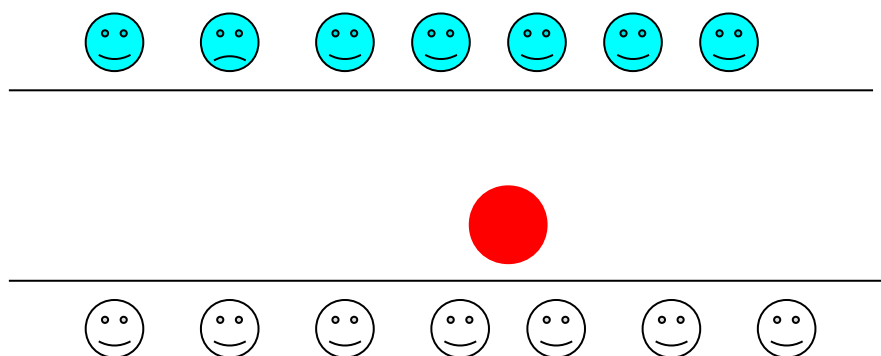
Faire circuler le ballon à travers le cercle en le frappant.

Laisser les enfants découvrir que le ballon peut voler.

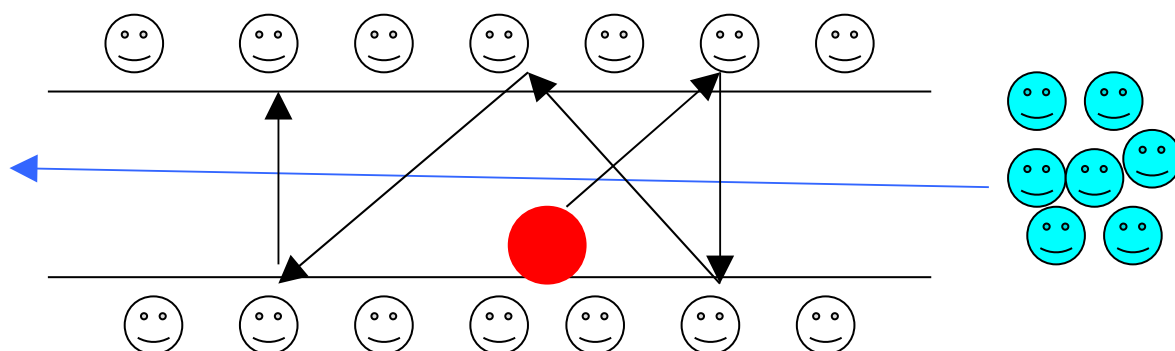
7) Idem, avec 2 rondes concentriques :



8) Les corridors : sur 2 lignes espacées de 8 m face à face.



- Faire circuler le ballon d'un camp à l'autre, au sol, dans les airs.
- Essayer de faire franchir au ballon la ligne adverse, au sol, dans les airs, et compter le nombre de points obtenus par chaque équipe.
- Les joueurs bleus traversent **un par un** le corridor. Les joueurs blancs essaient de les toucher. Comptage des points de chaque équipe. Inverser les rôles.



9) Balle nommée :

Les joueurs se répartissent en équipes de 4 ou 5.

Chaque équipe choisit une couleur.

L'équipe qui commence le jeu appelle une autre équipe par sa couleur et lance le ballon en l'air..

L'équipe appelée doit réceptionner le ballon avant que celui-ci ne touche le sol et le stabiliser.

Si elle réussit, c'est à son tour de lancer et d'appeler une autre équipe par sa couleur.

Si elle ne réussit pas, la première équipe recommence.

