

La Minute Maths

N° 5



Un billet, des idées, des liens...

Programmes / Documents à consulter

- ⇒ 21 Mesures pour l'enseignement des mathématiques : https://www.education.gouv.fr/cid126423/21- mesures-pour-l-enseignement-des-mathematiques.html
- ⇒ Prim à bord : les mathématiques à l'école, carte interactives des ressources : https://primabord.eduscol.education.fr/les-mathematiques-a-l-ecole
- ⇒ Magistère : Parcours d'auto-formation sur la soustraction : https://urlz.fr/9AAL

Cycles 2 & 3 M@ths en vie : Banque de problèmes

Ancrer les mathématiques au réel <u>@mathsenvie</u> c'est désormais une banque de problèmes appuyée sur une typologie et des fiches modélisation Un ensemble très complet d'outils élèves et enseignants à retrouver ici: http://www.ac-grenoble.fr/ien.st-gervais/mathsenvie/spip.php?rubrique23



Cycle 2 & 3 Jouer aux mathématiques...pour prolonger la semaine des maths

L'Académie de Montpellier propose un document recensant des jeux et leur utilisation dans le cadre de l'enseignement des mathématiques.

Vous pouvez retrouver ce document ici : http://disciplines.ac-montpellier.fr/mathematiques/jouer-en-mathematiques

	NOM DU JEU	DE JOUEURS	DURÉE	NOTION MATHÉMATIQUES	POUR INTRODUIRE UNE NOTION	PEINVESTIR	POUR DÉVELOPPER DES AUTOMATISMES		JEU DE PLATEAU
į	_a course à 20	2	30 min.	Calcul mental cycle 3	Non	Oui	Oui	Non	Non
		Classe entière		Calcul mental avec quelques calculs réfléchis	Non	Oui	Oui	Oui	Non
,	Jeu de l'oie	2 a 6	20 à 50 min.	Révisions DNB	Non	Oui	Oui	Non	Oui
	Hexit	3	15 à 30	Travailler les tables de	Non	Non	Non	Non	Oui

Cycle 1 Mathernelle : Numération et géométrie en maternelle



Les circonscriptions de Besançon 2 & 3 présentent des situations relatives aux deux domaines de connaissances et de compétences, numériques et spatiales.

Vous retrouverez leurs documents ici : http://mathernelle.free.fr/index.html