Programmation des robots Cozmo

Programme le parcours de Cozmo à l'avance pour le faire sortir du labyrinthe. *(mode Code lab)*

→ fais parler Cozmo au personnage à mi-chemin.

→ Cozmo exprime une émotion une fois arrivé devant son cube et peut aussi le soulever.

AIDE : un pas de Cozmo = 4,5 cm

Note ton programme ici **avant** d'essayer: