

Les robots Cozmo : Défis CM



<p>1. Faire sortir Cozmo d'un labyrinthe en manipulant la tablette. (<i>mode explorateur</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Soulever le cube présent sur le chemin • Le déposer au personnage à l'arrivée 	<p>MODE EXPLORATEUR</p>	
<p>2. Faire sortir Cozmo d'un labyrinthe en écoutant les instructions d'un camarade sans regarder le parcours. (<i>mode explorateur</i>)</p>	<p>MODE EXPLORATEUR</p>	
<p>3. Programmer le parcours de Cozmo à l'avance pour le faire aller d'un point A à un point B. (<i>mode Code lab</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> → ne pas toucher les cubes → faire parler Cozmo au personnage présent sur le chemin → Cozmo exprime une émotion une fois arrivé devant son cube et peut aussi le soulever. <p>AIDE : un pas de Cozmo = 4,5 cm</p>	<p>CODE LAB</p>	
<p>4. Jouer à un jeu avec Cozmo (Esquive ou Réflexe flash)</p>	<p>JEUX</p>	
<p>5. Faire raconter une histoire à Cozmo en 6 étapes comprenant :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 paroles - 3 émotions ou imitations <p>Puis, la faire deviner à ses camarades. (A partir d'une image ou non → <i>mode Cozmo en action</i>)</p>	<p>COZMO EN ACTION</p>	
<p>6. Découvrir les tours que Cozmo sait faire avec ses cubes. (<i>mode tours</i>)</p>	<p>TOURS</p>	

