

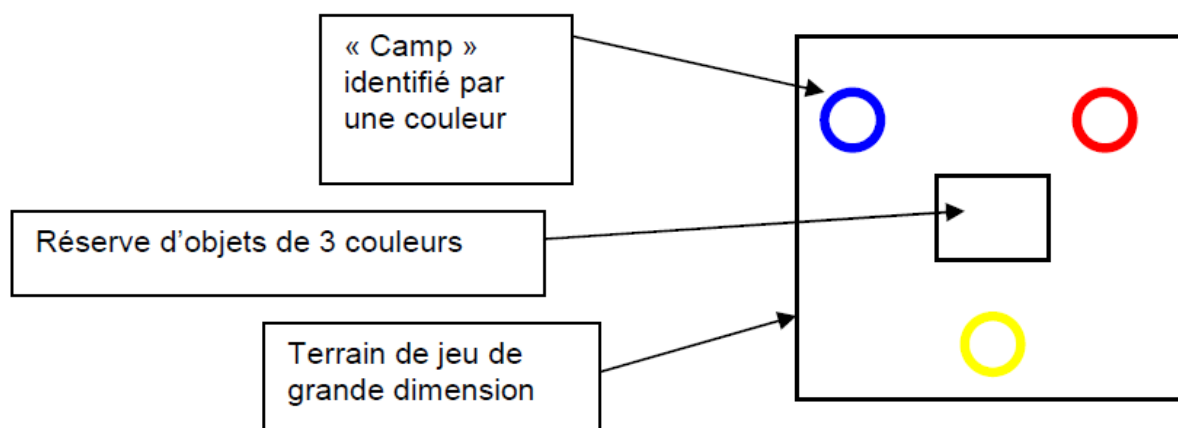
## LES TROIS CAMPS : MATÉRIEL

### Pour le grand jeu

**Un terrain ; 3 équipes** identifiées par des couleurs, **3 « camps »** (1 zone par équipe, de la même couleur), 1 zone centrale neutre (la « réserve ») ; les joueurs sont à l'extérieur du terrain au départ du jeu.

**Une collection d'une quarantaine de petits objets** (legos, Kaplas... ) de 3 couleurs qui sont, au départ du jeu, dans la réserve.

Au signal de départ, les joueurs de chaque équipe partent de l'extérieur du terrain, courent pour transporter les objets (un seul objet à la fois par joueur) dans leur propre camp ou dans la réserve, en fonction de la règle (voir ci-dessous). Au signal de fin, l'équipe qui a le plus d'objets a gagné.



### Pour le petit jeu

- Une feuille sur laquelle se trouvent 30 briques de couleur : « la réserve » (10 briques par couleur, 3 couleurs) ;
- 3 disques de papier (20cm de diamètre) qui correspondent aux trois couleurs des briques (ils figurent les maisons) ;
- 3 bonhommes de couleur.

