

Jouons à reconnaître les formes

Ce jeu peut être utilisé à différents niveaux en faisant varier le type et le nombre de formes.

- reconnaître et désigner des formes géométriques simples
- décrire et justifier en donnant les propriétés de ces formes
- Exercer sa mémoire spatiale

Le jeu de Kim :

Mettre plusieurs formes sur la table. Les élèves les observent. Puis on en enlève une. L'élève qui dit le nom de la forme enlevée en premier gagne un point (un pion). il peut gagner un autre pion en énonçant les propriétés (selon le niveau de classe).

Le gagnant de la partie est celui qui a le plus de pions.

Variables :

- remettre ou non la forme en jeu, ce qui permet de réduire le nombre de formes à mémoriser et donc augmente les chances de réussite des élèves en difficulté.
- changer la place des formes à chaque fois
- organiser les formes en ligne

Le sac à toucher : déposer les formes dans un sac fermé et exercer le sens du toucher dans la reconnaissance des figures. Mettre plusieurs formes dans un sac. A tour de rôle, un élève met sa main dans le sac et, sans la voir, décrit la forme qu'il a choisie et la nomme. S'il réussit, il gagne un pion.

Le gagnant de la partie est celui qui a gagné le plus de pions.