

Règle du jeu

Liste du matériel :

- 4 robots
- 1 plateau de jeux
- 12 cœurs
- 54 cartes déplacements (avancer, avancer 2 fois, avancer 3 fois, reculer, pivoter droite, pivoter gauche)
- 32 cartes planètes (8 cartes planètes pour 4 joueurs)



But du jeu :

Se joue de 2 à 4 joueurs de 4 à 99 ans.


➤ **Etre le premier à gagner les 8 cartes planètes.**

On gagne une carte planète lorsque l'on se trouve sur la case planète.

Installation :

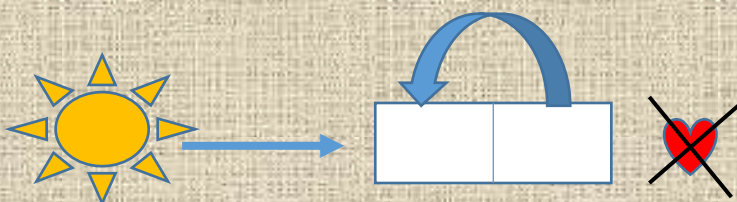
- Prendre le plateau
- Placer les robots sur les cases départ D
- Donner 3 cœurs à chaque joueur
- Placer la pioche cartes déplacement à côté du plateau faces cachées
- Placer les cartes planètes à côté du plateau faces visibles

Déroulement et actions :

- Chaque joueur possède 3 cœurs soit 3 vies 
- Distribuer 5 cartes « déplacement » à chaque joueur. Il les pose devant lui ou les garde dans la main.
- A chaque tour, le joueur a le droit de jouer au maximum 3 cartes « déplacement » pour faire avancer son robot sur le plateau de jeu. Les cartes jouées sont placées sur un tas à côté et compléteront la pioche ultérieurement. Le joueur complète ses cartes avec la pioche de façon à avoir toujours 5 cartes devant lui.
- Lorsqu'un joueur tombe sur le carré noir, il retourne au départ et perd une vie



- Lorsqu'un joueur tombe sur un soleil, il recule d'une case (en direction de sa position initiale avant déplacement) et perd une vie



- Lorsque l'on tombe sur une case « télé porteur » (tourbillon), on peut se déplacer plus vite au sein du plateau : ce sont des passages secrets. Quand on tombe sur cette case, on peut aller sur une autre case « télé porteur » et y rester (ou poursuivre le déplacement imposé par ses cartes). Le robot garde la position qu'il avait au moment de la téléportation.
- Lorsque l'on tombe sur une météorite, on perd l'ensemble de ses vies et on a tout perdu.



Fin de la partie :

La partie est terminée lorsqu'un joueur a récupéré les 8 planètes différentes du système solaire (mercure, venus, terre, mars, Jupiter, saturne, Uranus et Neptune).

Remerciements

- **Valérie Coquillard, ERUN sur la circonscription de Verdun pour la mise en place du projet depuis sa création jusqu'à sa construction**
- **La MAIF pour l'achat du matériel**
- **Le conseil départemental pour l'impression des robots**
- **Les écoles d'Ancemont et de Bras pour le prêt de tablettes**

