

Programme 2026 Cycle 1



Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités physiques



Se déplacer

Manipuler, courir, sauter, lancer, s'orienter

Construire des équilibres

Tourner, se suspendre, se renverser, grimper, rouler, glisser, nager



S'exprimer avec son corps

Explorer, s'exprimer, danser, observer



Coopérer et s'opposer

Coopérer, s'opposer, respecter



Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques



Arts visuels

Les univers sonores

Dessiner



S'exercer au graphisme artistique

Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons



Explorer des instruments, Utiliser les sonorités du corps

Affiner son écoute



Réaliser des compositions planes ou en volume

Observer, comprendre et transformer des images



Le spectacle vivant

Pratiquer

Fréquenter et devenir spectateur et spectatrice



Se repérer dans le temps et l'espace

Se repérer dans le temps



Se repérer dans le temps

S'approprier la notion de chronologie



Construire la notion de durée



Se repérer dans l'espace



Faire l'expérience de l'espace

Représenter l'espace



Découvrir l'environnement proche



Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets

Découvrir le monde du vivant



Découvrir les animaux et les végétaux



Découvrir le corps humain et la santé



Découvrir le monde de la matière et des objets

Découvrir les objets et les matériaux



Découvrir les états de la matière et les mélanges

