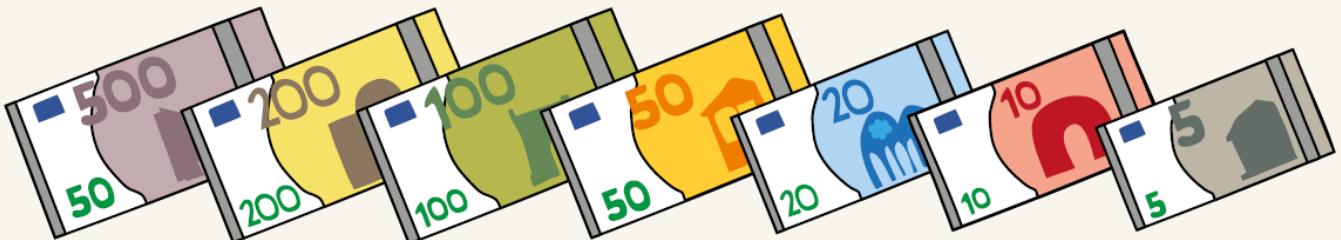


## Grandeurs et Mesures 1 : La monnaie : Les euros et les centimes d'euro.

Je sais simuler des achats en manipulant des pièces et des billets fictifs.

La monnaie que nous utilisons s'appelle l'euro: €.

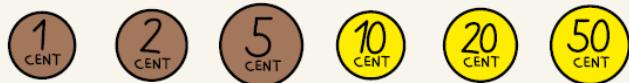
Les billets en euro



Les pièces en euro



Les pièces en centime d'euro

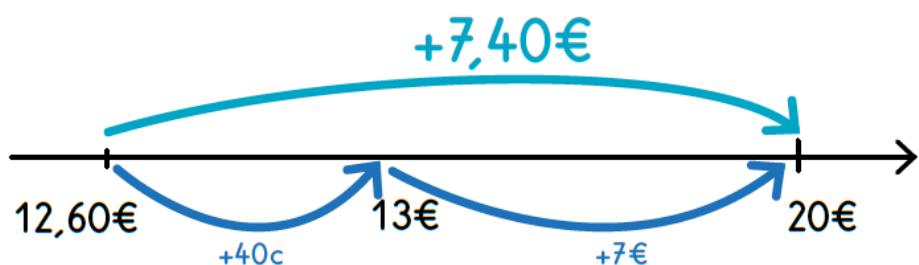


1 euro, c'est 100 centimes d'euro.

$$1\text{€} = 100\text{c}$$

Je sais rendre la monnaie.

Pour rendre la monnaie sur 20€ pour un achat de 12,60€, je cherche le complément à 20€ de 12,60€.



De 12,60€ pour aller à 13€, il faut 40c.

De 13€ pour aller à 20€, il faut 7€.

Le vendeur doit rendre 7€ + 40c soit en tout 7,40€.