

# Écrire une BD en CYCLE 3 ou en SEGPA

## Se présenter dans une BD : FICHE ELEVE

*Ton professeur t'a demandé de créer une BD en une case.*

### Quel outil vas-tu utiliser ?

#### **BDnF La fabrique de BD**

C'est un logiciel gratuit qui met en page des BD. Il a été créé par la Bibliothèque nationale de France, la BnF.

*Dans le cadre de l'opération « [2020, année de la BD](#) » initiée par le ministère de la Culture, la BnF lance un nouvel outil de création numérique : [BDnF – La fabrique à BD](#), qui permet de réaliser des bandes dessinées ou tout autre récit multimédia mêlant illustration et texte.*

Sur : <https://www.bnf.fr/fr/bdnf-la-fabrique-bd-de-la-bnf#bnf-ressources>

Une vidéo de présentation explique comment faire une BD en 4 étapes. C'est très rapide. Il faut faire « pause » de temps en temps pour bien comprendre les différentes étapes.

Le logiciel marche sur ordinateur PC, Mac, sur tablette Ipad, sur tablettes Android... Il faut télécharger le logiciel gratuit sur le site pour PC ici : <https://bdnf.bnf.fr/>, ou l'application pour tablette ou téléphone disponible sur App Store et Play Store.

### Que vas-tu apprendre ?

Utiliser le logiciel de la BNF pour créer une BD et faire une présentation rapide de toi, en une case (en français ou en anglais).

C'est un premier projet pour comprendre comment marche le logiciel. Ensuite tu pourras faire des projets plus longs en fonction des consignes de ton enseignant ou des projets personnels.

### Comment faire ?

Ci-dessous, tu trouveras un tutoriel et des captures d'écran pour créer une BD en 1 case. Le tutoriel est prévu pour un PC. Sur une tablette ou un smartphone les icônes peuvent être présentées différemment : un peu décalées en dessous ou à côté.

## 1. Tu crées ton profil et tu crées un projet :

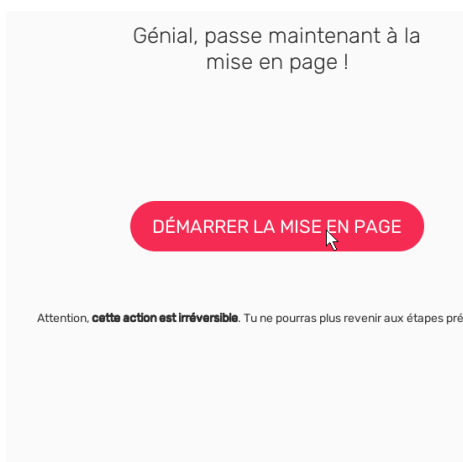
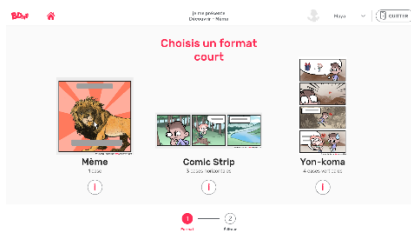
Tu choisis comme nom de projet : *je me presente\_ ton prénom.*

(exemple : *je me presente JULIA*)

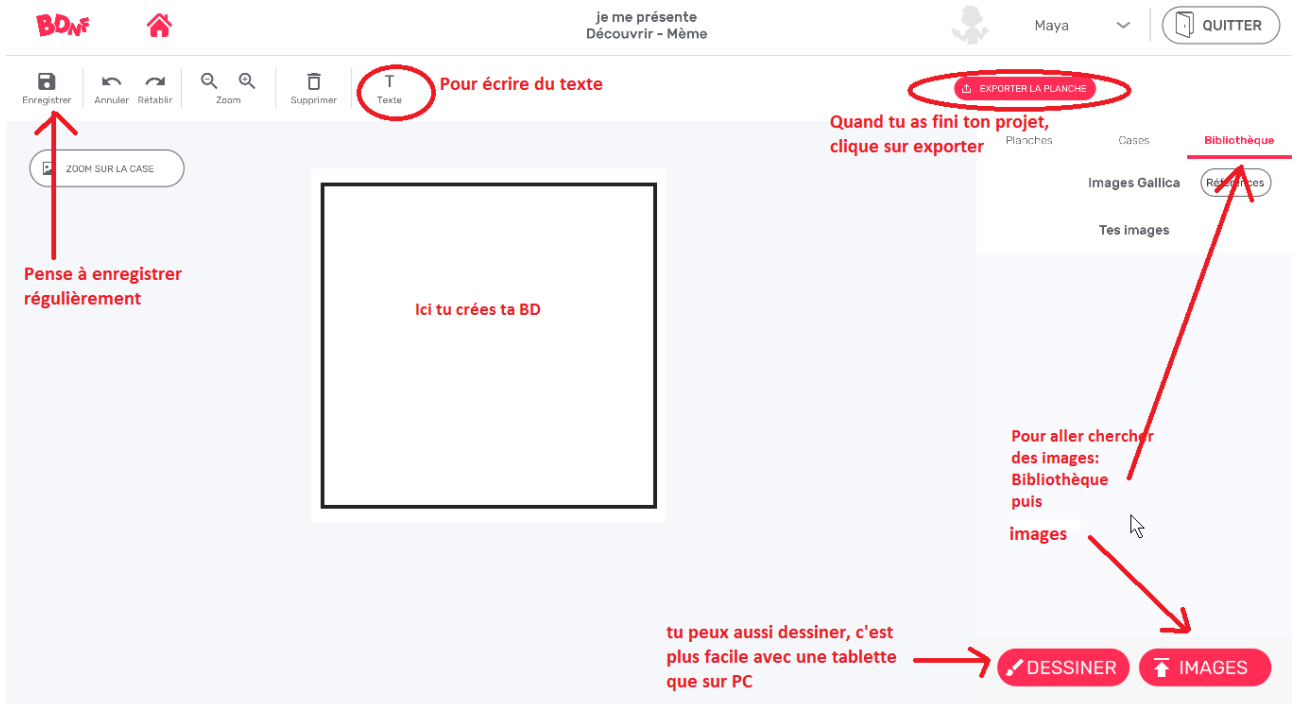


## 2. Tu choisis le format :

Ici une seule case pour s'entraîner.



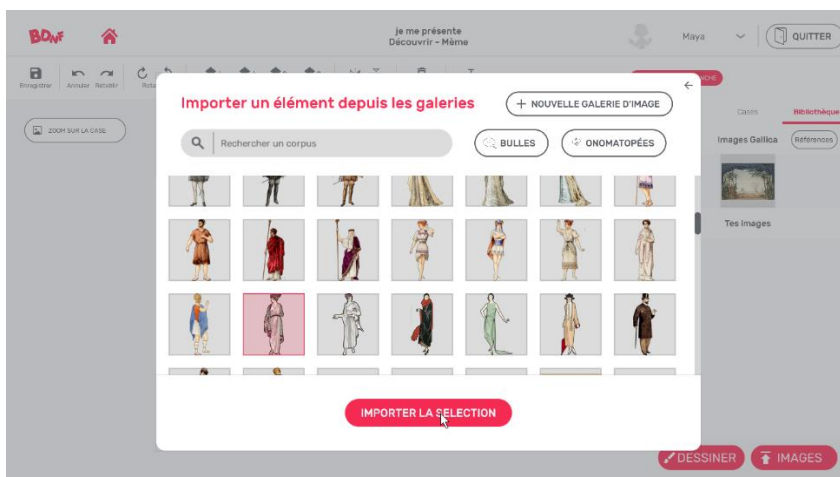
### 3. L'écran de travail se présente comme cela :



### 4. Tu vas charger des images qui vont te servir de base pour ta BD.

Un fond, un personnage, une bulle

Clique sur Bibliothèque -> image, -> accéder à la galerie

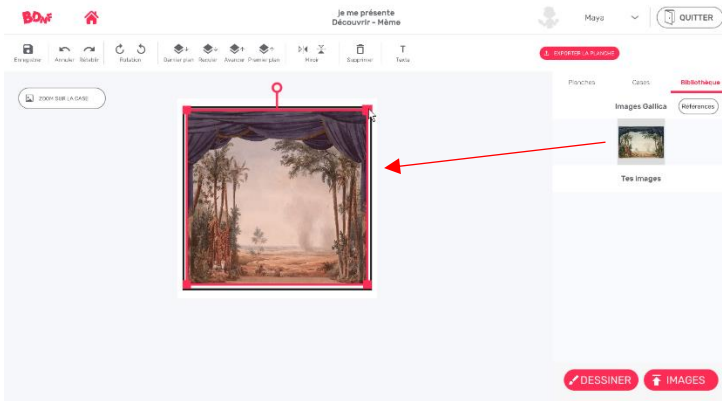


## 5. Tu vas insérer les images dans ta case.

Les images sont maintenant dans ta bibliothèque pour ce projet.

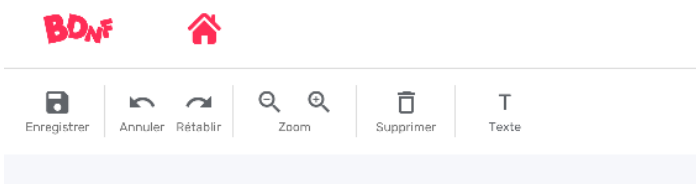
Tu cliques sur l'image à droite et tu la fais glisser dans la case.

Tu peux redimensionner les images en cliquant et déplaçant les petits carrés rouges.



## 6. Tu peux écrire un texte.

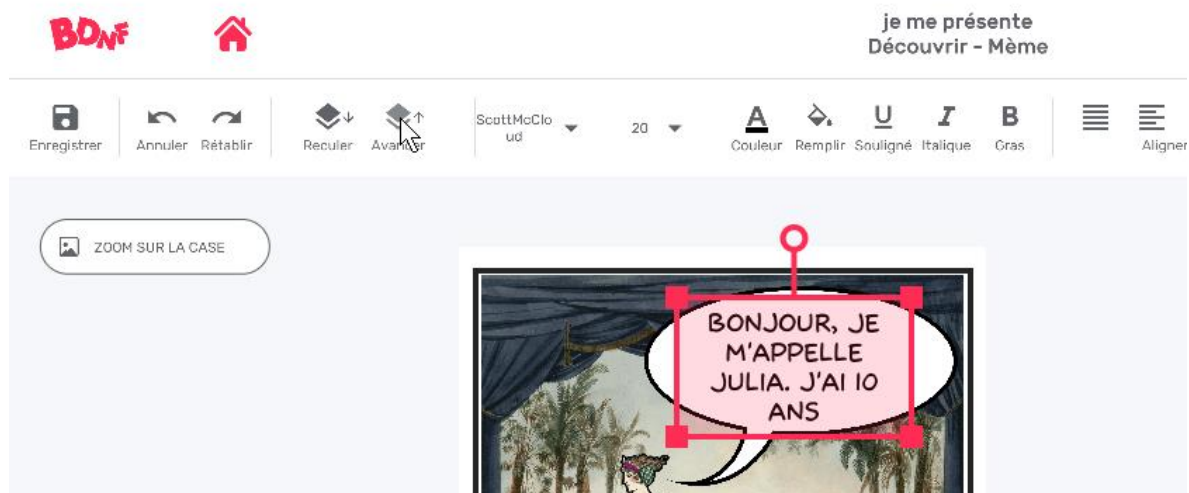
Pour écrire du texte, clique sur « T ».



## 7. Tu peux modifier les images et le texte.



Clique sur « avancer » pour qu'un objet (texte ou image) apparaisse devant les autres.



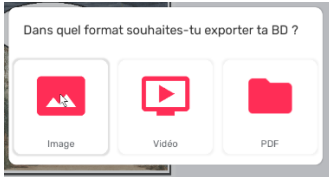
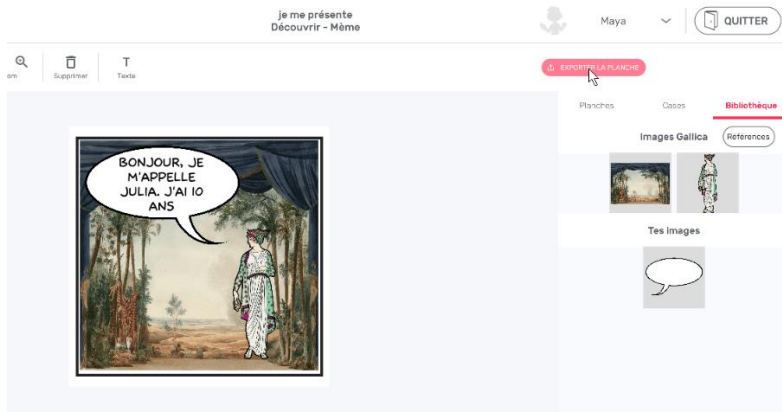
Tu peux utiliser la fonction de miroir pour orienter une bulle ou un personnage. La bulle était orientée vers la droite, je l'ai orientée vers la gauche. J'aurais aussi pu choisir de changer l'orientation du personnage.



## 8. Exporter la BD

Quand ta BD est prête, tu vas l'exporter, c'est-à-dire la mettre dans un format lisible que tu vas pouvoir envoyer à ton professeur.

Cliquer sur exporter puis image :



Choisis un filtre si tu le souhaites, puis cliques sur exporter.



Tu peux alors enregistrer ton image où tu veux sur ton ordinateur ou sur ta tablette.

Il faut maintenant que tu l'envoies à ton professeur. Utilise le même moyen que pour lui envoyer un exercice : l'ENT, le mail...

## 9. Et voilà le résultat :



Créé avec l'application **90w** développée par la BnF



Créé avec l'application **90w** développée par la BnF