

ordre des poules		ARBITRE	POULE		SCORE	Victoire 4 ou 3 * ou Défaite 2-1 ou 0 *				
			4	5		JOUEURS				
4	5	ordre des matchs		1		2	3	4	5	
3	5		1-2	1-2						
2	1		3-4	3-4						
4	2		1-3	1-5						
1	4		2-4	2-3						
3	3		1-4	4-5						
1	5		2-3	1-3						
4	1		1-2	2-4						
2	2		3-4	3-5						
4	3		1-3	1-4						
3	4		2-4	2-5						
2			1-4							
1			2-3							
TOTAL					 * * * * *
CLASSEMENT										

VICTOIRE	En ayant marqué <u>au moins 10 fois</u> avant la 5ème frappe	4 *
	En ayant marqué <u>entre 0 et 9 fois</u> avant la 5ème frappe	3 *
NUL OU DEFAITE	En ayant marqué <u>au moins 10 fois</u> avant la 5ème frappe	2 *
	En ayant marqué <u>6 à 9 fois</u> avant la 5ème frappe	1 *
	En ayant marqué <u>0 à 5 fois</u> avant la 5ème frappe	0 *

terrain :	NOMS	étoiles	classement	notes /14	notes /6	TOTAL /20
1	 *				
2	 *				
3	 *				
4	 *				
5	 *				

terrain :	NOMS	étoiles	classement	notes /14	notes /6	TOTAL /20
1	 *				
2	 *				
3	 *				
4	 *				

POULE DE 4	matches aller-retour. Donc chaque joueur va effectuer 6 matchs et pourra, à l'issue des 6 matchs, avoir marqué entre 0 et 24 étoiles
-------------------	---

EFFICACITE DANS LA RUPTURE DE L'ECHANGE

EFFICACITE DANS LE GAIN DU MATCH	Score < 5 *	Score entre 8 et 5 *	Score entre 13 et 9 *	Score entre 18 et 14 *	Score entre 24 et 19 *
TERRAIN n°1	8	9,5	11	12,5	14
TERRAIN n°2	6,5	8	9,5	11	12,5
TERRAIN n°3	5	6,5	8	9,5	11
TERRAIN n°4	3,5	5	6,5	8	9,5
TERRAIN n°5	2	3,5	5	6,5	8
TERRAIN n°6	1	2	3,5	5	6,5
TERRAIN n°7	0,5	1	2	3,5	5

POULE DE 5	4 matchs chacun. Donc chaque joueur va effectuer 4 matchs et pourra, à l'issue des 4 matchs, avoir marqué entre 0 et 16 étoiles
-------------------	--

EFFICACITE DANS LA RUPTURE DE L'ECHANGE

EFFICACITE DANS LE GAIN DU MATCH	Score entre 1 et 0 *	Score entre 3 et 2 *	Score entre 7 et 4 *	Score entre 12 et 8 *	Score entre 16 et 13 *
TERRAIN n°1	7,5	9,5	11	12,5	14
TERRAIN n°2	6,5	8,5	10	11,5	13
TERRAIN n°3	5,5	7,5	9	10,5	12
TERRAIN n°4	4,5	6,5	8	9,5	11
TERRAIN n°5	3,5	5,5	7	8,5	10
TERRAIN n°6	2	4,5	6	7,5	9
TERRAIN n°7	0,5	2,5	4,5	6,5	8

NOMS	S <small>(0 ou 1 pt)</small>	T <small>(0 ou 1 pt)</small>	A <small>(0 ou 2 pt)</small>	R <small>(0 ou 2 pts)</small>	/ 6
1					
2					
3					
4					
5					

S : feuille Score (0 ou 1)

T : feuille Tournoi (0 ou 1)

A : Annonce du score (0 ou 2)

R : Règlement (0 ou 2)

POULE DE 5

4 matchs chacun. Donc chaque joueur va effectuer 4 matchs et pourra, à l'issue des 4 matchs, avoir marqué entre **0 et 16 étoiles**

EFFICACITE DANS LA RUPTURE DE L'ECHANGE

	Score entre 16 et 13 *	Score entre 12 et 8 *	Score entre 7 et 4 *	Score entre 3 et 2 *	Score entre 1 et 0 *
	16* 15-14* 13*	12* 11*10* 9* 8*	7* 6* 5* 4*	3* 2*	1* 0*
POULE	14				
	13,5				
	13	12			
		11,5			
		11			
		10,5			
		10	9		
			8		
			7		
			6	5	
				4	3
					1

Points marqués