SAVATE BOXE FRANCAISE / Cycle 3

Date : …… Classe : ……

Compétence attendue visée	Descriptif de l'épreuve
En situation d'assaut aménagé, s'opposer pour gagner la rencontre. Toucher à bonne distance en contrôlant ses touches avec des trajectoires réglementaires. Adapter son engagement physique tout au long de l'assaut pour toucher et ne pas être touché, en ayant une garde permettant de parer les attaques adverses, mais également de pouvoir riposter rapidement. Etre respectueux de son adversaire et de l'arbitre. Observer en comptabilisant les touches valables pour un tireur. Arbitrer en faisant appliquer le contrôle, la distance et les trajectoires des coups délivrés.	**Après un échauffement, l'élève est placé dans un groupe de niveau et de gabarits équivalents « égalité des chances ». Chaque élève effectue** 2 assauts à thème de 2 reprises d'1'30'' avec 1' de récupération entre chaque reprise. Enceinte de 4X4m. ***Pour l'élève A (évalué prioritairement):*** **Toucher à bonne distance principalement en pied avec *1ou 2 coups* en contrôlant ses touches (ne pas se faire mal et ne pas faire mal à B) avec des trajectoires réglementaires. Adapter son engagement physique tout au long de l'assaut pour toucher et ne pas être touché, en ayant une garde permettant de parer les attaques adverses, mais également de pouvoir riposter rapidement. *Pour l'élève B* : ne pas être touché et riposter avec *1 ou 2 coups.* Changement des rôles à la seconde reprise. Possibilité d'une 3ème reprise « libre » avec des attaques de *2 coups maximum* pour limiter le traitement informationnel. Etre respectueux de son adversaire et de l'arbitre. Observer en comptabilisant les touches valables pour un tireur avec un outil spécifique « réglette de jugement». ». Chaque touche vaut 1 point. Ce point sera bonifié (doublé) si A n'est pas touché par la riposte de B. Arbitrer en identifiant et en appliquant le contrôle, la distance et les trajectoires des coups délivrés. Alternance des rôles d'arbitre et de juge.**

EFFICACITE

Noms	Prénoms	Total/20	Dans le gain du rapport de force /8	Gain des reprises /2	Attaque Défense /6	Arbitrage Jugement /4

SAVATE BOXE FRANCAISE / Cycle 4 – Module 1

Date : …… Classe : ……

Compétence attendue visée	Descriptif de l'épreuve
En situation d'assaut semi-libre, s'opposer pour gagner la rencontre. Ne pas être touché et toucher plus que son adversaire PRINCIPALEMENT avec des techniques en pied en variant les cibles pour faire basculer le rapport de force en sa faveur. **Adapter son engagement physique en fonction de ses ressources et celles de l'adversaire.** **Etre respectueux de son adversaire de l'arbitre et des juges. Juger en évaluant un écart technico-tactique et en précision entre les 2 tireurs.** **Arbitrer en faisant appliquer le contrôle, la distance et les trajectoires des coups délivrés.**	**Les élèves sont par groupe de 3 pour s'échauffer en semi- autonomie (circuit training «30''-30''» pendant 15') + en situation de boxe en partenariat. Afin d'évaluer la CA, Les élèves sont répartis par enceinte de niveau. 7 élèves par enceinte (4X4m). 2 tireurs (coins rouge et bleu) + 1 arbitre + 3 juges + 1 chronométreur. Rapport de force équilibré et gabarits similaires. Chaque élève dispute 2 assauts de 3 X1'15'. 1ère reprise : B à l'initiative de l'attaque avec 1 ou 2 coups. A (évalué prioritairement) ne pas se faire toucher et toucher avec 1 ou 2 coups. Armes et cibles aux choix de l'enseignant évaluateur. 2ème reprise : inversion des rôles. 3ème reprise : « libre » avec des attaques et ripostes de *2 coups maximum* pour limiter le traitement informationnel. 1' de récupération entre les reprises. Les 2 élèves tireurs boxent avec le même enjeu : gagner l'assaut en touchant plus et mieux son adversaire sans lui faire mal et sans se faire mal. Chaque élève tient les rôles d'arbitre, de juge (outil spécifique « réglette de jugement- La touche vaut 1 point quelque soit la cible »), et de chronométreur en suivant la fiche de tournoi. Les armes autorisées en pied sont : le fouetté, le chassé latéral, coup de pied bas. Cibles : ligne basse et médiane. En poing : UNIQUEMENT le direct – Cibles : front (voir épaules si l'élève porte des lunettes ou appareil d'orthodontie) + corps.**

EFFICACITE

Noms	Prénoms	Total / 20	Dans le gain du rapport de force / 6	Gain des reprises / 2	Attaque Défense / 6	Echauffement / 2	Arbitrage Jugement / 4

SAVATE BOXE FRANCAISE / Cycle 4 - Module 2

Date : …… Classe : ……

Compétence attendue visée	Descriptif de l'épreuve
En situation d'assaut, s'opposer pour gagner la rencontre. Ne pas être touché et toucher plus que son adversaire en enchaînant (2 ou 3 coups maximum), en variant les cibles pour faire basculer le rapport de force en sa faveur. Adapter son engagement physique en fonction de ses ressources et celles de l'adversaire. **Etre respectueux de son adversaire de l'arbitre et des juges. Juger en évaluant un écart technico-tactique et de précision entre les 2 tireurs. Arbitrer en faisant appliquer le contrôle, la distance et les trajectoires des coups délivrés en étant dans le « timing ».**	**Les élèves sont par groupe de 3 pour s'échauffer en autonomie (circuit training «30''-30''» pendant 15') + en situation de boxe en partenariat. Afin d'évaluer la CA, Les élèves sont répartis par enceinte de niveau. 7 élèves par enceinte (5X5m). 2 tireurs (coins rouge et bleu) + 1 arbitre + 3 juges + 1 chronométreur. Rapport de force équilibré et gabarits similaires. Chaque élève dispute 2 assauts de 2X1'30 (possibilité d'assauts à thème selon les groupes). 1' de récupération entre les reprises. Les 2 élèves tireurs boxent avec le même enjeu : gagner l'assaut en touchant plus et mieux son adversaire sans lui faire mal et sans se faire mal.** **Chaque élève tient les rôles d'arbitre, de juge et de chronométreur en suivant la fiche de tournoi. Les armes autorisées en pied sont : le fouetté, le chassé latéral, coup de pied bas et le revers latéral. En poing : direct et crochet.**

EFFICACITE

Noms	Prénoms	Total / 20	Dans le gain du rapport de force / 6	Gain des reprises / 2	Enchaînements / 6	Echauffement / 2	Arbitrage Jugement / 4