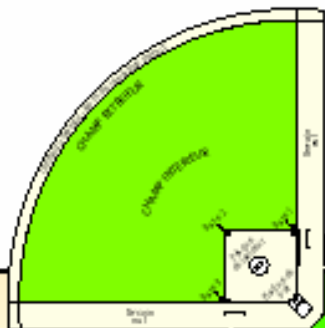




# LES RÈGLES DU SOFTBALL

Le softball se joue à 2 équipes de 9 joueurs.  
Chaque équipe est tour à tour  
attaquante (batte) et défensive (lanceur)



Internet : www.ffbsc.org

41 rue de Valenciennes - 75012 Paris - Tél. 01 44 68 95 30 - Fax 01 44 68 95 00 - france@ffbsc.org



LA BATTERIE :  
le lanceur envoie  
au receveur.



Une bonne balle est  
une balle lancée dans  
la zone de strike\*

NON  
OK

\* Zone de prise



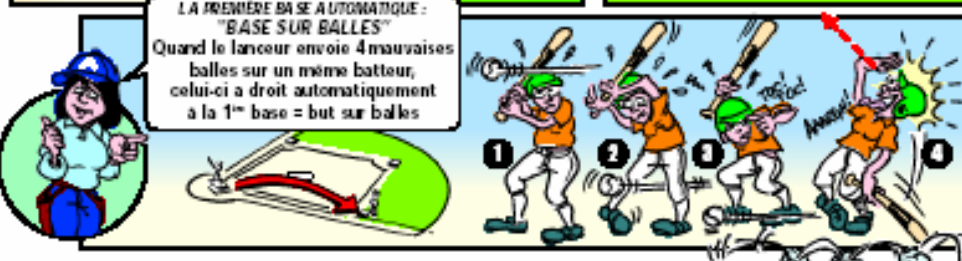
LE RÔLE DE L'ATTAQUANT :  
frapper une bonne balle  
du lanceur...

... et courir vers une  
ou plusieurs bases !



Lorsqu'un batteur devenu  
coureur effectue le tour  
des bases, il marque un point

Il ne peut y avoir qu'un coureur par base



LA PREMIÈRE BASE A AUTOMATIQUEMENT :  
"BASE SUR BALLES"  
Quand le lanceur envoie 4 mauvaises  
balles sur un même batteur,  
celui-ci a droit automatiquement  
à la 1<sup>re</sup> base = but sur balles



LE VOL DE BASE :  
Dès que le lanceur  
a lancé la balle au  
receveur, les coureurs  
peuvent tenter  
de gagner  
une base

NB : un coureur ne peut pas doubler  
un autre coureur

LE RÔLE DES DÉFENSEURS :  
ils doivent empêcher l'équipe  
attaquante de marquer des points en  
éliminant trois attaquants pour pouvoir  
à leur tour passer à l'attaque



On peut éliminer un batteur  
sur "strike out" lorsqu'il n'a  
pas réussi à frapper après  
3 tentatives (ou 3 strikes)



Strike 1 ! Strike 2 ! Strike 3 ! Strike out !



Le batteur est éliminé  
lorsqu'une balle qu'il a  
frappée est attrapée en l'air  
(de volée) par la défense



Un coureur entre 2 bases est éliminé quand il  
est touché par la balle tenue par un défenseur



Un coureur est éliminé quand...

... la balle arrive avant lui  
sur la base ou il est forcé de se rendre

Lorsque l'équipe  
en défense a éliminé  
3 attaquants, elle  
passe en attaque (à la  
batte) et l'autre équipe  
passe en défense.  
Le passage des  
deux équipes en  
attaque et en défense  
constitue une reprise.  
Un match se joue  
en 7 reprises.