

FICHE EXPLICATIVE :

1. Publics pour lesquels l'épreuve est déconseillée

Aucun élève n'est exclu de cette activité. Toutes les déficiences motrices et sensorielles peuvent pratiquer la boccia dans la cadre scolaire à l'examen ponctuel.

2. Conditions particulières de passage de l'épreuve

- Le temps d'échauffement est de 30 minutes maximum, il se fait sur le terrain qui peut être tracé avec du scotch (cf feuille jointe).
- Si l'élève possède des balles personnelles, il peut les utiliser mais elles doivent être **bleues et rouges**. Le jack est **blanc**.
- La rampe et les ustensiles de lancer ne doivent pas sortir de l'air de lancement pendant le jeu. Une aide humaine est nécessaire et elle se tient debout dos à l'air de lancer, face au joueur pendant le match. Une pénalité de 2 balles est accordée si l'aide se retourne pendant le jeu. Elle ne parle pas c'est le joueur qui demande les réglages. **Ce c'est en aucun cas l'aide qui déclenche le lancer !**
- Avant le début du match, l'élève dispose d'1 lancer de 6 balles en 2mn.
- les jacks de chaque concurrent sont pris par l'arbitre, et donnés en début de manche. L'arbitrage peut être assuré par l'élève.
- Le joueur lance le jack et sa première balle ; il doit à chaque fois attendre le signal de l'arbitre pour lancer une balle au risque d'avoir une balle de pénalité.
- En fonction de la déficience une aide peut être attribuée aux joueurs. Pour les élèves IMC (infirmes moteurs cérébraux) dont la spasticité est telle qu'il ne peut lancer au-delà de 5m, l'adversaire aura pour consigne de ne jamais lancer son jack après la croix.
- Le lanceur joue tant qu'il n'est pas le plus près de la cible (le jack), sinon c'est l'autre qui joue.

3. Conseils pour la préparation de l'épreuve

• Les adaptations possibles

- Pour les élèves qui ne peuvent lancer, l'utilisation d'une **rampe** de lancement, d'un **casque** ou tout autre objet pour pousser la balle, d'une **aide humaine** est autorisée.
- Dans tous les cas, **l'élève doit être le seul à lancer ou pousser** sur la rampe les balles.
- Il est conseillé de jouer en fauteuil électrique, manuel avec **des freins** ou sur une chaise.

• Les conditions d'entraînement

- Une pratique régulière est indispensable.
- Si l'élève est débutant il est souhaitable d'avoir 2 entraînements de deux heures sur le semestre qui précède l'examen.
- Si l'élève a une expérience dans l'activité un entraînement de deux heures hebdomadaire est souhaitable sur toute l'année (neuf mois).
- Dans le cas où l'élève utilise une aide humaine, il est préférable que ce soit toujours la même personne.
- Il est nécessaire que le fauteuil utilisé soit également toujours le même.

• Le matériel nécessaire

- un jeu de boccia avec 6 balles rouges, 6 balles bleues et un jack blanc. Les balles peuvent être de différentes densités (molles, médiums ou dures)
- chaise ou fauteuil manuel avec freins, casque, rampe que l'on peut trouver sur internet.
- scotch pour tracer le terrain, une raquette de tennis de table pour l'arbitrage avec une face rouge et une foncée.



SIGNALER AU JURY

TOUTES INFORMATIONS NECESSAIRES A LA MEILLEURE

EVALUATION DU CANDIDAT. (exemple : changement de fauteuil, problème de santé récents...)

TERRAIN DE BOCCIA

- A Ligne du V/ Ligne du cochonnet
- B Ligne du lancer
- C Lignes des aires de lancement
- D Ligne du terrain
- E La croix



Endroit non valide pour le cochonnet

