

Direction des services départementaux de l'éducation nationale de la Moselle











Trentième rencontre départementale de football

PRESENTATION GENERALE du PROJET

- ⇒ En lien direct avec le concours FOOT A L'ECOLE
- ⇒ Des valeurs éducatives du Football et du sport en général
- ⇒ De la protection de l'environnement (EDD)

Organisation : DSDEN de la Moselle - U.S.E.P. Moselle - District Mosellan de football - Département de la Moselle

Objectifs:

- ➤ Donner la possibilité à un maximum de classes ayant participé à un module d'apprentissage de finaliser l'activité vécue à l'école en leur offrant pendant le temps scolaire une manifestation sportive "d'envergure".
- > Travailler la liaison école / association USEP / clubs locaux de football / section sportive
- ➤ Donner l'occasion aux élèves de s'impliquer dans différents rôles : de joueur (tournoi), de journaliste (conférence de presse), d'arbitre, de rédacteur (article de presse, compte rendu).
- Sensibiliser les élèves au sport de haut niveau avec pour thème cette année « Les jeux olympiques et paralympiques de Paris 2024 »
- Enrichir la culture sportive.

Cette action est intégrée dans l'opération « Foot à l'école » avec fiche d'inscription jointe. La production en arts visuels est à rendre au plus tard pour le 22 mars 2024. Le thème retenu pour cette année est : « Quand football et Jeux Olympiques/paralympiques se rencontrent ».

Date: <u>Jeudi 23 mai 2024</u> Lieu: FORBACH – Stade de Schossberg

Nombre de classes concernées : 12 classes

 6 circonscriptions représentées : FORBACH – SAINT AVOLD EST – SAINT AVOLD OUEST – HOMBOURG HAUT – SARREGUEMINES EST – SARREGUEMINES OUEST (2 classes par circonscription)

Nombre d'enfants concernés : Environ 300 élèves de C.M.2 voire C.M.1/C.M.2 **Nombre d'adultes concernés :** 12 enseignants - 6 C.P.C. E.P.S.– 2 C.P.D. - environ 24 parents d'élèves – 3 ou 4 animateurs U.S.E.P. – environ 10 animateurs district 57 de football

Transport : organisé par l'U.S.E.P. Moselle et pris en charge financièrement par le D.M.F. **Repas** :

- Tiré du sac pour les classes ne pas oublier des boissons
- Fourni par l'USEP pour les personnes qui font partie de l'organisation (50 personnes)

Récompenses:

- 1 trophée pour chaque classe, offert par le DMF
- Goodies, ballons et chasubles pour chaque classe, offert par la FFF (ne pas oublier de s'inscrire sur le site « foot à l'école »)
- Goûters fournis par l'USEP pour tous (boisson + gâteau)

Partenaires : Conseil Départemental de la Moselle – District Mosellan de Football – Ville de Forbach - USEP 57 - DSDEN 57 – US Forbach – Collège Pierre ADT de Forbach

Concours « Foot à l'école » : principes généraux

Inscription obligatoire sur le site http://footalecole.fff.fr

Clôture des inscriptions : 22 mars 2024

Retour des productions : 22 mars 2024 (12h00)

Jury départemental : entre le 25 et le 29 mars 2024

DEROULEMENT

Les classes sont partagées en 3 groupes de 4 classes.

Rotation des 3 groupes dans les 3 activités prévues : Tournoi - Ateliers - Conférence de Presse

Les groupes seront déterminés en fonction des plans de transport et seront transmis dès que possible aux classes.

Planning général de la journée :

Avant 9 h 30	Installation								
	Présentation des équipes et passation des consignes								
	Selon 3 rotations								
9 h 30 - 14 h 45	Tournoi de foot pour 4 classes • 09 h 30 − 10 h 45 • 11 h 15 − 12 h 30 • 13 h 30 − 14 h 45 → Terrain d'honneur partagé en 8 mini terrains	Conférence de presse pour 4 classes • 09 h 30 − 10 h 30 • 11 h 30 − 12 h 30 • 13 h 30 − 14 h 30 Ateliers « football » pour 4 autres classes • 09 h 30 − 10 h 45 • 11 h 15 − 12 h 30 • 13 h 30 − 14 h 45 → Terrain synthétique partagé en 4 ateliers dédoublés							
15 h 00 – 15 h 30	Tour d'honneur et défilé final Rassemblement et récompenses								
15 h 30	Départ de toutes les classes + rangement								
15 h 45 – 16 h15	Clôture officielle de la manifestation avec verre de l'amitié								
Après 16 h 15	Fin du rangement								

Rotations:

9 h		10h		11 h	12 h		13 h	14 h		15 h	15h30
Groupe 1	TOURNOI			ATELIERS			CONFERENCE			Final	
Groupe 2		ATE	LIERS		CONFERENCE			TOU	RNOI		Final
Groupe 3		CONFERENCE		TOURNOI			ATELIERS			Final	

PREPARATION DES ELEVES A LA RENCONTRE

La commission mixte « Foot à l'école » attribuera à chaque classe, un pays participant aux jeux olympiques et paralympiques de Paris 2024

Charge à elle **d'enclencher un travail périphérique** autour de ce pays dans les domaines comme l'histoire, la géographie, la lecture, l'écriture, les arts visuels ou la musique MAIS AUSSI autour du sport et en particulier du football.

Pour la rencontre, chaque classe aura préparé UNE AFFICHE (format raisin) et un ou plusieurs élèves *seront habillés aux couleurs du pays attribué*.

La journée sera lancée par la passation des consignes et se terminera par un défilé (tour d'honneur) avant la remise des récompenses qui se déroulera sur le stade.

DESCRIPTIF DES DIFFERENTES ACTIVITES

Principes du tournoi de football:

- Quatre classes à chaque rotation 4 terrains sont tracés (1 terrain pour chaque niveau)
- Tournoi = 6 matchs de **10 mn de jeu sur deux espaces de jeu** + 3 mn de battement entre chaque match
- Chaque classe a 4 équipes de niveau (A>B>C>D) En cas de non-respect de ce point les organisateurs se réservent le droit de rééquilibrer le niveau des équipes.
- 1 équipe = 4 joueurs de champ + 1 gardien + remplaçant(s)
- Arbitrage et secrétariat : assurés par les enfants, secondés par un adulte responsable de terrain

Afin de valoriser le jeu collectif, des points bonus seront accordés aux équipes en fonction du nombre de buteurs.

Match gagné = 5 points Match nul = 3 points Match perdu = 1 point

+ Bonus du nombre de marqueurs (2 buteurs=+2; 3 buteurs=+3; 4 buteurs et plus=+4)

Pour le classement final, on additionne les points de toutes les équipes de la classe – en cas d'égalité, prise en compte du goal average.

- Un jeu de chasubles + 1 sifflet par terrain seront mis à disposition par le D.M.F les chaussures à crampons seront interdites.
- L'organisation de l'espace sera prise en charge par l'USEP.
- Le matériel spécifique (cônes, buts, ballons) sera mis à disposition par le club local et le DMF

Principes des ateliers sportifs sur le thème du football

- Ils sont obligatoires.
- Nombre d'ateliers : 4 à 6 ateliers foot dédoublés dont 1 atelier « cécifoot »
- Les ateliers sont animés par des éducateurs du District Mosellan de Football.

Principes de la conférence de presse

• Lieu : amphithéâtre du Burghof - prévoir des chaussures propres

• Durée: 50 mn

• <u>Déplacement</u> : à pied

• Thème : Les valeurs éducatives du Football et du sport en général.

• Chaque classe <u>préparera</u> 10 questions en prenant en compte chaque catégorie d'intervenant (entraîneur – joueur et joueuse – arbitre – dirigeant - handisport)

RESTITUTION DES CLASSES

⇒ Chaque classe s'engage à rédiger *le carnet de bord du projet*. Celui-ci sera envoyé aux organisateurs sous couvert du Conseiller Pédagogique de la Circonscription avant le 23 juin 2024 (pour transmission au CPD, Mme BIGOT et au district mosellan de football).

LES PAYS RETENUS

Groupe	e bleu	Gro	upe blanc	Gro	Groupe rouge		
Pays	Ecole	Pays	Ecole	Pays	Ecole		
France		Allemagne		Espagne			
Irlande		Canada		Danemark			
Nouvelle Zélande		Angleterre		Brésil			
Argentine		Australie		Maroc			

REGLEMENT FOOTBALL A L'ECOLE (règles essentielles)

Nombre de joueurs :

5 dont le gardien

Nombre illimité de remplacements.

Remplacement à tout moment de la partie.

Equipements des joueurs :

Maillot, short ou survêtement, baskets propres (pas de crampons moulés ou en métal)

• Fautes et comportement :

Contacts et tacles interdits.

Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc.

Fautes de main sanctionnées par un coup franc.

Penalty pour une faute grave dans la surface.

Dégagement du ballon :

Le gardien doit remettre le ballon en jeu à la main.

Le dégagement au pied est interdit!

Coups francs :

Tous les coups francs sont directs.

Joueurs adverses à 3 mètres.

• Pénalty :

Pénalty à 6 mètres de la ligne de but lorsqu'une faute est commise dans la zone.

Coup d'envoi et reprise de jeu :

Coup d'envoi au milieu du terrain et joueurs adverses à 3 mètres.

• Rentrée de touche :

Au pied : ballon arrêté sur la ligne.

Pas de but direct. Joueur adverse à 3 mètres.

Corner

Au pied - Joueurs adverses à 3 mètres.