



Trente-deuxième rencontre départementale de football

MARDI 12 MAI 2026

STADE MUNICIPAL ET COLLEGE DE BOULAY

PRESENTATION GENERALE du PROJET

- ⇒ **En lien direct avec le concours FOOT A L'ECOLE**
- ⇒ **Des valeurs éducatives du Football et du sport en général**
- ⇒ **De la protection de l'environnement (EDD)**

Organisation : DSDEN de la Moselle - U.S.E.P. Moselle ▪ District Mosellan de football – Département de la Moselle

Objectifs :

- Donner la possibilité à un maximum de classes ayant participé à un module d'apprentissage de finaliser l'activité vécue à l'école en leur offrant pendant le temps scolaire une manifestation sportive "d'envergure".
- Travailler la liaison école / association USEP / clubs locaux de football / section sportive
- Donner l'occasion aux élèves de s'impliquer dans différents rôles : de joueur (tournoi), de journaliste (conférence de presse), d'arbitre, de rédacteur (article de presse, compte rendu).
- Sensibiliser les élèves au sport de haut niveau avec pour thème la coupe du Monde qui aura lieu au Mexique, aux Etats Unis et au Canada du 11 juin au 19 juillet 2026
- Enrichir la culture sportive.

Cette action est intégrée dans l'opération « Foot à l'école » avec règlement joint. La production en arts visuels est à rendre au plus tard pour le 19 avril 2026. La production artistique sera en lien avec les valeurs de la FFF : P.R.E.T.S.

(Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité)

Nombre de classes concernées : 12 classes

- 6 circonscriptions représentées : BOULAY – SAINT AVOLD EST – SAINT AVOLD OUEST - METZ NORD – METZ EST - UCKANGE

Nombre d'enfants concernés : Environ 300 élèves de C.M.2 voire C.M.1/C.M.2

Nombre d'adultes concernés : 12 enseignants - 6 C.P.C. E.P.S.– 2 C.P.D. - environ 24 parents d'élèves – 3 ou 4 animateurs U.S.E.P. – environ 10 animateurs district 57 de football

Transport : organisé par l'U.S.E.P. Moselle et pris en charge financièrement par le D.M.F.

Repas :

- Tiré du sac pour les classes – ne pas oublier des boissons
- Fourni par l'USEP pour les personnes qui font partie de l'organisation (50 personnes)

Récompenses :

- 1 trophée pour chaque classe, offert par le DMF
- Goodies, ballons et chasubles pour chaque classe, offert par la FFF (ne pas oublier de s'inscrire sur le site « foot à l'école »)
- Goûters fournis par l'USEP pour tous (boisson + gâteau)

Partenaires : Conseil Départemental de la Moselle – District Mosellan de Football – Ville de Boulay - USEP 57 - DSDEN 57 – Cercle Athlétique de Boulay – Collège V. Demange Boulay

Concours « Foot à l'école » : principes généraux

Inscription obligatoire sur le site <http://footalecole.fff.fr>

- Clôture des inscriptions : 19 avril 2026
- Retour des productions : 19 avril 2026 (12h00) / Attention date pendant les vacances scolaires de printemps
- Jury départemental : le 27 avril 2026

DEROULEMENT

Les classes sont partagées en **3 groupes de 4 classes**.

Rotation des 3 groupes dans les 3 activités prévues : Tournoi - Ateliers – Conférence de Presse

Les groupes seront déterminés en fonction des plans de transport et seront transmis dès que possible aux classes.

Planning général de la journée :

Avant 9 h 30	Installation Présentation des équipes et passation des consignes
9 h 30 - 14 h 45	Selon 3 rotations Tournoi de foot pour 4 classes <ul style="list-style-type: none">• 09 h 30 – 10 h 45• 11 h 15 – 12 h 30• 13 h 30 – 14 h 45 → Terrain d'honneur partagé en 8 mini terrains Conférence de presse pour 4 classes <ul style="list-style-type: none">• 09 h 30 – 10 h 30• 11 h 30 – 12 h 30• 13 h 30 – 14 h 30 Ateliers « football » pour 4 autres classes <ul style="list-style-type: none">• 09 h 30 – 10 h 45• 11 h 15 – 12 h 30• 13 h 30 – 14 h 45 → Terrain synthétique partagé en 4 ateliers dédoublés
15 h 00 – 15 h 30	Tour d'honneur et défilé final Rassemblement et récompenses
15 h 30	Départ de toutes les classes + rangement

Rotations :

9 h	10h	11 h	12 h	13 h	14 h	15 h	15h30
Groupe 1	TOURNOI		ATELIERS		CONFERENCE		Final
Groupe 2	ATELIERS		CONFERENCE		TOURNOI		Final
Groupe 3	CONFERENCE		TOURNOI		ATELIERS		Final

PREPARATION DES ELEVES A LA RENCONTRE

La commission mixte « Foot à l'école » attribuera à chaque classe, un pays participant à la coupe du monde de Football 2026

Charge à elle **d'enclencher un travail périphérique** autour de ce pays dans les domaines comme l'histoire, la géographie, la lecture, l'écriture, les arts visuels ou la musique MAIS AUSSI autour du sport et en particulier du football.

Pour la rencontre, chaque classe aura préparé UNE AFFICHE (format raisin) et un ou plusieurs élèves *seront habillés aux couleurs du pays attribué.*

La journée sera lancée par la passation des consignes et se terminera par un défilé (tour d'honneur) avant la remise des récompenses qui se déroulera sur le stade.

DESCRIPTIF DES DIFFERENTES ACTIVITES

Principes du tournoi de football :

- Quatre classes à chaque rotation – 4 terrains sont tracés (1 terrain pour chaque niveau)
- Tournoi = 6 matchs de **10 mn de jeu** + 3 mn de battement entre chaque match
- **Chaque classe a 4 équipes de niveau (A>B>C>D) – En cas de non-respect de ce point les organisateurs se réservent le droit de rééquilibrer le niveau des équipes.**
- 1 équipe = 4 joueurs de champ + 1 gardien + remplaçant(s)
- Arbitrage et secrétariat : assurés par les enfants, secondés par un adulte responsable de terrain

Afin de valoriser le jeu collectif, des points bonus seront accordés aux équipes en fonction du nombre de buteurs.

Match gagné = 5 points Match nul = 3 points Match perdu = 1 point

+ Bonus du nombre de marqueurs (2 buteurs=+2 ; 3 buteurs=+3 ; 4 buteurs et plus=+4)

Pour le classement final, on additionne les points de toutes les équipes de la classe – en cas d'égalité, prise en compte du goal average.

- Un jeu de chasubles + 1 sifflet par terrain seront mis à disposition par le D.M.F – les chaussures à crampons seront interdites.
- L'organisation de l'espace sera prise en charge par l'USEP.
- Le matériel spécifique (cônes, buts, ballons) sera mis à disposition par le club local et le DMF

Principes des ateliers sportifs sur le thème du football

- Ils sont **obligatoires**.
- Nombre d'ateliers : 4 à 6 ateliers foot dédoublés dont 1 atelier « cécifoot »
- Les ateliers sont animés par des éducateurs du District Mosellan de Football.

Principes de la conférence de presse

- Lieu : amphithéâtre du collège
- Durée : 50 mn
- Déplacement : à pied
- Thème : Les valeurs éducatives du Football et du sport en général.
- Chaque classe **préparera** 10 questions en prenant en compte chaque catégorie d'intervenant (entraîneur – joueur et joueuse – arbitre – dirigeant - handisport)

RESTITUTION DES CLASSES

⇒ Chaque classe s'engage à rédiger **le carnet de bord du projet**. Celui-ci sera envoyé aux organisateurs sous couvert du **Conseiller Pédagogique de la Circonscription avant le 23 juin 2026 (pour transmission au CPD, Mme BIGOT et au district mosellan de football)**.

LES PAYS RETENUS :

Groupe bleu		Groupe blanc		Groupe rouge	
Pays	Ecole	Pays	Ecole	Pays	Ecole
France		Côte d'Ivoire		Mexique	
Sénégal		Canada		Nouvelle Zélande	
Etats Unis		Japon		Cap Vert	
Argentine		Angleterre		Ouzbekistan	

REGLEMENT FOOTBALL A L'ECOLE (règles essentielles)

- **Nombre de joueurs :**

5 dont le gardien
Nombre illimité de remplacements.
Remplacement à tout moment de la partie.

- **Equipements des joueurs :**

Maillot, short ou survêtement, **baskets propres** (pas de crampons moulés ou en métal)

- **Fautes et comportement :**

Contacts et tacles interdits.
Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc.
Fautes de main sanctionnées par un coup franc.
Penalty pour une faute grave dans la surface.

- **Dégagement du ballon :**

Le gardien doit remettre le ballon en jeu à la main.
Le dégagement au pied est interdit !

- **Coups francs :**

Tous les coups francs sont directs.
Joueurs adverses à 3 mètres.

- **Pénalty :**

Pénalty à 6 mètres de la ligne de but lorsqu'une faute est commise dans la zone.

- **Coup d'envoi et reprise de jeu :**

Coup d'envoi au milieu du terrain et joueurs adverses à 3 mètres.

- **Rentrée de touche :**

Au pied : ballon arrêté sur la ligne.
Pas de but direct. Joueur adverse à 3 mètres.

- **Corner**

Au pied - Joueurs adverses à 3 mètres.