

C1	C2	C3	C4	C5	C6
----	----	----	----	----	----

## LES TERRIERS

### But

Maîtriser son ballon et le conduire dans le terrier.

### Dispositif

Dans une surface délimitée (20 m x 20 m)

5 plots rouges, 5 plots bleus.

5 cerceaux rouges, 5 cerceaux bleus

1 ballon par joueur

### Consignes

Les élèves (lapins) conduisent leur balle dans la surface délimitée (forêt).

Au signal (arrivée du prédateur), les élèves doivent se cacher dans les terriers annoncés. (Bloquer la balle sous la semelle contre un plot ou dans un cerceau)  
Les élèves cachés dans les terriers ont 1 pt.

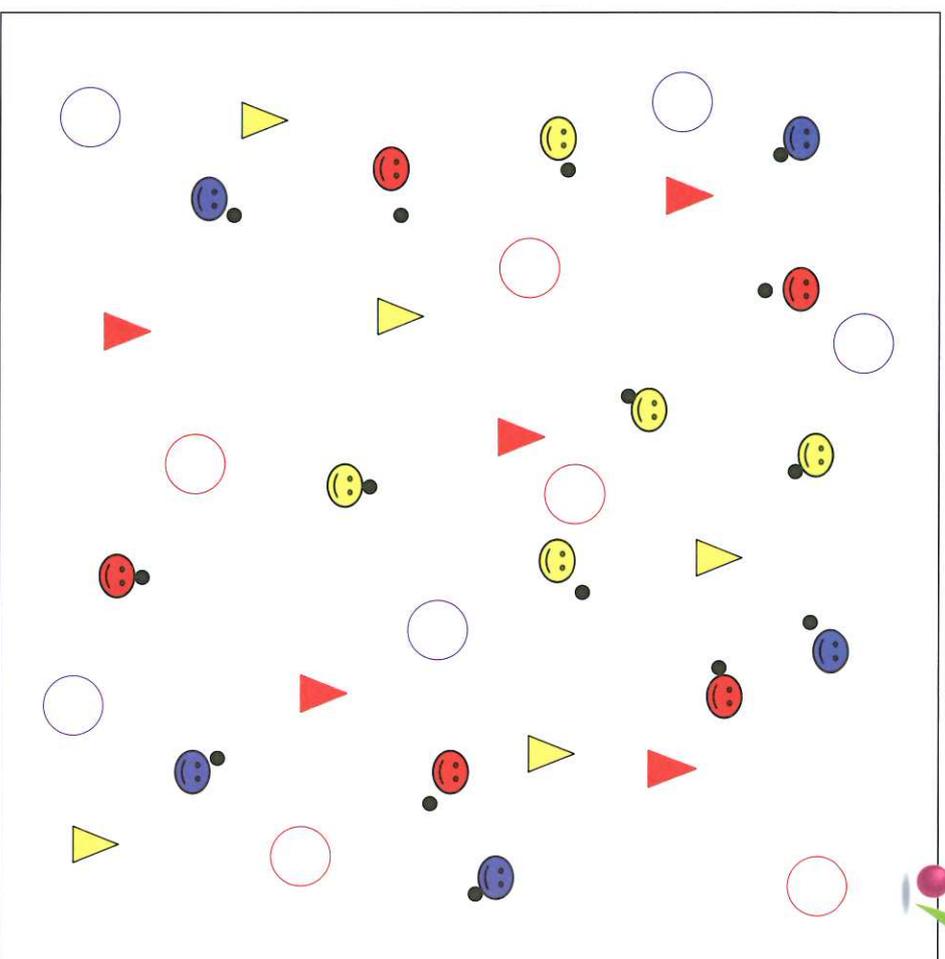
### Variantes

l'enseignant indique les terriers où se cacher

1<sup>re</sup> partie : Annoncer plot ou cerceau (le ou les 1<sup>er</sup> joueur qui a 5 pts gagne la partie)

2<sup>e</sup> partie : Annoncer rouge ou bleu

3<sup>e</sup> partie : Annoncer une sorte de terrier et une couleur.



### Comportements observés

- Occupation de l'espace
- Décentration du ballon : l'élève regarde le ballon et autour de lui

### Régulations

- Conduites variées (intérieur, extérieur, d'un pied)
- Prise d'information autour du joueur.