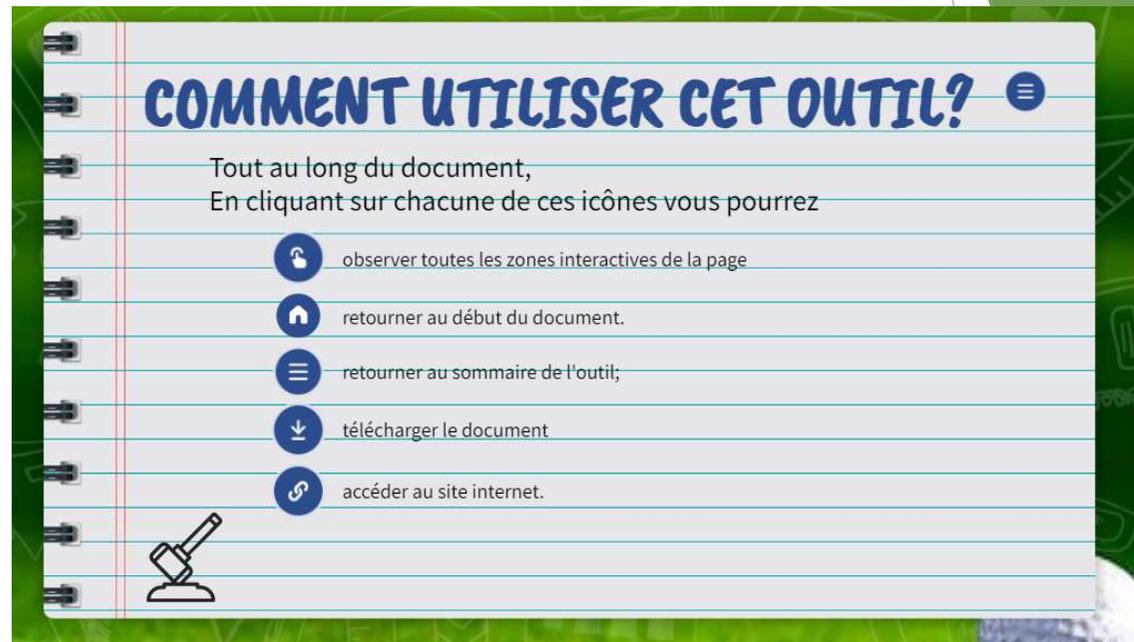


Classe de CE/CM - Proposition de module GOLF

Année scolaire 2022-2023 Période 5



Toutes les activités se trouvent sur l'application en ligne -> [ACCES en cliquant ICI](#)



LE MODULE D'APPRENTISSAGE

En proposant un module de 8 à 10 séances, l'élève aura la possibilité d'installer des actions motrices liées à l'activité, tout en développant une stratégie de golfeur.



NB : Une séance pourra comporter plusieurs situations installées en parallèle pour permettre un fonctionnement en ateliers.

Mise en place de la situation de référence (DAGOBERT), sur le stade, mis en place et accompagné par le CPC

Sur le GOLF (practice), mise en place d'ateliers par le CPC et un bénévole

Sur le GOLF (practice et une partie du parcours C), mise en place d'ateliers et de situations de jeu par le CPC et un bénévole,

Formation accompagnants bénévoles

RENCONTRE SPORTIVE
27 juin 2023

Calendrier défini

Classe de CP/CE - Proposition de module GOLF

Année scolaire 2022-2023 Période 5

		Pour APPRENDRE et PROGRESSER				Situation de JEU		Pour DIVERSIFIER l'activité				Référence FINALE	
Séance 0	Séance 1	Séance 2	Séance 3	Séance 4	Séance 5	Séance 6	Séance 7	Séance 8	Séance 9	Séance 10	Séance 11	Séance 12	Rencontre GOLF
		Objectifs				AU GOLF							
<p>Découverte du matériel et des consignes de sécurité</p> <p>Le DAGOBERT Page 23 puis 59 du Genially</p>		<p>Activité 1: La croix (PUTTING) <i>Activité à dominante ORIENTER et DOSER</i> Frapper la balle de différentes manières pour atteindre une zone. Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 20 puis 59 du Genially</p> <p>Activité 2: Les couloirs (PUTTING) <i>Activité à dominante ORIENTER</i> Travail sur la trajectoire et la SE POSITIONNER, permettant une trajectoire rectiligne Page 27 du Genially</p> <p>Activité 3: La Zone <i>Activité à dominante DOSER</i> Travail sur la trajectoire et la POSITION, permettant une trajectoire rectiligne Page 41 du Genially</p>	<p>Activité 1: Les cerceaux (PUTTING) <i>Activité à dominante ORIENTER et DOSER</i> Frapper la balle de différentes manières pour atteindre une zone. Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 20 puis 63 du Genially Commencer à la main puis avec le club.</p> <p>Activité 2: Ici et Là-bas <i>Activité à dominante DOSER</i> Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER, permettant une trajectoire rectiligne Page 29 du Genially</p> <p>Activité 3: L'approche <i>Activité à dominante DOSER</i> Travail sur la trajectoire et la POSITION, permettant une trajectoire rectiligne Page 30 du Genially</p>	<p>Activité 1: Les portes (PUTTING) <i>Activité à dominante ORIENTER et DOSER</i> Mettre en place un geste cohérent pour envoyer dans la bonne direction+ gestion de la force. Page 39 du Genially</p> <p>Activité 2: Le Triangle <i>Activité à dominante DOSER et ORIENTER</i> Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 33 du Genially</p>	<p>Activité 1: Le Triangle <i>Activité à dominante DOSER et ORIENTER</i> Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 33 du Genially</p> <p>Activité 2: Ici ou Là-Bas (cycle 3) <i>Activité à dominante DOSER et ORIENTER</i> Page 46 du Genially</p> <p>Activité 3: Saute-Mouton <i>Activité à dominante DOSER et CONTACTER</i> Coups d'approche, pour DOSER et faire voler le plus loin possible pour s'approcher de la cible Page 47 du Genially</p>	<p>Atelier 1: Activités de PUTTING Atelier 2: Situation de Jeu: DAGOBERT</p>							
			<p>JEU: La Pétanque <i>Activité à dominante DOSER</i> Page 34 du Genially</p>	<p>JEU: Le Morpion <i>Activité à dominante DOSER</i> Page 35 du Genially</p>									

À Construire

Classe de CE/CM - Proposition de module GOLF

Année scolaire 2022-2023 Période 5



Toutes les activités se trouvent sur l'application en ligne -> [ACCES en cliquant ICI](#)

Pour APPRENDRE et PROGRESSER						
Séance:	Séance 0	Séance 1	Séance 2	Séance 3	Séance 4	Séance 5
Objectifs			Objectifs			
<p>Activités d'apprentissage Chaque activité peut avoir une durée de 10 à 15 minutes</p>	<p>Découverte du matériel et des consignes de sécurité</p>	<p>Le DAGOBERT Page 23 puis 59 du Genially</p>	<p>Activité 1: La croix (PUTTING) Activité à dominante ORIENTER et DOSER Frapper la balle de différentes manières pour atteindre une zone. Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 20 puis 59 du Genially</p> <p>Activité 2: Les couloirs (PUTTING) Activité à dominante ORIENTER Travail sur la trajectoire et la SE POSITIONNER, permettant une trajectoire rectiligne Page 27 du Genially</p> <p>Activité 3: La Zone Activité à dominante DOSER Travail sur la trajectoire et la POSITION, permettant une trajectoire rectiligne Page 41 du Genially</p>	<p>Activité 1: Les cerceaux (PUTTING) Activité à dominante ORIENTER et DOSER Frapper la balle de différentes manières pour atteindre une zone. Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER. Page 20 puis 63 du Genially <i>Commencer à la main puis avec le club.</i></p> <p>Activité 2: Ici et Là-bas Activité à dominante DOSER Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER, permettant une trajectoire rectiligne Page 29 du Genially</p> <p>Activité 3: L'approche Activité à dominante DOSER Travail sur la trajectoire et la POSITION, permettant une trajectoire rectiligne Page 30 du Genially</p>	<p>Activité 1: Les portes (PUTTING) Activité à dominante ORIENTER et DOSER Mettre en place un geste cohérent pour envoyer dans la bonne direction+ gestion de la force, Page 39 du Genially</p> <p>Activité 2: Le Triangle Activité à dominante DOSER et ORIENTER Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER, Page 33 du Genially</p>	<p>Activité 1: Le Triangle Activité à dominante DOSER et ORIENTER Travail sur la trajectoire et SE POSITIONNER, Page 33 du Genially</p> <p>Activité 2: Ici ou Là-Bas (cycle 3) Activité à dominante DOSER et ORIENTER Page 46 du Genially</p> <p>Activité 3: Saute-Mouton Activité à dominante DOSER et CONTACTER Coups d'approche, pour DOSER et faire voler le plus loin possible pour s'approcher de la cible Page 47 du Genially</p>
			<p>JEU: La Pétanque Activité à dominante DOSER Page 34 du Genially</p>	<p>JEU: Le Morpion Activité à dominante DOSER Page 35 du Genially</p>	<p>JEU: Les Cibles Activité à dominante DOSER + ORIENTER Approche du jeu Page 48 du Genially</p>	

Classe de CP - Proposition de module GOLF

Année scolaire 2022-2023 Période 5

Situation de JEU		Pour DIVERSIFIER l'activité				Référence FINALE	
Séance 6	Séance 7	Séance 8	Séance 9	Séance 10	Séance 11	Séance 12	Rencontre GOLF

À Construire