Programmation des compétences Agir et S'exprimer avec son Corps au cycle 1

		Compétence 1				Compétence 2												Compétence 3								Compétence 4			
		Agir et se déplacer				*S'adapter à des environnements ou contraintes variés Se repérer et se déplacer dans l'espace*												*Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement Accepter des contraintes collectives*								*S'exprimer sur un rythme musical ou non, avec ou sans engin. Exprimer des sentiments et des émotions .*			
Activités supports		Activités athlétiques				Activités gymniques					Activités d'escalade	Activités d'orientation	Activités aquatiques			Activités de pilotage			Jeux de lutte				Jeux collectifs				Danse	Mime	Arts du cirque	GRS
Thèmes moteur		se déplacer	courir	sauter	lancer	marcher	rouler	s'équilibrer	se renverser	sauter	grimper	s'orienter	s'équilibrer	se déplacer	s'immerger	rouler	glisser	piloter	tirer	pousser	saisir	immobiliser	poursuivre	attraper	transporter	lancer	danser	mimer	manipuler	se déplacer et manipuler
PS	P1																												
	P2																												
	P3																												
	P4																												
	P5																												
MS	P1																												
	P2																												
	P3																												
	P4																												
	P5																												
GS	P1																												
	P2																												
	P3																												
	P4																												
	P5																												