



RÈGLEMENT GÉNÉRAL

Rencontre Volley Moselle Sport Scolaire 2025 / 2026

ORGANISATION :

- 6 équipes de niveaux par classe (équipe 1 : bien débrouillée, équipe 6 : moins bien débrouillée)
 - 3 joueurs par équipe (possibilité d'avoir des remplaçants)
 - Changement à chaque point dans les 2 équipes
 - Rotation (SAM : Sens des Aiguilles d'une Montre) des joueurs à chaque point
 - Match de 8 à 10 minutes (voir document joint, tableau des rencontres)
 - 2 équipes jouent, 1 équipe arbitre et ramasse les ballons
- L'équipe qui arbitre doit apporter les résultats à la table de marque



Remarque :

Un enseignant sera disposé par terrain afin d'aider à l'arbitrage et de faciliter la mise en place des rotations.

BUT DU JEU :

- faire tomber la balle dans le camp adverse
- amener l'adversaire à ne pas pouvoir la renvoyer chez moi

DIMENSIONS DU TERRAIN et HAUTEUR DU FILET :

- terrain : 4m50 x 4m50
- filet : minimum 2m

RÈGLES DU JEU

SERVICE :

- le joueur sert une fois sous une forme adaptée puis changement de serveur (SAM). Possibilité à ce moment de faire entrer un remplaçant. (cf qr code) ou [lien](#)
- alternance du service entre les deux équipes tous les 5 points
- si le ballon au service touche le filet et retombe dans le camp adverse, on joue
- si le ballon au service touche le filet et retombe dans le camp du serveur, le point est perdu (pas de deuxième service)



LIMITE DE TERRAIN :

- le ballon qui tombe sur la ligne marque 1 point
- le ballon qui tombe extérieur ligne perd 1 point

ORGANISATION DU JEU :

- 3 touches de ballon maximum par équipe
- Le service est une touche directe

MARQUAGE DE POINTS :

- l'équipe qui remporte l'échange marque un point ou deux points qu'elle ait ou non le service
- un échange gagné suite à une construction en trois touches rapporte deux points
- l'équipe victorieuse : 3 points

- match ex éco : 2 points
- l'équipe perdante : 1 point

SPÉCIFICITÉ DU JEU

SERVICE ADAPTÉ :

- le serveur se positionne où il veut sur le terrain
 - un seul service autorisé sous une forme adaptée décrite ci-après
 - pas de 2^{ème} tentative de service en cas de raté
- le service traditionnel est remplacé par un service adapté :
 - un lancé pour soi enchaîné avec une passe ou une frappe à 10 doigts
- la même équipe garde le service pour 5 points comptabilisé (ex : 3/2 ou 9/6), mais le serveur change à chaque point



ORGANISATION DU JEU ADAPTÉE :

- Préconisation : les joueurs se positionnent en triangle sur le terrain
- Rappel : 3 touches maximum par équipe, mais renvoi direct interdit
- pas de manchette possible
- un échange gagné suite à une construction en trois touches rapporte deux points
- la réception du ballon qui vient de l'adversaire et l'organisation de l'équipe sont adaptées :
 - le joueur qui réceptionne le ballon **l'attrape et le relance immédiatement*** avec un lancé haut à 2 mains pour un de ses partenaires⁺
 - une fois le ballon transmis à un partenaire, le ballon sera joué par le reste de l'équipe en passe ou frappe à 10 doigts
 - 1^{er} scénario possible : réception **attrapée-relancée immédiatement** + passe ou frappe à 10 doigts d'un partenaire envoyée dans le camp adverse = 2 touches
 - 2^{ème} scénario possible : réception **attrapée-relancée immédiatement** + passe ou frappe à 10 doigts envoyée à un partenaire + passe ou frappe à 10 doigts d'un partenaire envoyée dans le camp adverse = 3 touches
- poursuite du jeu sous la même forme jusqu'à ce qu'une équipe remporte l'échange
- **Si le ballon est gardé en mains trop longtemps en réception, ce sera jugé comme une faute. Le point sera attribué à l'équipe adverse.**
- **« un lancé haut à 2 mains pour un de ses partenaires » = un lancé en cloche direct pour un de ses partenaires, PAS UN LANCÉ POUR SOI ENCHAÎNÉ AVEC UNE PASSE OU FRAPPE A 10 DOIGTS.**



PLACEMENTS DES JOUEURS SUR LE TERRAIN :

- Préconisés en triangle

CIRCULATION DU BALLON

- conseil : en situation de réception et d'organisation d'équipe, il n'est pas logique qu'un ballon soit envoyé à un partenaire situé derrière soi. Le volley respecte le principe de tous les sports collectifs, la progression du ballon vers l'avant, à la différence suivante : le nombre de touches limité ne donne pas la possibilité de jouer en retrait