VOLLEY-BALL SCOLAIRE
CYCLE 3 en Moselle

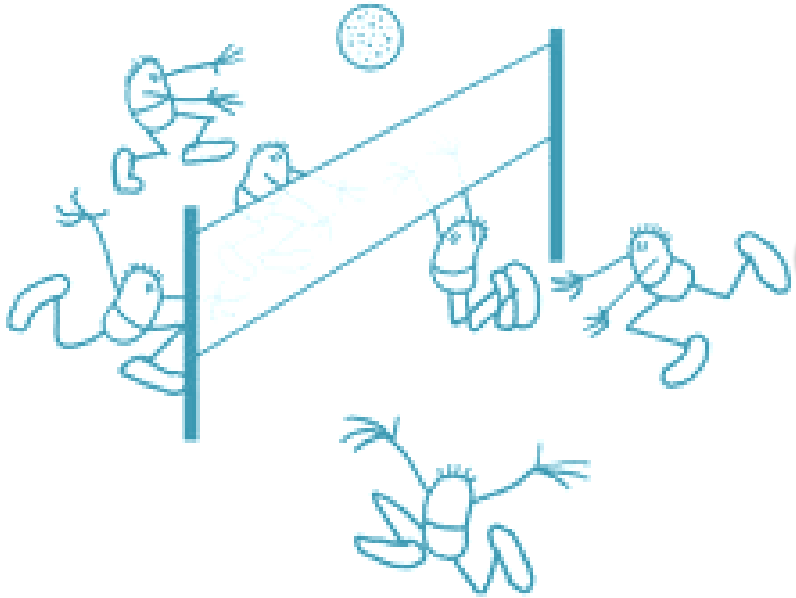
Décryptage du jeu en 3 contre 3

Véronique Kappé
Assistante technique régionale
Ligue Lorraine de Volley-Ball

Version du 12 octobre 2016
après la formation EPS CPC 57 du 29 avril à Blanche-Église et à Dieuze

DÉCRYPTAGE
DE LA FORME DE JEU RETENUE OU SITUATION DE RÉFÉRENCE

LE JEU EN



3 CONTRE 3 ADAPTÉ

3

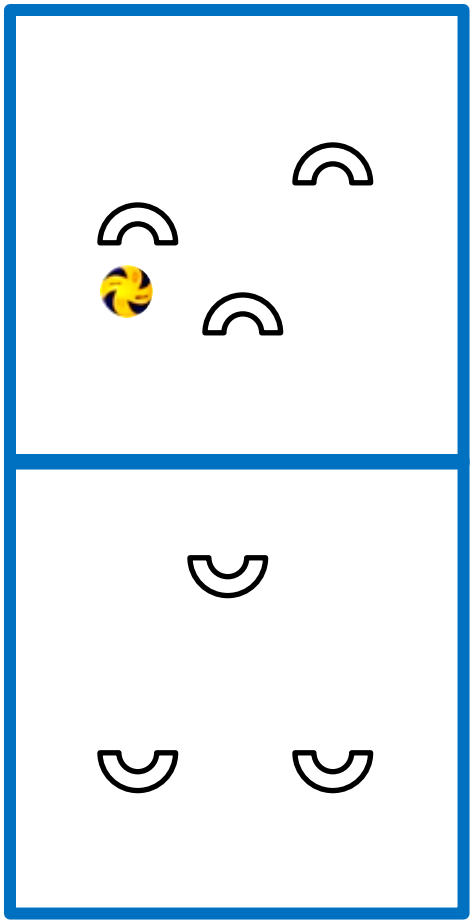
contre

3

- **1 ballon sympa**
- Matchs opposant **2 équipes de 3 joueurs**
- 1 remplaçant possible
- **Terrain de 4m50 sur 9m.**
- Hauteur de **filet de minimum 2m**

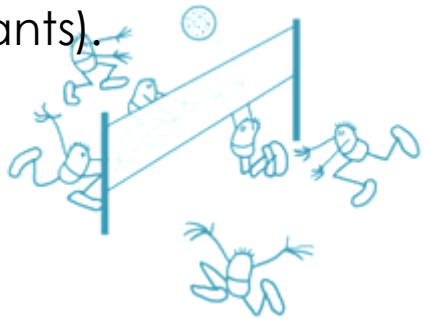
- **PLUSIEURS RÈGLES DU JEU SONT ADAPTÉES** pour que les élèves puissent jouer au volley dès le début d'un premier cycle.

Organisation possible

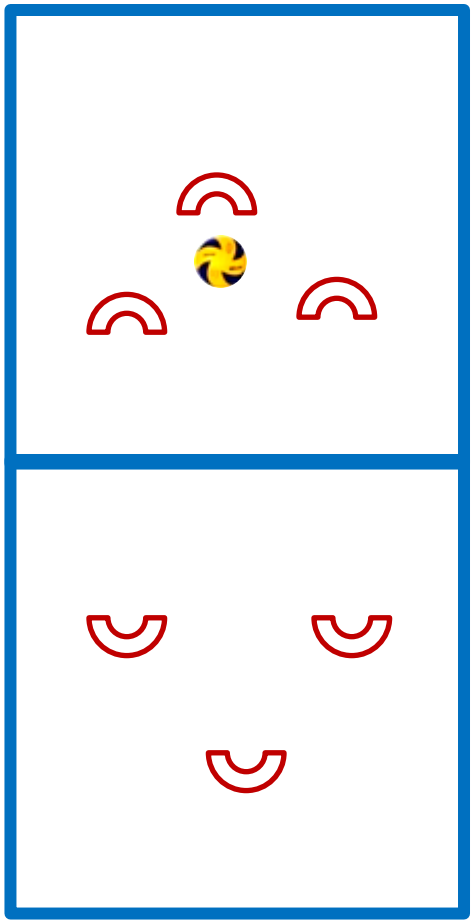


•Avant le début de chaque échange, les joueurs se placent sur le terrain et s'entendent pour se répartir 3 zones du terrain (non matérialisées au sol).

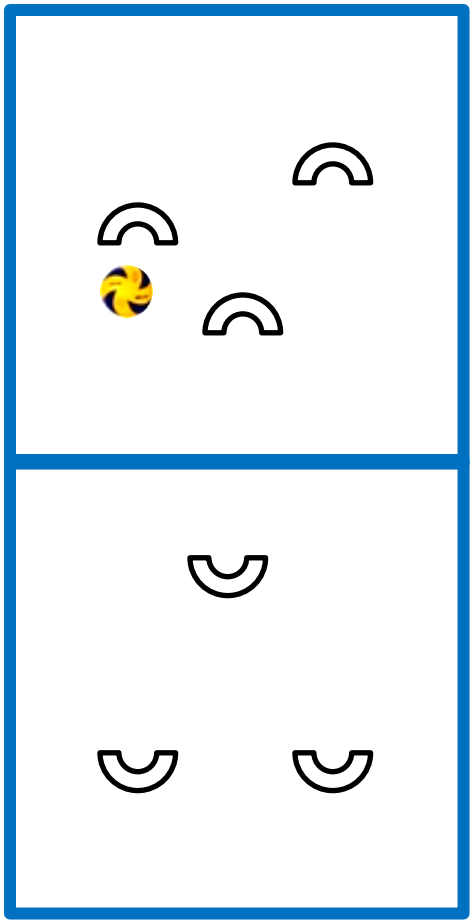
•Plusieurs organisations/placements sur le terrain sont possibles.
2 des plus préconisées sont décrites dans ce document. Les élèves en adopteront d'autres (en ligne, en « grappe »), qui vont poser des problèmes (gênes entre joueurs et espaces laissés libres trop importants).



Autre organisation possible



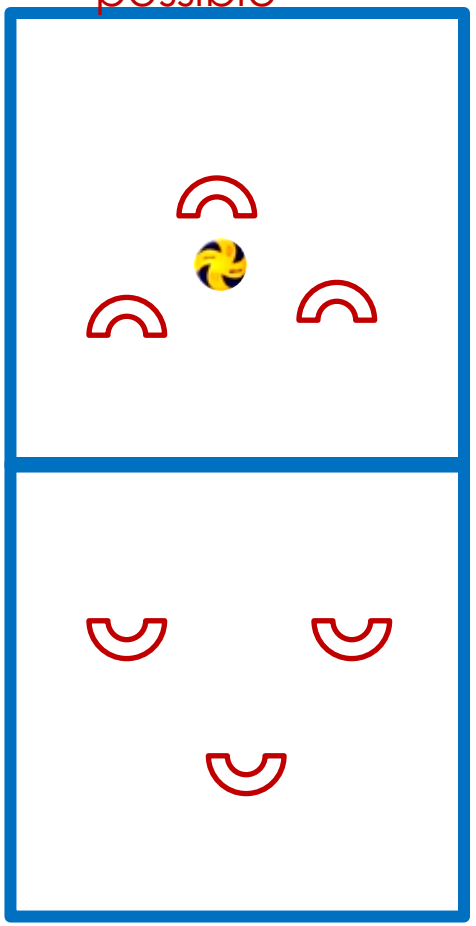
Organisation possible



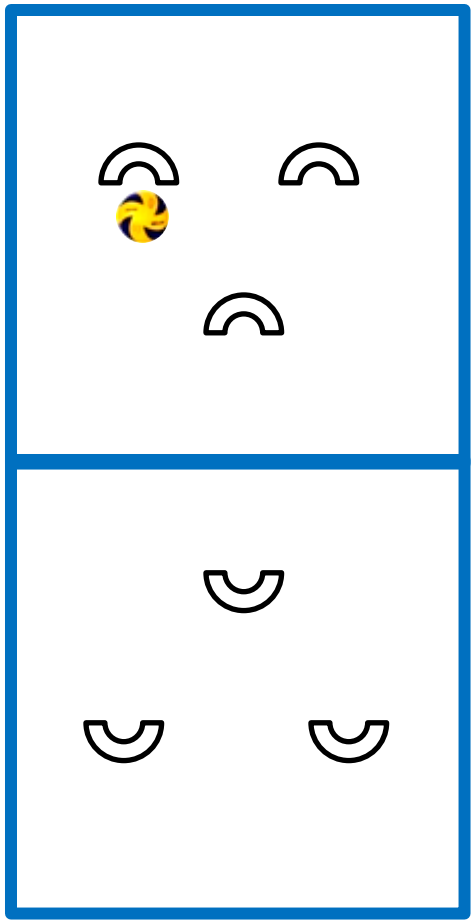
•Préconisation : les 3 joueurs d'une équipe s'organisent/se placent en triangle.

•Mais les trajectoires du ballon vont obliger les joueurs à « casser » cette forme quand le ballon arrivera de leur côté du terrain. Une fois le ballon renvoyé chez l'adversaire, les joueurs auront intérêt à se replacer en triangle.
Former et déformer le triangle sera utile tout le temps que dure un échange.

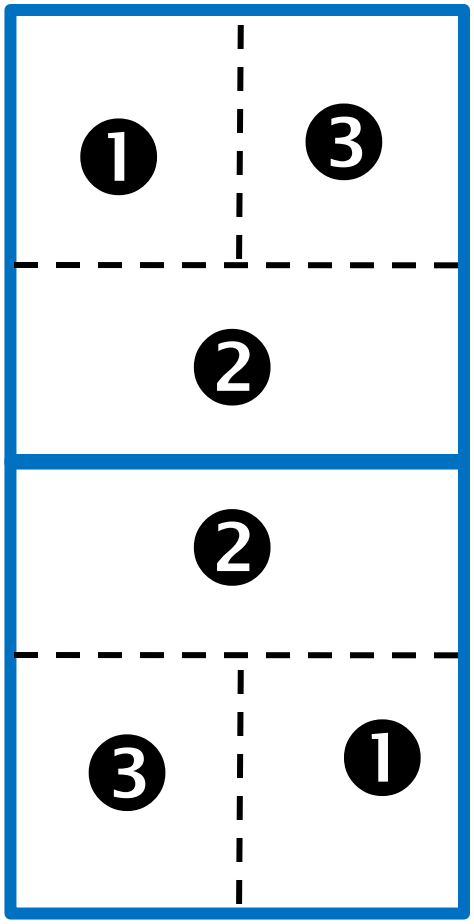
Autre organisation possible

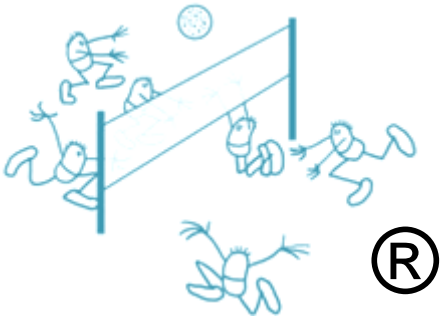


Organisation possible des joueurs sur le terrain
et répartition des joueurs dans l'espace



Les lignes représentées par les pointillés n'existent pas en vrai, elles ont été ajoutées pour aider à mieux se représenter la répartition des joueurs dans l'espace

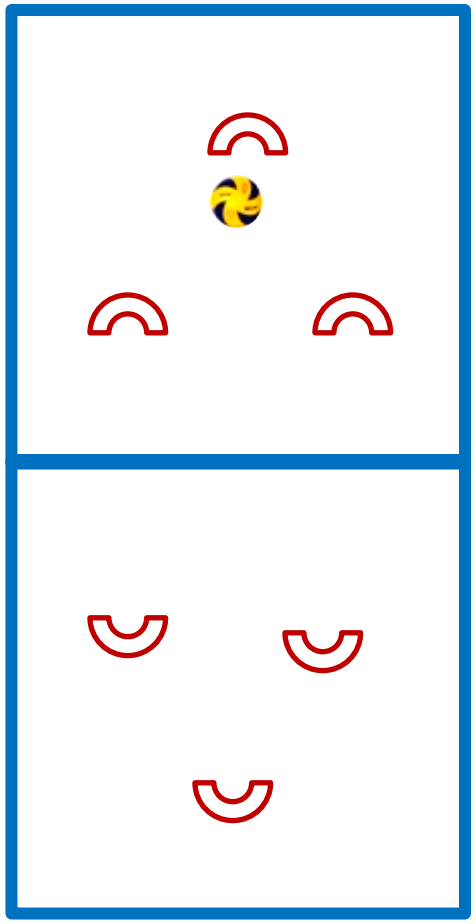




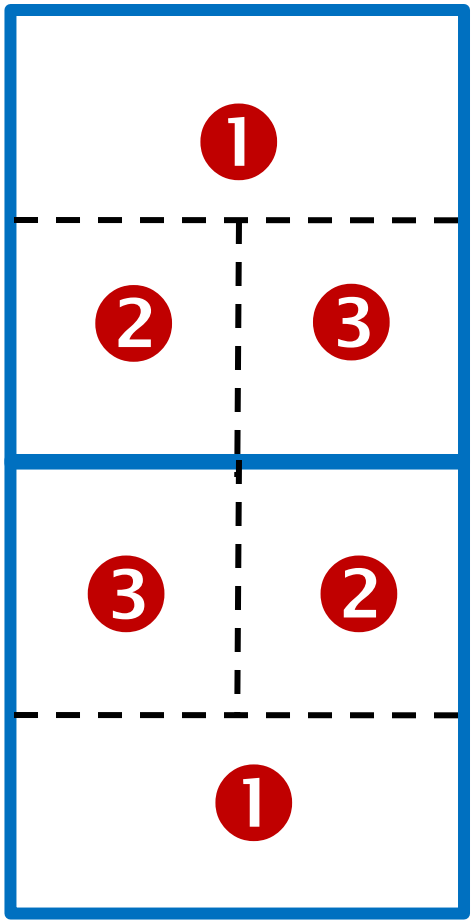
® = remplaçant

®

Autre organisation possible des joueurs sur le terrain et répartition des joueurs dans l'espace



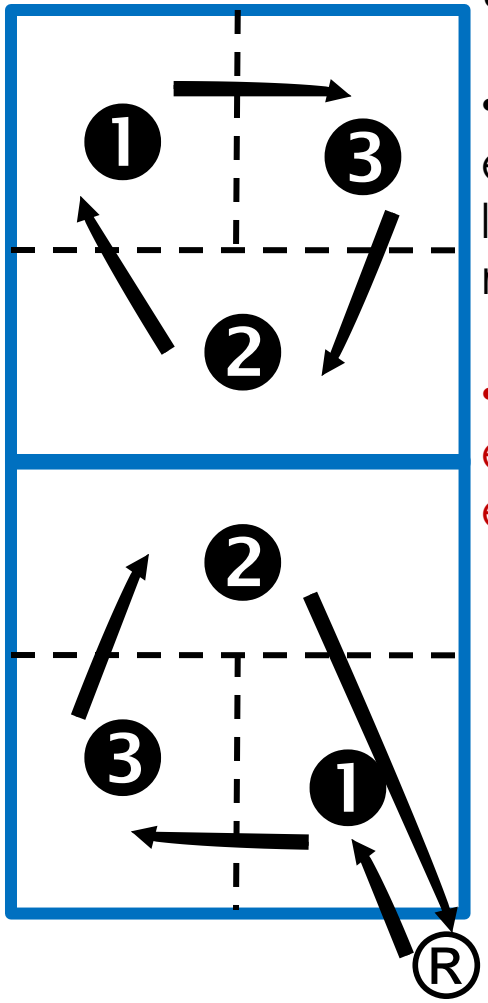
Les lignes représentées par les pointillés n'existent pas en vrai, elles ont été ajoutées pour aider à mieux se représenter la répartition des joueurs dans l'espace



® = remplaçant

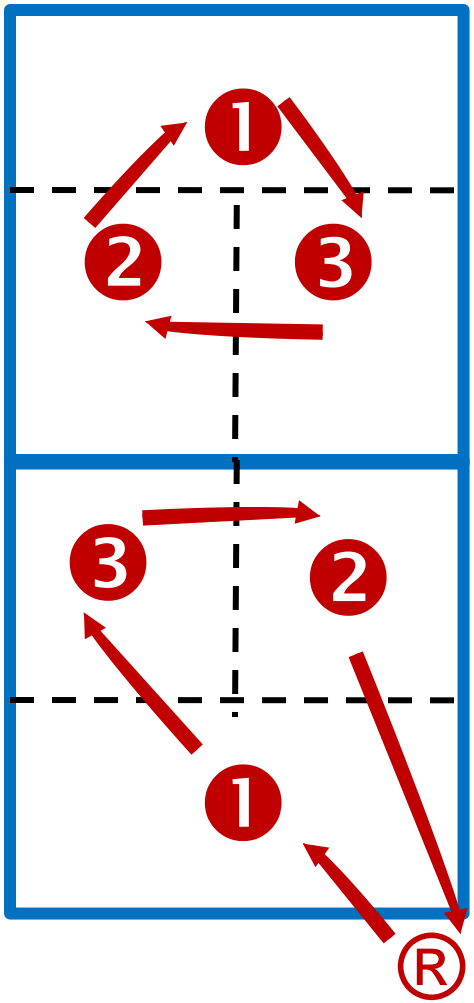
®

UNE RÈGLE ADAPTÉE

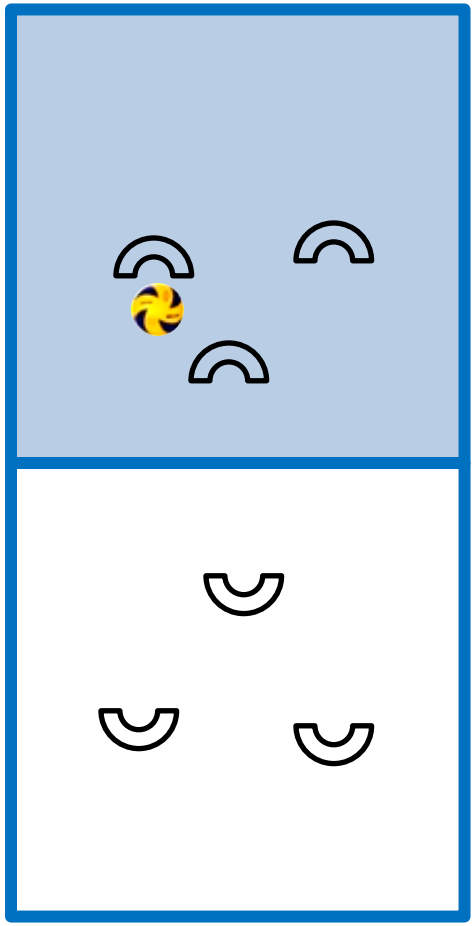


•Après un point marqué, les 2 équipes tournent d'un cran dans le sens des aiguilles d'une montre.

•S'il y a un remplaçant le joueur en zone ❷ qui devait se retrouver en zone ❶ sort et est remplacé.



DÉBUT DE L'ÉCHANGE : SERVICE (1)



DES RÈGLES ADAPTÉES AU SERVICE

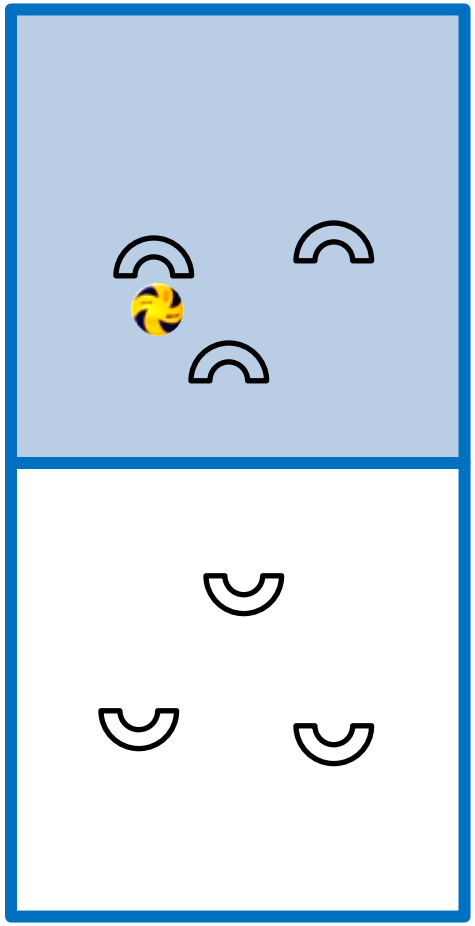
- **Le serveur a la possibilité de s'avancer dans le terrain.**

- **Le joueur sert une fois sous une forme adaptée.**

- **Le joueur au service change tous les points dans un ordre précis** (SAM sens des aiguilles d'une montre). Possibilité à ce moment de faire entrer un remplaçant.

- **La même équipe garde le service pendant 5 points comptabilisés** (ex : 3/2 ou 9/6), mais le serveur change à chaque point.

DÉBUT DE L'ÉCHANGE : SERVICE (2)



DES RÈGLES CONSERVÉES AU SERVICE

•Le service est un envoi direct chez l'adversaire.

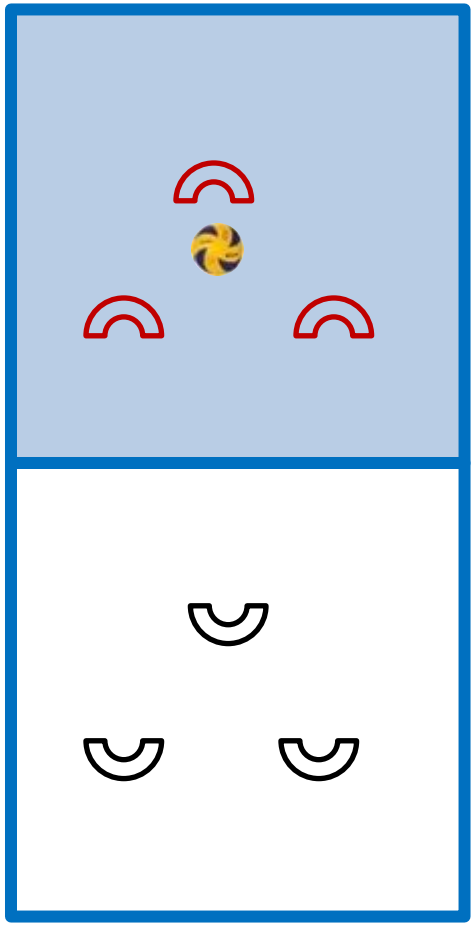
•Le serveur peut servir dans toutes les parties du terrain adverse.

•Un seul service est autorisé.

•Si le ballon au service touche le filet et retombe dans le camp adverse, on joue.

•Si le ballon au service touche le filet et retombe dans le camp du serveur, le point est perdu (pas de deuxième service).

DÉBUT DE L'ÉCHANGE : SERVICE (3)



FORME DE SERVICE ADAPTÉE

- **Le serveur a la possibilité de s'avancer dans le terrain.**

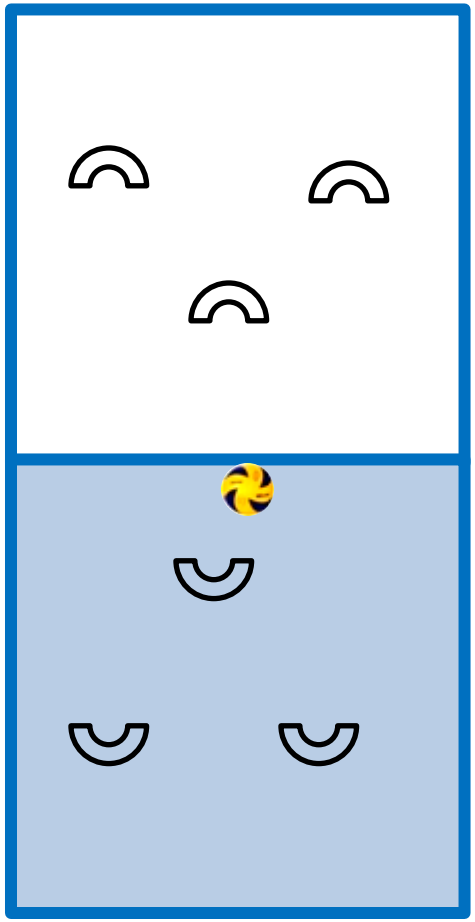
- **Le service traditionnel est remplacé par un service adapté :**
  - **un lancé pour soi enchaîné avec une frappe volley appelée passe à 10 doigts**

OU

  - un dribble géant réalisé à une ou deux mains enchaîné avec une frappe en passe à 10 doigts

Je vous invite à privilégier la première forme.

SUITE DE L'ÉCHANGE : LE BALLON DU SERVICE PASSE LE FILET (1)

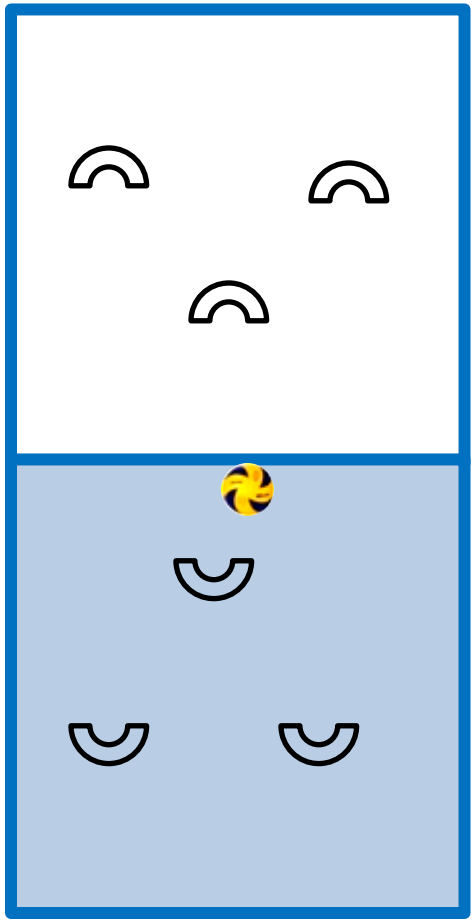


PLUSIEURS RÈGLES ADAPTÉES, DANS LE JEU EN GÉNÉRAL, SUR LA1ÈRE TOUCHE D'ÉQUIPE ET DANS L'ORGANISATION DE L'ÉQUIPE

DANS LE JEU EN GÉNÉRAL

- Jeu en 2 ou 3 touches donc pas de renvoi direct
- Pas de frappe en manchette

SUITE DE L'ÉCHANGE : LE BALLON DU SERVICE PASSE LE FILET (2)



PLUSIEURS RÈGLES ADAPTÉES…

SUR LA 1ÈRE TOUCHE D'ÉQUIPE

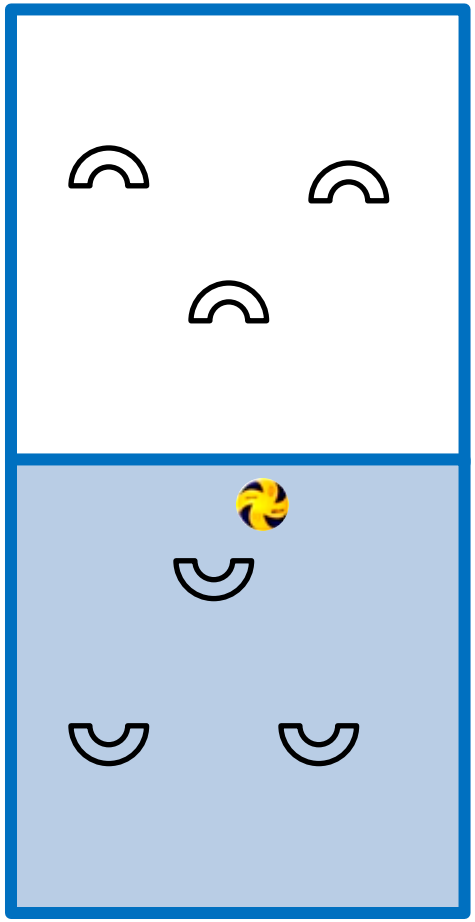
- **le joueur concerné par la trajectoire du service :**
  - ❑ **attrape le ballon et dans la seconde suivante enchaîne avec un lancé haut à 2 mains pour un de ses partenaires**

OU

  - ❑ attrape le ballon au dessus de sa tête et dans la seconde suivante enchaîne avec un dribble géant pour un de ses partenaires

Je vous invite à privilégier la première forme.

SUITE DE L'ÉCHANGE : LE BALLON DU SERVICE PASSE LE FILET (3)



PLUSIEURS RÈGLES ADAPTÉES…

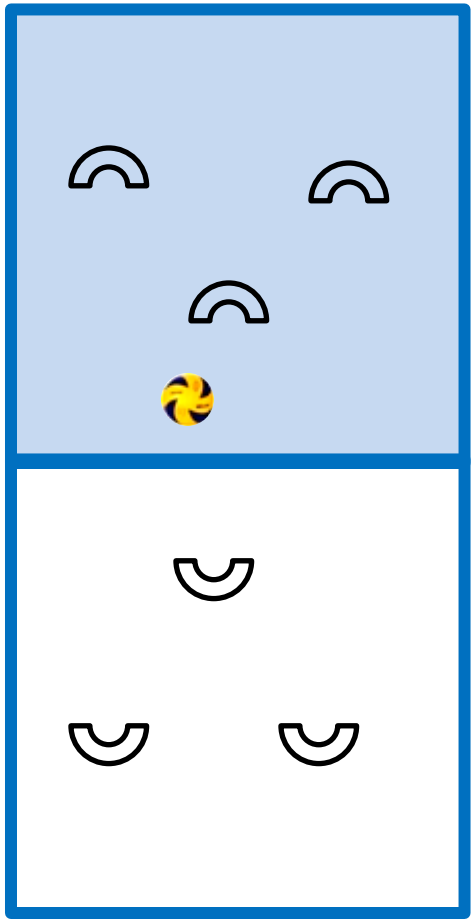
APRÈS LA 1ÈRE TOUCHE D'ÉQUIPE ET DANS L'ORGANISATION DE L'ÉQUIPE

•Une fois le ballon transmis à un partenaire, le ballon sera joué par l'équipe en frappe-passe à 10 doigts.

1er scenario possible
réception-transmission en attrapé-lancé + frappe-passe à 10 doigts d'un partenaire envoyée dans le camp adverse = 2 touches

2ème scenario possible
réception-transmission en attrapé-lancé + frappe-passe à 10 doigts envoyée à un partenaire + passe à 10 doigts d'un partenaire envoyée dans le camp adverse = 3 touches

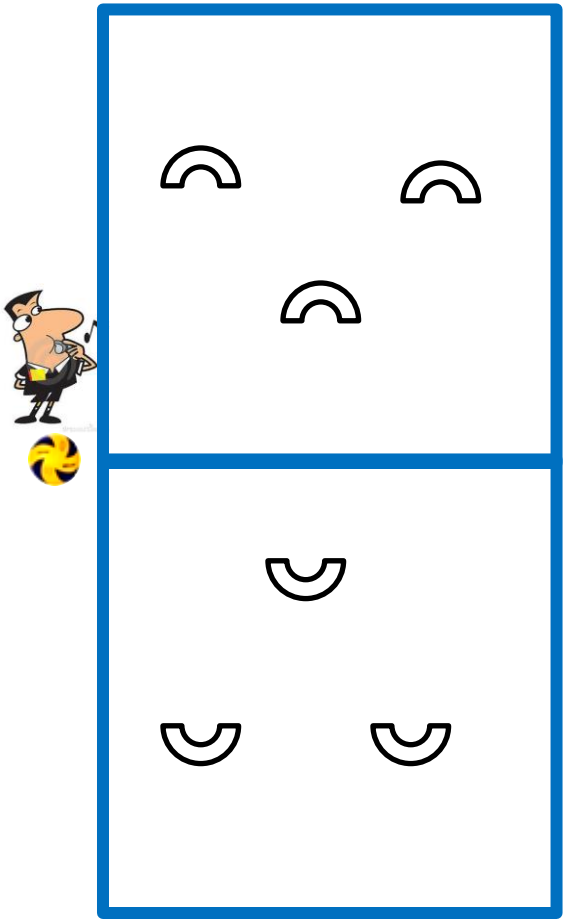
SUITE DE L'ÉCHANGE : LE BALLON D' « ATTAQUE » PASSE LE FILET



SI LE BALLON ENVOYÉ PAR L'ADVERSAIRE REPASSE LE FILET

- Le jeu est régi par les mêmes règles.
- Il en sera de même jusqu'à la fin de l'échange.

FIN DE L'ÉCHANGE : VALEUR DE L'ÉCHANGE GAGNÉ

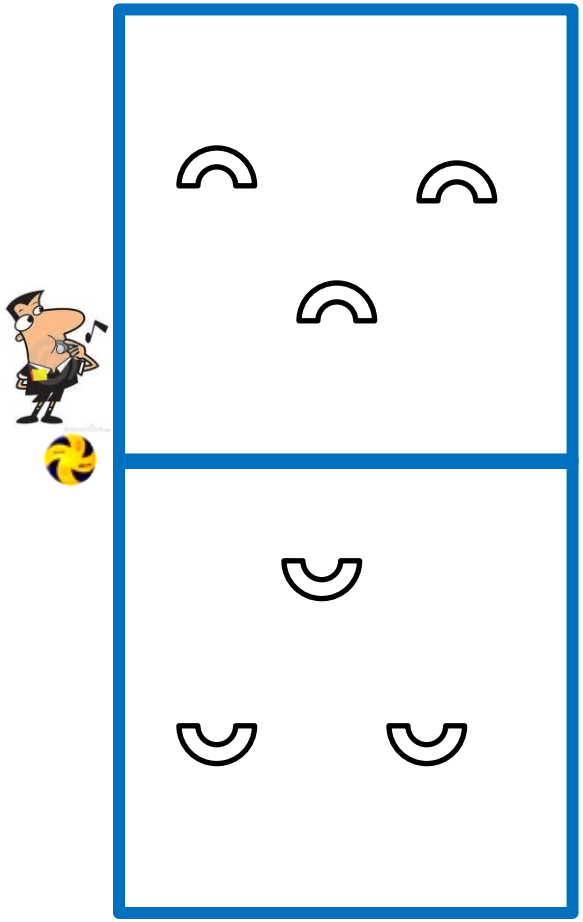


UNE RÈGLE ADAPTÉE -Nouveauté 2016/2017-

•Un échange rapporte soit 1 point, soit 2 points, à l'équipe qui le gagne .

•Un échange gagné suite à une construction en 3 touches = 2 points marqués.

FIN DE L'ÉCHANGE : L'ARBITRE ET LE SCOREUR



L'ARBITRE DU MATCH

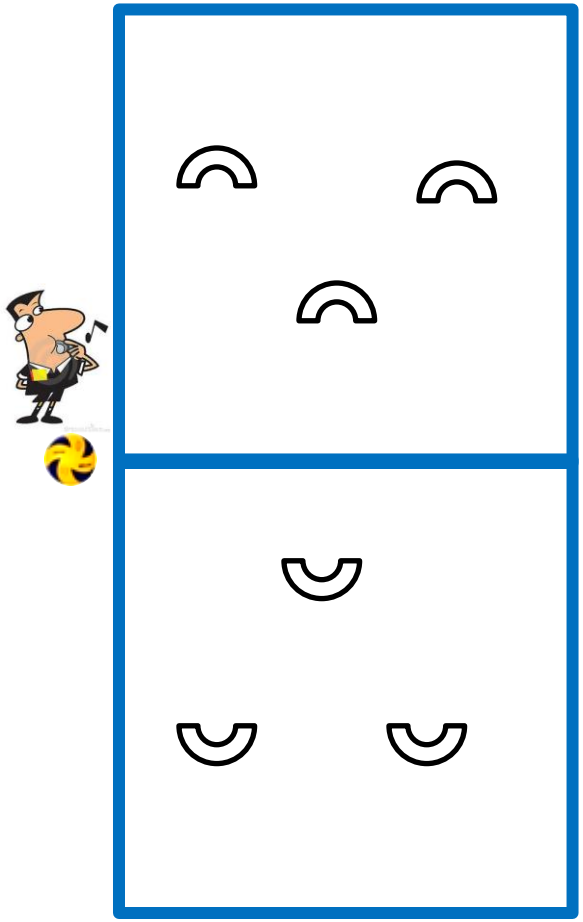
•indique au scoreur l'équipe qui marque le ou les point(s)

PUIS

•indique aux 2 équipes l'équipe au service pour le point suivant

Il est possible de mettre en place une gestuelle simple vite compréhensible de tous (propositions page suivante).

FIN DE L'ÉCHANGE : L'ARBITRE ET LE SCOREUR



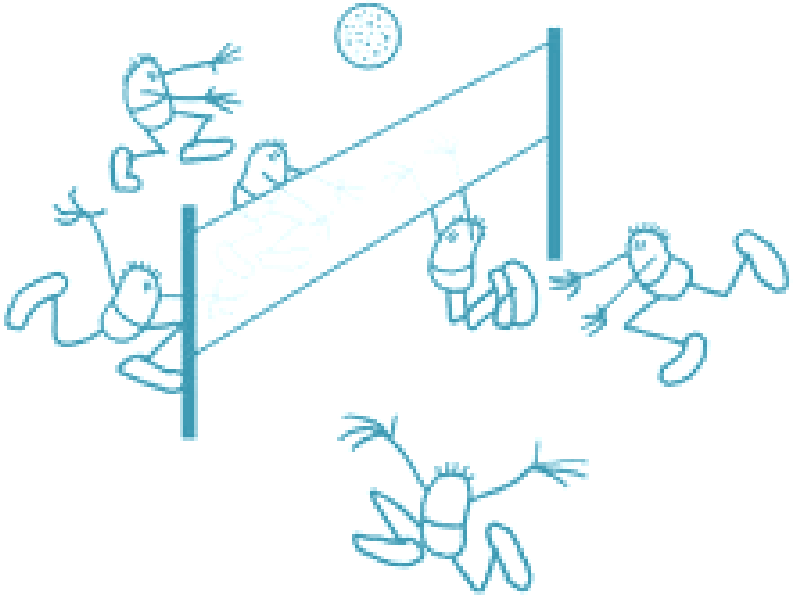
Propositions d'une gestuelle arbitre en fin d'échange

•1 point marqué : bras du côté de l'équipe qui gagne l'échange avec la main qui fait le signe du chiffre 1

•2 points marqués : bras du côté de l'équipe qui gagne l'échange avec la main qui fait le signe du chiffre 2

•Equipe au service : bras tendu du côté de l'équipe qui sert pour l'échange suivant

Rencontre départementale 57



Ca commence par des ateliers préparatoires au tournoi qui suivra

Photo Denise Arnu, Creutzwald 19 avril 2016

Ca continue avec le tournoi

Photo Denise Arnu, Creutzwald 19 avril 2016