

# SCRATCH JR

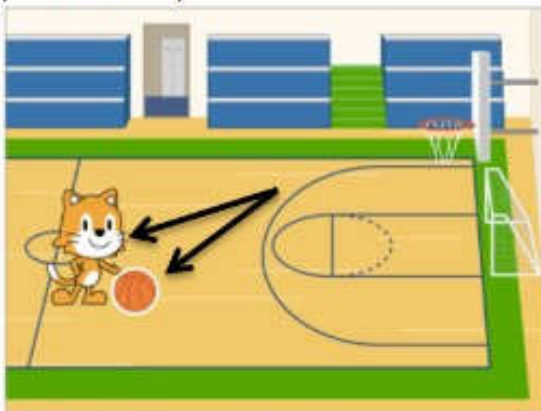
1. Choisir un arrière-plan



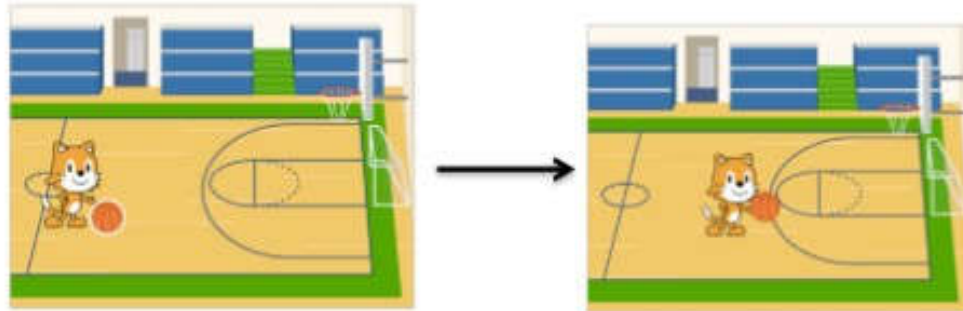
2. Ajouter un personnage



3. Déplacer le personnage et placez-le au point de départ



## Comment faire dribbler un personnage?



4. Créer votre programme

