

LEGO Spike Education

La caisse de Lego Spike contient des pièces pour réaliser les constructions, ainsi qu'un micro-ordinateur (un hub) sur lequel on peut brancher 2 moteurs, un capteur de couleurs et un écran d'affichage à 9 diodes multicolores.



Cycle(s) ou niveau(x)



Mise en place



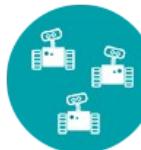
5 min

- 2 temps :
- construction
- programmation

Matériel



Seul ou en groupe



Vidéos et liens
(présentation et ressources)



Présentation du kit

<https://youtu.be/AX88mEmmL94?feature=share>

Description et Pistes pédagogiques

Plusieurs projets sont proposés sur l'application dédiée. Les constructions montrent des applications concrètes de notre vie quotidienne. Le temps de construction n'est pas négligeable, bien l'intégrer dans sa séance en plus du temps de programmation.

Utiliser forcément Google Chrome pour ouvrir les liens
<https://spike.legoeducation.com/>

Le hub se connecte en USB ou via Bluetooth à la tablette ou l'ordinateur sur lequel l'élève va écrire son programme.

2 modes de programmation possibles :

- par **blocs icônes**
- par **blocs de texte**, type scratch

Sur tablette, une application est disponible :
Education.lego.spike



Activités et applications similaires

Séquence en 5 séances pour CM1-CM2 :
<https://classes-robots.wp.ac-dijon.fr/wp-content/uploads/sites/3/2018/03/sequence-Oslo-n.pdf>