

# FACILACODER

## MATATALAB

Matatalab est un robot ludique, simple et programmable à partir d'un plateau et d'une tour de commande. La programmation de ce robot éducatif se réalise à partir de dominos, en respectant le sens d'écriture de la gauche vers la droite et de haut en bas.



Cycle(s) ou niveau(x)



Mise en place



5 min

- Plateau
- Tour
- Dominos
- Robot

Matériel



Seul ou en groupe



Vidéos et liens

(présentation et ressources)

- présentation
- ressources\_Prim61
- Tutoriel installation Scratch Link

### Analyse et exploitation

#### Mise en place :

- Matatalab est un outil de programmation déconnecté, sans ordinateur ni application
- Le kit de base comprend : un robot MatataBot, une tour de commande, un plateau, des dominos de codage, une piste thématique de 16 cases et des guides d'activités.
- Possibilité d'introduire un stylo au centre du robot pour réaliser des dessins.

#### Utilisation des guides :

- 3 guides progressifs avec 22 activités sont fournis dans le kit de base. Ils permettent de découvrir séquence, boucle, fonction.
- L'élève dispose les dominos de gauche à droite et de haut en bas pour créer son programme.
- La petite taille de plateau et le nombre limité d'itérations (5) obligent les élèves à utiliser des stratégies pour optimiser les programmes.
- Des défis et corrections sont disponibles sur le site Prim 61

#### Utilisation avec Scratch sur tablette :

- Installer l'application MATATACODE
- Allumer MatataBot
- Connecter le robot en bluetooth

#### Utilisation avec Scratch sur ordinateur :

- Télécharger et lancer [Scratch Link](#), (il apparaît dans la zone de notification - barre des tâches)
- Allumer MatataBot
- Ouvrir Scratch en ligne <https://create.matatalab.com/>
- Tout en bas de la colonne de gauche, cliquer sur « Ajouter une extension ». Sélectionner l'extension MatataBot et connecter le robot en bluetooth

#### Activités interdisciplinaires :

- Mathématiques : tracés de figures géométriques
- Arts plastiques : création de nouvelles pistes thématiques
- Production d'écrits : écrire une histoire en se déplaçant sur la piste thématique / créer des défis pour les autres élèves



### Activités et applications similaires

Facilacoder - Scratch

Facilacoder - Bluebot