

DEFI 6 bleu : Comment faire faire une course avec plusieurs lutins ?

- Les élèves commencent à maîtriser l'outil
- Les élèves sont par deux.

Objectifs des élèves :

- Découvrir le bloc qui permet de contrôler la vitesse de déplacement d'un personnage.

Bloc à réutiliser :




Descriptif :

Comment faire pour que deux lutins se déplacent de la même façon et en partant du même endroit et que l'un se déplace plus vite que l'autre ?

- Montrer qu'en glissant le programme d'un lutin sur un autre lutin, le programme se duplique.
- Laisser les binômes tâtonner.
- Points de vigilance : les 2 lutins partent du même endroit.

Consigne :

La brique  permet de varier la vitesse d'un personnage (3 vitesses possibles).

Comme dans tous les défis proposés, la mise en commun fait émerger les différentes solutions trouvées car plusieurs solutions sont possibles.

Différenciation : (pour les plus à l'aise)

- A l'aide de la nouvelle brique, faire varier la vitesse d'un troisième personnage
→ 3 personnages font une course.

→ Fiche vierge à retrouver en annexe dans l'article

Ce que les élèves doivent avoir compris et retenu

- On peut ajouter des paroles lorsque le personnage se déplace.

