

DEFI 9 rouge : Comment faire dialoguer plusieurs personnages ? (5 à 6 répliques)

- Les élèves sont capables d'activer plusieurs lutins et de les faire interagir.

Objectifs des élèves :

- Maîtriser l'utilisation des briques « envoyer un message » en amont de cette séance.

Objectifs pour l'élève :

- Faire parler des personnages
- Maîtriser l'emploi des briques « envoyer un message »



Descriptif :

- Rappel de début de séance.

Remarque :

- La compréhension des blocs message n'est pas évidente pour les élèves.
- Une mise en situation physique en EPS peut les aider à mieux comprendre.
Par ex : 4 groupes de couleur différente écrivent des consignes de déplacement (par ex : faire le tour du gymnase) et les placent dans des enveloppes de couleurs différentes. Le premier groupe donne son enveloppe à un groupe qui réalise la consigne écrite. A la suite de cette réalisation, ce groupe donne son enveloppe à un autre groupe, et ainsi de suite ... L'idée est de faire comprendre aux élèves l'enchaînement des messages
- Afficher « Faire parler deux personnages » et demander aux élèves d'imaginer les actions qui vont se réaliser.
- Faire écrire collectivement (ou par groupe) un dialogue contenant 5 – 6 répliques
- Demander aux élèves de l'animer avec Scratch Jr en réinvestissant les blocs « message ».

Prolongements :

- Raconter une histoire, une saynète avec Scratch Jr. Créer d'autres dialogues.
- Illustrer une poésie.
- D'autres missions :
 - <https://ticejoel.etab.ac-lille.fr/2017/01/30/missionsscratchvideosfiches/>
 - https://rvperrot.canoprof.fr/eleve/Codage/Codage_avec_Scratch_Junior_eleve/activities/Codage_avec_Scratch_Junior_8.xhtml

Ce que les élèves doivent avoir compris et retenu

- Lister les nouveaux blocs découverts.

